B&G

ZEUS Touch

Gebruikers-handleiding

NEDERLANDS

www.bandg.com

Voorwoord

Omdat Navico dit product continu verbetert, behouden wij ons het recht voor er op elk moment wijzigingen in aan te brengen, die mogelijk niet in deze versie van de handleiding zijn weergegeven. Neem contact op met uw dealer als u meer hulp nodig hebt.

Het is uitsluitend de verantwoordelijkheid van de eigenaar het instrument en transducers op een zodanige manier te installeren en gebruiken dat dit geen ongevallen, persoonlijk letsel of schade aan eigendommen veroorzaakt. Alleen de gebruiker van dit product is verantwoordelijk voor het in acht nemen van veilige vaargebruiken.

NAVICO HOLDING AS EN ZIJN DOCHTERONDERNEMINGEN, VESTIGINGEN EN MAATSCHAPPIJEN WIJZEN ELKE AANSPRAKELIJKHEID VOOR ENIG GEBRUIK VAN DIT PRODUCT OP EEN MANIER DIE ONGEVALLEN OF SCHADE KAN VEROORZAKEN OF DE WET OVERTREEDT VAN DE HAND.

Officiële taal: deze verklaring, instructieboeken, handleidingen en andere informatie met betrekking tot het product (Documentatie) kunnen zijn vertaald in, of zijn vertaald uit een andere taal (Vertaling). In geval van een conflict tussen een Vertaling van de Documentatie en de Engelstalige versie zal de Engelstalige versie van de Documentatie de officiële versie van de Documentatie zijn.

Deze handleiding geeft het product weer ten tijde van het ter perse gaan. Navico Holding AS en zijn dochterondernemingen, vestigingen en maatschappijen behouden zich het recht voor zonder mededeling vooraf wijzigingen aan te brengen in de technische specificaties.

Copyright

Copyright © 2013 Navico Holding AS.

Garantie

De garantiekaart wordt als afzonderlijk document meegeleverd.

In geval van vragen bezoekt u de website van de fabrikant van uw display of systeem:

www.bandg.com

Verklaringen en conformiteit

Dit apparaat is bedoeld voor gebruik in internationale wateren alsmede kustwateren onder het bestuur van landen van de E.U. en E.E.R. Voor meer informatie raadpleegt u de afzonderlijke Zeus Touch Installatiehandleiding.

Over deze handleiding

Deze handleiding is een naslagwerk voor het gebruik van de B&G Zeus Touch systemen. Er wordt vanuit gegaan dat alle apparatuur geïnstalleerd en geconfigureerd is en dat het systeem klaar voor gebruik is. In deze handleiding gaan we er ook van uit dat de gebruiker over basiskennis van navigatie, nautische terminologie en gebruiken beschikt.

De handleiding behandelt geen basale achtergrondinformatie over hoe apparatuur zoals radars, echoloden en AIS werken. Dergelijke informatie is beschikbaar op onze website: www.bandg.com

Belangrijke tekst die bijzondere aandacht van de lezer verdient, wordt als volgt aangeduid:

→ ***NB:*** wijst de lezer op een bijzondere opmerking of andere belangrijke informatie.

> ⚠ **Waarschuwing:** wordt gebruikt als het nodig is personen te waarschuwen dat zij voorzichtig te werk moeten gaan, om het risico op persoonlijk letsel en/of schade aan eigendommen te voorkomen.

De software

Deze handleiding is geschreven voor de B&G Zeus Touch Release To Market 1 (RTM1). Raadpleeg de website voor meer informatie over de release versie.

→ ***NB:*** het bovenstaande dialoogvenster About (Info over) is alleen een voorbeeld en komt mogelijk niet overeen met de software die op uw apparaat is geïnstalleerd!

De handleiding zal continu worden aangepast aan nieuwe software releases. De nieuwste verkrijgbare versie van de handleiding kan worden gedownload van www.bandg.com.

Beste klant,
Hartelijk dank voor uw aankoop bij Holland Nautic en gefeliciteerd met uw nieuwe Navico apparatuur!
Als trotse bezitter van een boot wilt u ongetwijfeld zorgeloos het water op kunnen en daarbij apparatuur gebruiken waar u blindelings op kunt vertrouwen.
Holland Nautic levert u niet alleen deze producten, maar biedt u tevens ondersteuning op momenten dat u die nodig heeft.
Het keurmerk "Officiële Import", zoals afgebeeld op alle producten die u aanschaft bij Holland Nautic, staat garant voor onze hulp.
Uw navigatie is per slot van rekening onze zorg! Of u nu het antwoord op een technische vraag zoekt of support aan boord nodig heeft: Holland Nautic heeft deze expertise in huis.

Met onze bijna 40-jarige ervaring in navigatie- en communicatieapparatuur hebben wij de oplossing voor ieder probleem. Eén simpel telefoontje naar (055) 541 21 22 en we regelen het voor u.
Wij wensen u veel vaarplezier met uw nieuwe B&G uitrusting. En heeft u nog vragen of wilt u uw ervaring met uw nieuwe apparatuur met ons delen? We horen graag van u!

Met hartelijke groet,

De Holland Nautic Crew

Inhoud

7 Inleiding
7 Frontpaneel en toetsen van de Zeus Touch
8 Het scherm van de Zeus Touch
10 PDF viewer

11 Bediening algemeen
11 De aan/uit toets
11 Gebruik van het touchscreen
11 Pagina's en panelen
12 De menu's
12 Dialoogvensters
13 De cursor plaatsen
13 Een man overboord markering plaatsen
13 Schermopname

14 Kaarten
14 Het kaart paneel
14 Kaartschaal
14 De kaart verschuiven
14 Het boot symbool
15 De cursor op het kaart paneel gebruiken
16 De kaart op het paneel positioneren
16 Het Kaart instellingen paneel
18 Kaart overlay
18 Kaart type selecteren
19 Opties voor Insight kaarten
20 Opties voor Navionics kaarten

23 Waypoints, routes en tracks
23 Waypoints
24 Routes
24 Tracks
25 De waypoints, routes en tracks panelen

26 Navigeren met de Zeus Touch
26 Het menu Ga naar
26 Navigeren m.b.v. de kaart
27 Navigeren met een stuurautomaat
27 Navigatie instellingen paneel
28 Navigatie panelen
30 SailSteer scherm

33 Gebruik van de stuurautomaat
33 Veilig gebruik van de stuurautomaat
33 De stuurautomaat activeren
34 Het stuurautomaat paneel
34 Stuurautomaat werkstanden selecteren
35 Overzicht stuurautomaat werkstanden
36 Stuurwerking instellen in automatische werkstanden
36 De stuurautomaat in standby stand gebruiken
36 Power steering (NFU)
36 Follow-up besturing (FU)
36 AUTO stand (auto kompas)

40 Geen drift modus
40 Navigeren met de Zeus Touch
41 Zeilen met de stuurautomaat
43 Windbesturing en -navigatie
43 Gebruik van de Zeus Touch in een AP24/AP28 systeem
43 Gebruik van de stuurautomaat in een EVC systeem
44 Het stuurautomaat instellingen paneel

47 Gebruik van de radar
47 Het radar paneel
47 De radar werkstanden
47 Gebruik van de cursor op het radar paneel
48 Het radarbeeld optimaliseren
48 Positie van het radar middelpunt
49 Afstand en peiling naar een target meten
50 Een veiligheidszone rond uw boot instellen
50 Radar opties
51 MARPA doelen
54 Radar overlay
54 Radar instellingen paneel
54 Mast rotatie

55 De fishfinder
55 Het fishfinder paneel instellen
56 Zoomen
57 Gain en Kleur instellingen
57 Gebruik van de cursor in het fishfinder paneel
58 Een markering in een fishfinder beeld plaatsen
58 Afstand meten
58 Pauzeren van de fishfinder
58 Opnemen van fishfinder data
59 Fishfinder opties
60 StructureScan™ overlay
60 Het fishfinder instellingen paneel

62 StructureScan™
62 Het StructureScan™ beeld instellen
63 Zoomen
64 Kleur instellingen
64 Gebruik van de cursor in het StructureScan™ paneel
64 Een markering in een StructureScan™ beeld plaatsen
65 Afstand meten
65 StructureScan™ pauzeren
65 Opnemen van de StructureScan data
65 Structuur opties

66 StructureMap ™
66 De Structuur overlay activeren
67 StructureMap bronnen
67 StructureMap tips
68 StructureScan data opnemen
68 StructureScan met kaarten gebruiken
69 Structuur opties

70 De Instrumenten panelen
70 De dashboards
70 Het instrumenten paneel aanpassen
71 Data historie

73 Gebruik van AIS
73 Target symbolen
74 Informatie over AIS targets bekijken
74 Vaartuig alarmen
75 Het vaartuig instellingen paneel
76 AIS SART - Search And Rescue Transponder

77 Audio
77 Audio inschakelen
77 De audio mediabalk
78 De SonicHub luidsprekers instellen
78 Bediening van de audiobron
79 Audio afspelen
79 Gebruik van de FM/AM radio
80 Gebruik van Sirius radio (alleen VS)

81 Weer
81 GRIB weer

84 Gebruik van video
84 Het video paneel
84 Het video paneel instellen

86 BEP CZone
86 Het BEP CZone paneel
86 CZone werkstanden
87 Opties voor het CZone systeemoverzicht
87 Het CZone info paneel

88 Het alarmsysteem
88 Typen berichten
88 Een bericht bevestigen
89 Het dialoogvenster alarmen

90 De pagina Extra
90 Vaartuigen
90 Alarmen
90 Satellieten
91 Zoeken
91 Waypoints/routes/tracks
91 Trip log
91 Zon/maan
91 Waterstanden

93 GoFree™ draadloos
96 De Zeus Touch vanaf het draadloze apparaat bedienen

98 Het systeem aanpassen
98 Pagina overzicht
98 Favoriete pagina's aanmaken
99 Het uiterlijk van de instrumentenbalk aanpassen
99 Systeem instellingen wijzigen

101 Gebruik van de simulator
101 Simulator modus
101 Demo modus
101 Simulator bronbestanden selecteren
101 Geavanceerde simulator instellingen

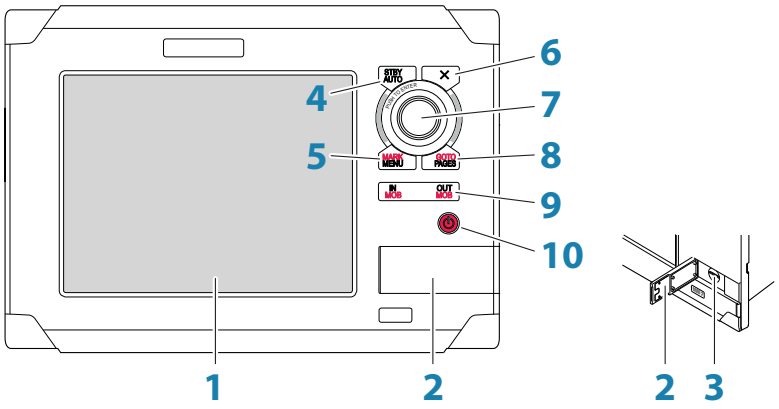
102 Onderhoud
102 Preventief onderhoud
102 Eenvoudig onderhoud
102 Software upgrades
103 Problemen oplossen
103 Een backup van uw systeemdata maken

104 Overzicht van menu's en dialoogvensters
104 Paneel menu's
105 Ga naar menu
105 Dialoogvensters instellingen

107 Trefwoordenregister

1 Inleiding

Frontpaneel en toetsen van de Zeus Touch



1 Touchscreen

2 Klep van kaartlezer

3 Micro-SD kaartlezer

Gebruikt voor optionele Navionics of Insight HD kaartdata, software updates, overbrengen van gebruikersdata en backups van het systeem.

4 STBY / AUTO toets

Voor bediening van een stuurautomaat.

5 MARK / MENU toets

Kort indrukken om het menu van het actieve paneel weer te geven.

Tweemaal indrukken om het Instellingen menu te openen.

Lang indrukken om een waypoint op de positie van de boot te plaatsen.

6 X toets

Gebruikt om dialoogvensters te verlaten, terug te gaan naar het vorige menuniveau en de cursor van het scherm te verwijderen in kaart, radar en fishfinder panelen.

7 Draaiknop

Gebruikt voor in-/uitzoomen op kaarten en bladeren door menu's. Draaiknop indrukken om keuze te bevestigen.

8 GO TO / PAGES toets

Kort indrukken om het **Pagina's** overzichtspaneel (**Home** pagina) te openen. Door meermaals kort indrukken wisselen tussen **Pagina's** overzicht, **Extra** en **Instellingen** panelen.

Lang indrukken om het menu **Ga naar** te openen.

9 IN / OUT / MOB toets

Zoom toets voor kaart, radar en fishfinder panelen. Door beide uiteinden van de toets gelijktijdig in te drukken, wordt er een Man overboord (MOB) markering op de positie van de boot geplaatst.

10 Aan/uit toets

Lang indrukken om het apparaat AAN/UIT te zetten.

Kort indrukken om het dialoogvenster voor het instellen van de verlichting en radar standby te openen. Door meermaals kort indrukken wisselen tussen ingestelde helderheidsniveaus.

Het scherm van de Zeus Touch

1 Instrumentenbalk

Navigatie en sensor info kan op de door de gebruiker te configureren instrumentenbalk boven aan de pagina's worden bekeken.

2 Paneel knop

Druk op de tekst op deze knop om een actieve bewerking te beëindigen, bijv. cursor van het scherm verwijderen, route wijzigen beëindigen, of meten van afstand stoppen.

3 Dialoogvensters

Dialoogvensters worden gebruikt voor invoer door de gebruiker of het aanbieden van informatie aan de gebruiker. Een dialoogvenster kan op het volledige scherm of als pop-up in het midden van het scherm verschijnen. Afhankelijk van het type informatie of invoer worden verschillende toetsen gebruikt om te bevestigen, annuleren en het dialoogvenster te sluiten.

Een dialoogvenster kan altijd worden gesloten door op het kruisje ☒ in de rechter bovenhoek te drukken, of door de **X** toets in te drukken.

4 Menu's

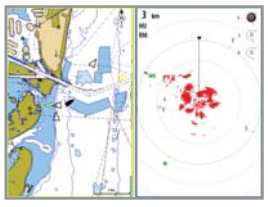
Er zijn diverse menu's beschikbaar voor het kiezen van opties en het configureren van het systeem. Een menu wordt geopend door op de **MENU** toets te drukken, op de **MENU** paneelknop te drukken, of door op het touchscreen ingedrukt te houden.

5 Applicatie panelen

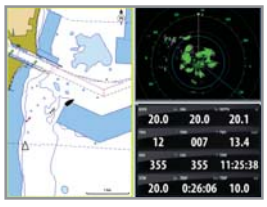
Elke applicatie die met het systeem verbonden is, wordt weergegeven in een paneel. Afhankelijk van de schermgrootte kunt u meerdere panelen tegelijk weergeven:

- T7 2 panelen
- T8 en T12: 4 panelen

pagina met 1 paneel



pagina met 2 panelen



pagina met 3 panelen

pagina met 4 panelen

Het systeem bevat de volgende paginagroepen, die elk een vooraf geconfigureerde combinatie van panelen bevatten:

Pictogram	Beschrijving	Hoofdpagina
	Instrumenten met configureerbare live data intern van het systeem en extern van bronnen zoals motoren	Instrumenten
	Fishfinder	Fishfinder
	Live video	Video
	Navigatie informatie	Stuur
	Insight of Navionics kaarten, afhankelijk van regio	Kaart
	Radar	Radar

De hoofdpagina van elke groep is een paneel op volle grootte. Alle vooraf geconfigureerde pagina's, behalve de hoofdpagina van de groep, kunnen door de gebruiker worden gewijzigd.

Behalve de bovenstaande panelen kunnen de volgende applicaties worden verbonden en in andere panelen worden weergegeven:

Paneel	Beschrijving
AIS	AIS informatie als overlay op kaart en radar panelen
Weer	Sirius (alleen Noord-Amerika) grafische weerinfo en data als overlay op het kaart paneel
Audio	Satellietradio (alleen Noord-Amerika) en SonicHub functies als paneel aan de onderkant van een pagina
StructureMap	Overlay van sidescan beelden op de kaart

6 MENU paneelknop

Door op deze paneelknop te drukken, geeft u het menu voor het actieve paneel weer. Heeft dezelfde functie als het indrukken van de **MENU** toets.

7 Alarmbericht

Het systeem controleert continu op gevaarlijke situaties en storingen terwijl het systeem in werking is. Als zich een alarmsituatie voordoet, verschijnt er een pop-up Alarm venster.

Als u de sirene hebt ingeschakeld, klinkt er ook een geluidssignaal bij een alarm.

8 De Regeling pagina's

De Regeling pagina's geven toegang tot pagina selectie, hulpmiddelen en instellingen.

Het **Pagina's** overzichtpaneel (**Home**) wordt weergegeven wanneer u op de **PAGES** toets drukt. Door deze toets meermaals in te drukken, wisselt u tussen de verschillende regelpanelen.

U kunt ook tussen de regelpanelen wisselen door met de vinger horizontaal over het scherm te slepen.

Alle regelpanelen en subpanelen worden altijd op het volledige scherm getoond en worden boven op de vorige pagina geopend. Wanneer u een van deze panelen sluit, verschijnt de vorige actieve pagina weer op het scherm.

Pagina's overzicht (Home pagina)

Extra

Instellingen

Pagina's overzicht

Het pagina's overzichtpaneel kan worden opgeroepen vanuit elke werkstand door op de **PAGES** toets te drukken.

Het paneel bevat 6 paginagroep pictogrammen en snelkoppelingen naar het stuurautomaat paneel, een gecombineerd kaart/fishfinder paneel en het SailSteer paneel.

→ ***NB:*** om een stuurautomaat paneel te zien, moet er een stuurautomaat computer op het systeem aangesloten zijn. Ook moet er een StructureScan module beschikbaar zijn in het netwerk om StructureScan te kunnen gebruiken.

Extra

Het Extra paneel bevat opties die niet specifiek voor een bepaald paneel zijn, zoals status m.b.t. boten, alarmen, satellieten, zon/maan en waterstanden. Hier vindt u ook waypoints, routes en tracks bibliotheek, trip log, zoekfunctie en bestanden.

Als er een CZone systeem aangesloten is, is deze functie toegankelijk vanuit het Extra paneel.

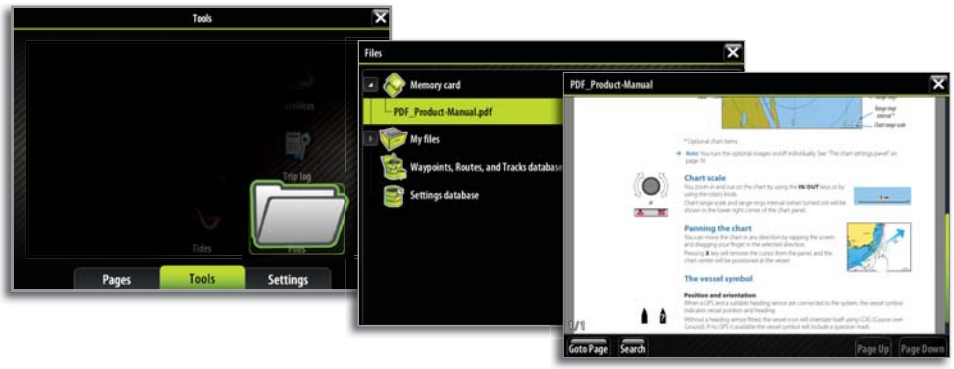
Instellingen

Het Instellingen paneel biedt toegang tot systeem en boot instellingen, applicatie instellingen en de simulator.

PDF viewer

Gebruik de PDF viewer om handleidingen en andere PDF bestanden op de Zeus Touch display te lezen. Handleidingen kunnen zich op een geplaatste Micro-SD kaart bevinden, of naar het interne geheugen van het apparaat gekopieerd en daar gelezen worden.

Zeus Touch handleidingen kunnen worden gedownload van www.bandg.com.



Gebruik de toetsen en softkeys om als volgt in het PDF bestand te manoeuvreren:

Zoeken, pagina op/neer	Druk op de desbetreffende softkeys
Door pagina's bladeren	Draai de draaiknop
Pagina verschuiven	Tik en sleep in elke richting over het scherm
In-/uitzoomen	Druk op de **IN**/**OUT** toetsen
PDF viewer afsluiten	Druk op de **X** toets

2

Bediening algemeen

De aan/uit toets

• Ingedrukt houden:	Apparaat aan/uit zetten
• Eenmaal indrukken:	Dialoogvenstervoorlichtinstelling, standby stand en radar standby/ zenden openen
• Meermaals indrukken:	Wisselen tussen helderheid standen (10 - 6 - 3- 1)

Geavanceerde voedings-regeling
De Zeus Touch kan worden aangesloten en geconfigureerd voor het regelen van de voeding van displays en compatibele apparaten. Raadpleeg de Zeus Touch Installatiehandleiding voor meer informatie.

→ *NB:* als de aan/uit toets wordt losgelaten voordat het uitschakelen voltooid is, wordt het uitschakelen geannuleerd.

Er is ook een nachtstand met optimaal kleurenpalet voor gebruik bij duisternis beschikbaar.

→ *NB:* details op de kaart zijn minder goed zichtbaar in de nachtstand!

In de Standby stand is de verlichting van touchscreen en toetsen uitgeschakeld om energie te besparen. Het systeem blijft op de achtergrond werken en geeft een melding weer als zich een alarmsituatie mocht voordoen. Vanuit Standby gaat u naar normale bediening terug door de aan/uit toets in te drukken.

Als de radar zendt, kunt u die in standby zetten via het dialoogvenster **Verlichting**.

Gebruik van het touchscreen

De bediening van het touchscreen op de verschillende panelen in het algemeen is in onderstaande tabel weergegeven. In de paragraaf over panelen verderop vindt u meer informatie over de bediening van het touchscreen voor specifieke panelen.

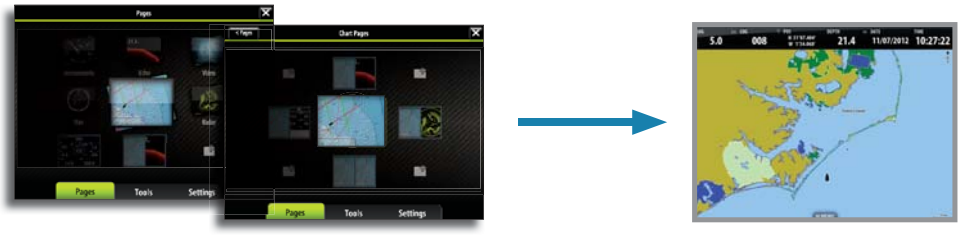
Actie	Menu/ dialoogv's	Panelen		
		Kaart	Fishfinder	Radar
Tikken	Item selecteren/ wisselen	Cursor plaatsen		
Tikken en ingedrukt houden		Menu voor het actieve paneel weergeven		
Slepen	Schuifr. instellen Dialoogv. schuiven	Kaart verschuiven (elke richting)	Echo historie verschuiven (horizontaal)	

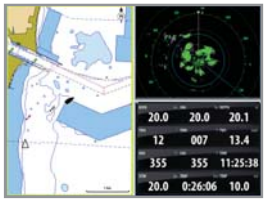
→ *NB:* bij tikken en ingedrukt houden draait er een cirkel rond het tikpunt. Vasthouden totdat actiecirkel voltooid is, of tot de actie door een tweede pieptoon bevestigd is.

Pagina's en panelen

Pagina's selecteren

Ga naar een paginagroep en selecteer de gewenste pagina in het **PAGINA'S** paneel.





Actief paneel selecteren

In een gesplitst scherm zijn er meerdere panelen, maar er kan er maar één tegelijk actief zijn. U kunt alleen het contextmenu van het actieve paneel openen. Het actieve paneel wordt aangeduid door een gekleurde rand.

U kunt wisselen tussen actieve panelen door op het gewenste paneel te tikken.

De menu's

Menu's worden gebruikt om het systeem te bedienen en instellingen aan te passen.

U kunt een menu op de volgende manieren weergeven:

	• Op de **MENU** toets drukken	
	• Op de **MENU** paneelknop tikken	
	• Op het actieve paneel ingedrukt houden	

- U selecteert een menuoptie en zet keuzevakjes aan/uit door op een item te tikken.
- Stel een schuifregelaar in door met de vinger over de schuifbalk te slepen. De waarde kan ook worden ingesteld door de draaiknop te draaien.
- In een keuzelijst wordt geselecteerd door op de optie en daarna op de geselecteerde waarde te tikken.

Keuzevakje

Schuifregelaar

Keuzelijst

U kunt een menu ook bedienen door met de draaiknop een optie te selecteren en de knop in te drukken om uw keuze te bevestigen.

Door op de **X** toets te drukken, keert u terug naar het vorige menuniveau en daarna sluit u het menu. U kunt een menu ook sluiten door buiten het menu op het scherm te tikken.

Dialoogvensters

Selecteer invoervelden en opties in een dialoogvenster door erop te tikken of m.b.v. de draaiknop. U kunt alleen gegevens invoeren als een veld geselecteerd en gemarkeerd is.

Sommige keuzelijsten passen niet op het scherm. Deze hebben dan een schuifindicator en u kunt de lijst verschuiven door die te slepen of de draaiknop te draaien.

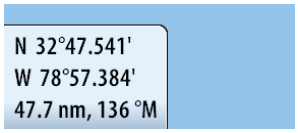
Er wordt automatisch een numeriek of alfanumeriek toetsenbord weergegeven als er informatie in een dialoogvenster moet worden ingevoerd.

Een virtueel toetsenbord wordt bediend door op de virtuele toetsen te tikken.

Sluit een dialoogvenster door op ☒ in de rechter bovenhoek te tikken, of op de **X** toets te drukken.

De cursor plaatsen

De cursor wordt niet standaard in een paneel weergegeven.



Tik op het scherm om de cursor in een kaart, radar, StructureScan of fishfinder paneel te plaatsen. Het cursor informatievenster toont de coördinaten op de cursorpositie en de afstand en peiling naar de boot.

In een fishfinder paneel wordt in het cursor informatievenster ook de diepte op de cursorpositie getoond.

Andere gebruiksmogelijkheden van de cursor worden beschreven in de hoofdstukken over kaart, radar en fishfinder.

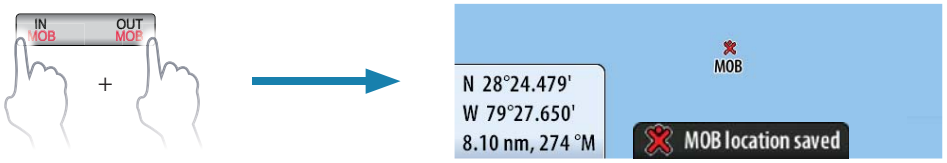
Om de cursor en het cursorvenster uit het paneel te verwijderen, drukt u op de **X** toets of tikt u op de paneelknop **Cursor wissen**.

Een man overboord markering plaatsen

Als er een persoon overboord valt, kunt u een man overboord markering op de huidige positie van de boot plaatsen, door de twee **MOB** toetsen tegelijkertijd in te drukken.

Wanneer u de MOB functie activeert, worden automatisch de volgende acties uitgevoerd:

- er wordt een MOB markering op de positie van de boot geplaatst
- op het scherm verschijnt een ingezoomd kaartpaneel, gecentreerd op de positie van de boot
- de Zeus Touch maakt een actieve route naar de MOB markering aan



Navigatie annuleren

De Zeus Touch blijft naar het MOB punt navigeren totdat het waypoint bereikt is, of u selecteert om deze navigatie te stoppen.

Meerdere man overboord markeringen plaatsen

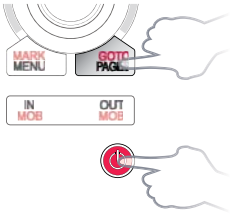
Nadat de MOB functie geactiveerd is, wordt bij nogmaals indrukken van de MOB toetsen opnieuw een MOB waypoint op de kaart geplaatst. Bij elke keer indrukken van de MOB toetsen worden er meer MOB waypoints geplaatst.

→ *NB:* de boot blijft naar het eerste MOB punt varen totdat het waypoint bereikt is, of u de navigatie stopt. Navigeren naar daaropvolgende MOB markeringen moet handmatig plaatsvinden. (Zie navigeren in het Kaart hoofdstuk voor meer details).

Een MOB markering verwijderen

Een MOB markering wordt verwijderd door de MOB markering te selecteren en het menu te activeren. Een MOB kan ook worden verwijderd zoals beschreven op pag. 23.

Schermopname



Houd de toetsen GOTO/**PAGES** en AAN/UIT tegelijkertijd ingedrukt om een schermopname te maken.

Standaard worden schermopnamen in het interne geheugen opgeslagen. Vanuit het interne geheugen kunt u ze naar een andere map of een Micro-SD kaart kopiëren via het menu Bestanden.

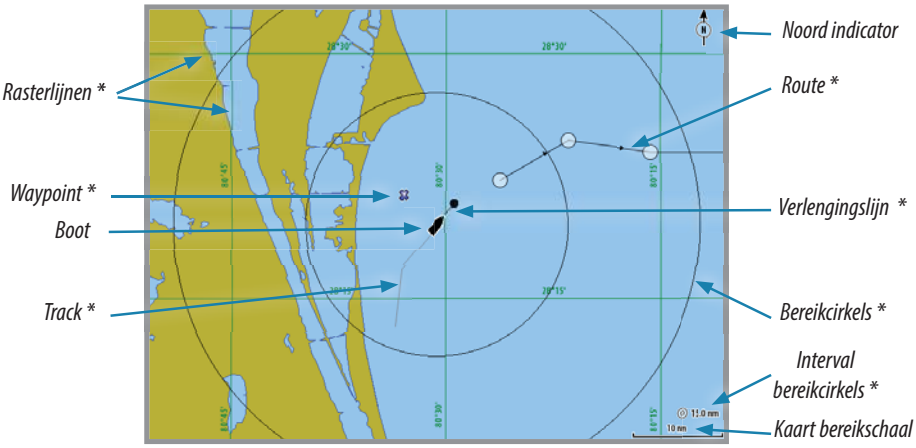
3 Kaarten

De kaart functie toont de positie van uw boot ten opzichte van land en andere kaartobjecten. Met dit paneel kunt u routes plannen en navigeren, waypoints plaatsen, een overlay van een radarbeeld of het weer plaatsen en AIS targets weergeven.

De Zeus Touch wordt uitgerust met verschillende interne cartografie, afhankelijk van de regio. In de VS verkochte apparaten hebben Insight cartografie en die in andere regio's verkocht zijn, zijn voorzien van interne Navionics kustcartografie (Silver), onderverdeeld per regio. Alle apparaten ondersteunen Navionics Platinum Plus en TurboView via de Micro-SD kaartsleuf aan de voorzijde van het apparaat. De kaarten worden via het netwerk gedeeld, dus is er maar één Micro-SD kaart met kaarten per boot nodig.

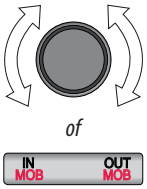
In het eerste deel van dit hoofdstuk beschrijven we hoe u de kaarten gebruikt en dit is hetzelfde bij Insight als bij Navionics. De kaart opties zijn afhankelijk van welke cartografie op het apparaat wordt gebruikt. Deze worden in afzonderlijke paragrafen behandeld.

Het kaart paneel



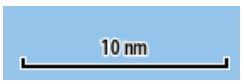
* Optionele kaart items

→ *NB:* u kunt de optionele elementen individueel aan of uit zetten. Zie "Het Kaart instellingen paneel" op pag. 16.



Kaartschaal

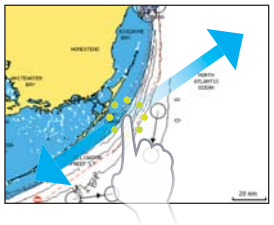
U kunt op de kaart in- of uitzoomen door de **IN**/**OUT** toetsen te gebruiken of m.b.v. de draaiknop.



De kaart bereikschaal en interval voor bereikcirkels (indien ingeschakeld) worden in de rechter benedenhoek van het kaart paneel weergegeven.

De kaart verschuiven

U kunt de kaart in elke richting verschuiven, door op het scherm te tikken en met de vinger in de gewenste richting te slepen.



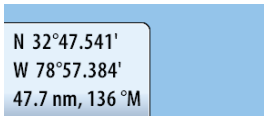
Als u op de **X** toets drukt, wordt de cursor uit het paneel verwijderd en het midden van de kaart op de bootpositie geplaatst.

Het boot symbool

Positie en oriëntatie

Als er een GPS en geschikte koerssensor op het systeem aangesloten zijn, geeft het boot symbool de positie en koers van de boot aan.

Zonder gemonteerde koerssensor oriënteert het boot symbool zich m.b.v. COG (koers over de grond). Als er geen GPS beschikbaar is, bevat het boot symbool een vraagteken.



De cursor op het kaart paneel gebruiken

De cursor wordt niet standaard op het kaart paneel weergegeven.

Wanneer u op het scherm tikt, verschijnt de cursor en wordt het cursorpositie venster geactiveerd. Als de cursor actief is, verschuift of draait de kaart niet om de boot te volgen.

Om de cursor en het cursor venster uit het paneel te verwijderen, drukt u op de **X** toets of tikt u op de paneelknop **Cursor wissen**.

Wanneer u meermaals op de **X** toets drukt, wisselt het midden van de kaart tussen de boot- en de cursorpositie.

Informatie over kaartobjecten weergeven

Wanneer u op een kaart item, waypoint, route of target tikt, wordt basisinformatie over het geselecteerde item weergegeven.

Door ingedrukt te houden, of de draaiknop in te drukken als een kaart item geselecteerd is, wordt alle beschikbare informatie over dat item getoond.

De informatie kan ook worden getoond door het menu te gebruiken.

→ *NB:* pop-up informatie moet ingeschakeld zijn om basisinformatie over items te kunnen bekijken.

Als de cursor niet actief is, kan informatie over objecten dicht bij de boot worden getoond.

Is er geen informatie beschikbaar, dan verschijnt het info menu item niet.

Waypoints plaatsen

U plaatst een waypoint door in het kaartpaneel op de gewenste positie te tikken en het menu te activeren.

Routes aanmaken

U kunt snel een route aanmaken door op het kaartpaneel te tikken.

1. Open het menu.
2. Tik op het scherm om het eerste routepunt te plaatsen en tik telkens op het scherm om de overige routepunten te plaatsen.
3. Sla de route op door op de paneelknop **Wijzigen beëindigen** te tikken, of via het menu.

Waypoints slepen

1. Tik op het waypoint om het actief te maken.
2. Sleep het waypoint naar de nieuwe positie.

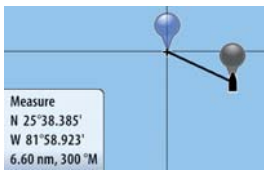
De waypoint positie wordt automatisch opgeslagen.

Afstand meten

De cursor kan worden gebruikt om de afstand tussen uw boot en een geselecteerde positie, of tussen 2 punten op de kaart te meten.

1. Tik op het scherm op de plaats waar vanaf u de afstand tot de boot wilt meten.
2. Start de meetfunctie via het menu.

- Er verschijnt een lijn van het midden van de boot naar de cursorpositie en aan elk uiteinde van de lijn wordt een markering geplaatst. De afstand wordt in het cursor informatievenster getoond.

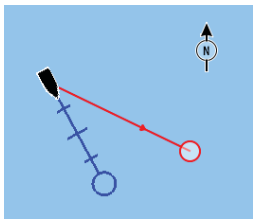


→ *NB:* u kunt de meetlijn verplaatsen, door een of beide markeringen op de kaart naar een nieuwe positie te slepen.

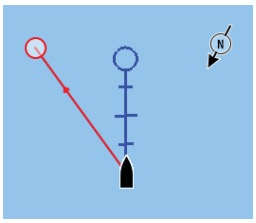
De kaart op het paneel positioneren

Kaart oriëntatie

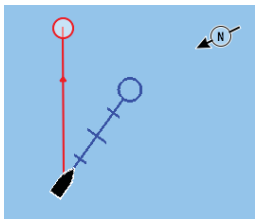
Er zijn diverse opties beschikbaar voor hoe de kaart in het paneel wordt geroteerd. Het kaart oriëntatie symbool in de rechter bovenhoek van het paneel geeft de noord richting aan.



Noord boven



Vaarrichting boven



Koers boven

Noord boven

Geeft de kaart weer met de noord richting naar boven. Dit komt overeen met de gebruikelijke oriëntatie van zeekaarten.

Vaarrichting boven

Toont de kaart met de vaarrichting van de boot direct in het kaartbeeld. De vaarrichting wordt van een kompas verkregen. Als er geen vaarrichting beschikbaar is, wordt de COG van het GPS gebruikt.

Koers boven

Roteert de kaart in de richting van het volgende waypoint in navigatie modus. Deze optie werkt alleen als er een actieve route is. Als er geen route actief is, wordt de vaarrichting boven oriëntatie gebruikt totdat er een route wordt geactiveerd.

Kijk vooruit

Met deze optie wordt de kaart iets vóór de boot gecentreerd, zodat u een maximaal zicht vooruit hebt.

Het Kaart instellingen paneel

De instellingen en weergave opties die op de pagina Kaart instellingen worden gekozen, gelden voor alle kaart panelen.

Voor optionele kaart paneel instellingen, zie de afbeelding op pag. 14.

3D boot selectie

Bepaalt welk pictogram op 3D kaarten wordt gebruikt. Zie “Het kaart paneel” op pag. 14

Bereikcirkels

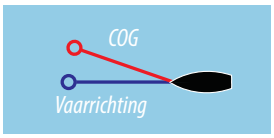
Bereikcirkels op de kaart aan/uit zetten.

De bereikcirkels geven een indicatie van de afstand van uw boot tot andere kaartobjecten.

De bereikschaal wordt door het systeem automatisch ingesteld t.o.v. de kaartschaal.

Verlengingslijnen voor de boot

Hiermee stelt u de lengte in van de verlengingslijnen voor uw boot en andere vaartuigen getoond als AIS targets.



De lengte van de verlengingslijnen kan als vaste afstand worden ingesteld, of om aan te geven welke afstand een vaartuig zal afleggen in de geselecteerde tijdspanne.

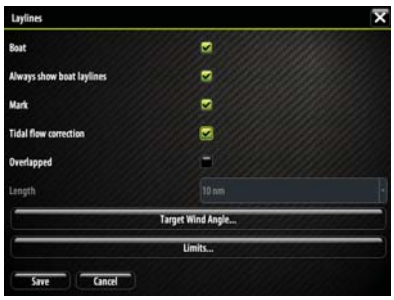
De vaarrichting van de eigen boot wordt gebaseerd op informatie van de actieve koerssensor en COG van een actieve GPS sensor.

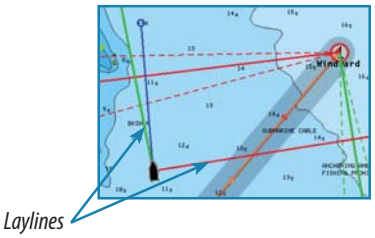
Voor andere vaartuigen is de COG data opgenomen in het bericht dat van het AIS systeem wordt ontvangen.

Laylines

Wanneer u naar een waypoint navigeert, kunt u laylines op de kaart configureren, om de navigatie te vergemakkelijken. Deze lijnen kunt u instellen t.o.v. de boot, het waypoint, of beide. De laylines geven de huidige laylines van de boot aan, die variëren met de wind, stroming en overstaghoek.

Om de laylines te configureren, gaat u naar het dialoogvenster laylines.





Opties voor laylines

Boot	Layline vanaf boot. De lengte kan worden ingesteld op 1, 10 of 100 mijl (of km).
Markering	Layline vanaf markering/waypoint. De lengte kan worden ingesteld op 1, 10 of 100 mijl (of km).
Getijstroom correctie	Berekent de getijstroming en verplaatst de laylines dienovereenkomstig.
Overlapt	Indien geselecteerd, lopen de laylines door voorbij het overstag/gijpen snijpunt.
Ware windhoek	Er zijn 3 bronnen beschikbaar voor ware windhoek (true wind angle, TWA). U hebt de keuze uit Polair, Werkelijk en Handmatig.
Polair	Ontleent de gewenste TWA uit uw polaire tabel. (Polaire tabel alleen beschikbaar in Hercules Performance en Hercules Performance Motion).
Werkelijk	Gebruikt de huidige waarde van ware windhoek (TWA).
Handmatig	De in de windse en voor de windse waarden handmatig in het dialoogvenster invoeren.
Limieten	Indien geselecteerd, wordt er een stippellijn weergegeven die de minimum en maximum overstag/gijp tijd aan weerszijden van de layline aangeeft. Instelbaar van 5 tot 30 minuten.

2D/3D kaart synchroniseren

Koppelt de positie getoond op de ene kaart aan de positie getoond op de andere kaart wanneer een 2D en een 3D kaart naast elkaar worden weergegeven.

Pop-up informatie

Bepaalt of er basisinformatie bij kaart items wordt weergegeven als u daar op tikt.

Rasterlijnen

Weergave van lengte- en breedtegraad rasterlijnen op de kaart aan/uit zetten.

Koers snelweg

Koers snelweg aan/uit zetten.

Waypoints, Routes, Tracks

Weergave van deze items op kaart panelen aan/uit zetten.

Kaart overlay

Radar, StructureScan en weerinformatie kunnen als overlay op een kaart paneel worden geprojecteerd.

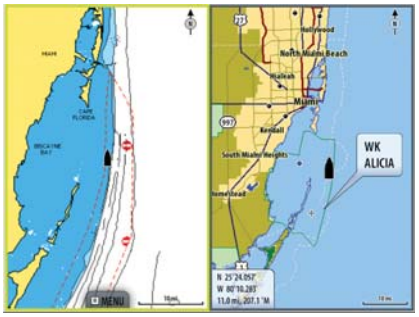
Als er een overlay geselecteerd is, wordt het kaart contextmenu uitgebreid met basisfuncties voor de geselecteerde overlay.

De radar, weer en StructureScan functies worden in afzonderlijke paragrafen beschreven.

Kaart type selecteren

Het kaart type wordt in het kaart opties menu geselecteerd en de keuze wordt voor elk kaart paneel individueel ingesteld.

Als er Navionics kaarten beschikbaar zijn in de Micro-SD kaartlezer, kunt u Navionics en andere kaarten tegelijkertijd op een gesplitst scherm weergeven.



Kaartdata

De Zeus Touch kan Navionics Platinum Plus en TurboView kaarten via de micro-SD kaartlezer aan de voorzijde van het apparaat gebruiken.

Kaarten worden via het netwerk gedeeld, dus is er maar één micro-SD kaart per boot nodig.

➔ ***NB:*** het systeem schakelt niet automatisch naar de interne cartografie als de micro-SD kaart wordt verwijderd. Er wordt een kaart met lage resolutie weergegeven totdat u de micro-SD kaart terugplaatst, of handmatig terugschakelt naar de interne cartografie.

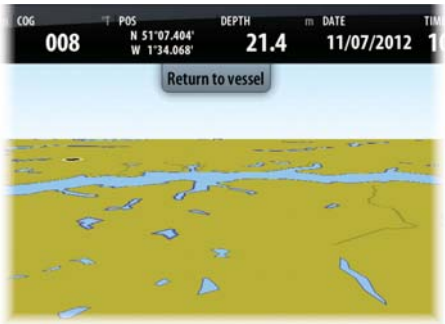
3D kaarten

Er zijn twee opties voor de 3D weergave:

- Roteren - standaard weergave waarbij de boot midden op het kaartpaneel blijft
- Pan - hiermee kunt u de 3D kaartweergave weg van uw boot verplaatsen

Wissel tussen deze twee opties door op de pan en roteer knoppen te tikken. De actieve optie wordt aangegeven door de gekleurde knop.

U gaat terug naar de standaard weergave **Roteren** door op de paneelknop **Terug naar vaartuig** te tikken.



De 3D kaart roteren

In de weergave Roteren is de camerapositie vast en kan de camera alleen worden gedraaid en gekanteld.

Standaard is de positie van de boot in het midden van de weergave, of wat naar onderen als Vooruit kijken ingeschakeld is. De camerahoek is zoals gezien vanuit uw gezichtspunt, kijkend naar de boot. De rotatie van de boot op de kaart wordt bepaald door de kaart oriëntatie instelling.

U kunt de kantelhoek van de camera veranderen door met de vinger met verticale bewegingen over het scherm te slepen. U draait de camera rond zijn verticale as door met de vinger horizontaal over het scherm te slepen.

→ *NB:* u kunt de camera alleen roteren als u met Pan van de standaard bootpositie weg hebt geschoven, d.w.z. als de paneelknop **Terug naar vaartuig** beschikbaar is.

Pannen

Met de **Pan** optie kunt u de gehele 3D kaart bekijken, ongeacht de positie van de boot.

Beweeg de camera weg van de boot en over de kaart door met de vinger over het scherm te slepen. Wanneer u de vinger van het scherm neemt, blijft de weergave in de geselecteerde positie.

De kantelhoek van de camera is zoals ingesteld in de weergave **Roteren**.

Zoomen

U kunt in- en uitzoomen op een 3D kaart m.b.v. de **IN**/**OUT** toetsen of de draaiknop.

Opties voor Insight kaarten

Kaart oriëntatie

Zie pag.pag. 16.

Vooruit kijken

Met deze optie wordt de kaart iets vóór uw boot gecentreerd, zodat het zicht vooruit maximaal is.

3D

Zie pag. 18, 3D kaarten.

Stijl van kaartbeelden

De kaarten kunnen in twee stijlen worden weergegeven: als 2D eenvoudige kaartstijl, of met gearceerd reliëf dat de terreinvormen weergeeft.

2D

Gearceerd reliëf

Kaartdetails

Laag
Dit is het eenvoudige niveau van informatie die niet kan worden verwijderd en bevat informatie die in alle geografische gebieden vereist is. Niet bedoeld om voldoende te zijn voor veilig navigeren.

Medium
De minimaal vereiste informatie voor veilig navigeren.

Vol
Alle beschikbare informatie van de gebruikte kaart.

Categorieën
Insight kaarten bevatten diverse categorieën en subcategorieën die u individueel aan/uit kunt zetten, afhankelijk van welke informatie u op het scherm wilt zien.

Opties voor Navionics kaarten

Kaart oriëntatie en Vooruit kijken
Zie pag. 16.

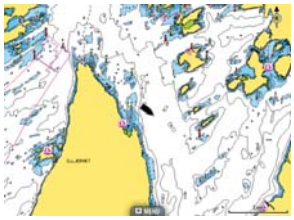
3D
Zie pag. 20, 3D kaarten.

Community laag
Maakt weergave op de kaart van door gebruikers geproduceerde informatie mogelijk, alsmede wijzigingen die naar de Navionics Community zijn ge-upload en beschikbaar zijn gemaakt op Navionics kaarten.

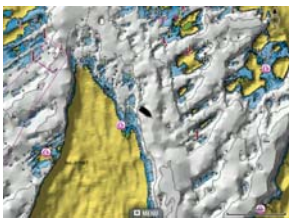
Voor meer informatie raadpleegt u de Navionics informatie die bij de kaart meegeleverd is, of bezoekt u de Navionics website: www.navionics.com/product/water/plotter-charts.

Kaart weergave

Kaart arcering
De arcering voegt terreininformatie aan de kaart toe.



Traditionele 2D kaart

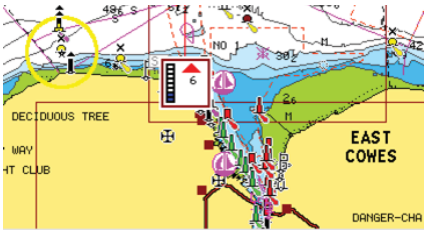


Kaart met arcering

Dynamische waterstanden en stromingen

Toont waterstanden en stromingen met een meter en pijl in plaats van de ruitvormen die voor statische waterstanden en stromingen worden gebruikt.

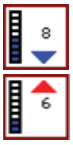
De waterstanden en stromingen data die op Navionics kaarten beschikbaar zijn, hebben betrekking op een specifieke datum en tijd. De Zeus Touch actualiseert de pijlen en/of meters, zodat die de veranderingen van waterstanden en stromingen in de tijd weergeven.



Dynamische waterstanden informatie

Dynamische stromingen informatie

De volgende pictogrammen en symbolen worden gebruikt:

Pictogram	Beschrijving
	Stroomsnelheid. De lengte van de pijl wordt bepaald door de snelheid en het pictogram wordt met de stroomrichting mee geroteerd. De stroomsnelheid wordt in de pijl aangegeven. Een rood pictogram wordt gebruikt als de stroomsnelheid toeneemt, een blauw pictogram als de snelheid afneemt.
	Waterstand. De meter heeft 8 labels en wordt ingesteld afhankelijk van de absolute max/min waarde van de beoordeelde dag. Een rode pijl wordt gebruikt bij stijgende waterstand, een blauwe pijl bij dalende waterstand.

→ ***NB:*** alle numerieke waarden worden in de door de gebruiker in het systeem ingestelde maateenheid weergegeven.

Easy View

Easy View is een vergrootfunctie, die kaart items en tekst vergroot weergeeft, zodat belangrijke elementen op een kaart beter zichtbaar, leesbaar en te begrijpen zijn.

→ ***NB:*** er is geen indicatie op de kaart die aangeeft dat deze functie actief is.

Foto overlay

Foto overlay biedt de mogelijkheid satellietfoto's van een gebied geprojecteerd op de kaart te bekijken. Dergelijke foto's zijn alleen voor bepaalde regio's beschikbaar.

U kunt foto overlays in 2D of 3D weergavemodus bekijken.

Geen foto overlay

Foto overlay, alleen land

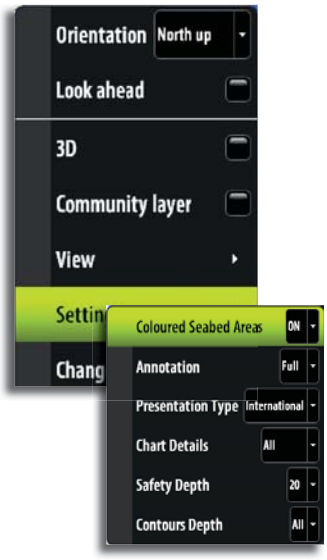
Volledige foto overlay

Foto transparantie

Hiermee stelt u de doorzichtigheid van de foto overlay in. Bij lage transparantie instellingen worden de kaartdetails bijna verborgen door de foto.

Minimum transparantie

Transparantie waarde = 10



Navionics Fish'n Chip

De Zeus Touch ondersteunt de Navionics Fish'n Chip (alleen VS) kaartfunctie.

Voor meer informatie, zie www.navionics.com.

Navionics kaart instellingen

Gekleurde zeebodem delen

Gebruikt voor de weergave van verschillende dieptegebieden in verschillende kleuren.

Aantekening

Bepaalt welke gebiedsinformatie, zoals namen van lokaties en aantekeningen bij gebieden op het scherm beschikbaar zijn.

Presentatie type

Zeekaart informatie zoals symbolen, kleuren van de navigatiekaart en tekst in het Internationale of Amerikaanse presentatie type weergeven.

Kaartdetails

Hiermee kunnen verschillende niveaus van geografische informatie worden geselecteerd.

Veiligheidsdiepte

Navionics kaarten gebruiken verschillende tinten blauw om onderscheid te maken tussen ondiep en diep water.

Met de veiligheidsdiepte stelt u de limiet in voor diepten die zonder blauwe kleuring moeten worden weergegeven.

→ ***NB:*** de ingebouwde Navionics database heeft data tot 20 m diep, waarna alles wit is.

Contourdiepte

Bepaalt welke contouren op de kaart worden weergegeven, tot aan de geselecteerde veiligheidsdiepte.

4

Waypoints, routes en tracks

Waypoints

Een waypoint is een door de gebruiker gegenereerde markering die op een kaart, een radarbeeld of fishfinderbeeld is geplaatst. Elk waypoint heeft een exacte positie met lengte- en breedtegraad coördinaten. Een waypoint dat op een fishfinder beeld is geplaatst, heeft behalve de positiegegevens ook een dieptewaarde.

Een waypoint wordt gebruikt om een positie te markeren waar u later mogelijk naar wilt terugkeren. Twee of meer waypoints kunnen bovendien worden gecombineerd tot een route.

Waypoints plaatsen

Een waypoint op de positie van de boot plaatsen

U kunt een waypoint vanuit elk paneel op de positie van de boot plaatsen door de **MARK / MENU** toets ingedrukt te houden.

De cursor gebruiken om waypoints te plaatsen

Op kaart, fishfinder en StructureScan panelen kunt u een waypoint op een geselecteerde positie plaatsen, door op het scherm te tikken en vervolgens het paneel menu te openen.

Waypoints wijzigen

Een geselecteerd waypoint kan op een kaart paneel worden verwijderd of bewerkt via het menu, of via het waypoint dialoogvenster.

U kunt een waypoint op een kaart paneel snel verplaatsen, door op de gewenste nieuwe positie op het scherm te tikken.

Het dialoogvenster Waypoint wijzigen gebruiken

Dit dialoogvenster wordt geopend door op het waypoint te tikken en het menu te openen, of door de draaiknop in te drukken als het waypoint geselecteerd is. Het dialoogvenster kan ook worden geopend vanuit de Waypoint lijst. Zie "De waypoints, routes en tracks panelen" op pag. 25.

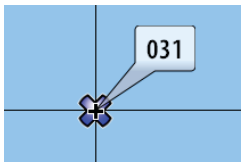
Waypoint alarm instellingen

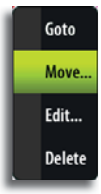
U kunt een alarmradius instellen voor elk individueel waypoint dat u aanmaakt.

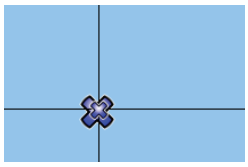
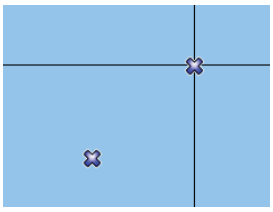
→ *NB:* de waypoint alarm radius moet AAN staan in het alarm-paneel om een alarm te activeren wanneer uw boot binnen de ingestelde radius komt.

Een waypoint verplaatsen door op het scherm te tikken

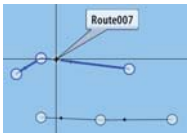
1. Selecteer het waypoint door erop te tikken.
2. Open het menu en selecteer de verplaats optie.
   - Het waypoint symbool verandert om de verplaats modus aan te geven.
3. Tik op het kaart paneel om de gewenste nieuwe positie aan te geven.
4. Bevestig de nieuwe positie door de draaiknop in te drukken, door op de paneelknop te tikken, of m.b.v. de opties in het menu.





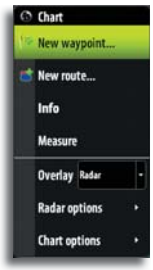
Routes



Een route bestaat uit een aantal routepunten die ingevoerd zijn in de volgorde waarin u er op wilt navigeren.

Wanneer u op een bestaande route tikt, wordt die blauw en wordt de naam van de route weergegeven.

Een nieuwe route aanmaken



1. Selecteer de optie nieuwe route in het menu.
2. Tik op het paneel om het eerste waypoint te plaatsen.
3. Tik telkens op het kaart paneel totdat u alle gewenste routepunten hebt geplaatst.
   - Een waypoint kan eenvoudig worden verplaatst door het naar een nieuwe positie te slepen.
4. Sla de route op door op de paneelknop **Wijzigen beëindigen** te tikken, of door de opties in het menu te gebruiken.

Een route kan ook worden aangemaakt vanuit het Routes paneel, verderop in dit hoofdstuk beschreven.

Een route wijzigen

Een route en een waypoint kunnen alleen via het kaart paneel worden gewijzigd als het item geselecteerd is.

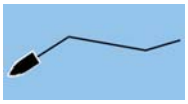
1. Tik op de route om hem actief te maken.
2. Open het menu en selecteer de opties route en wijzigen.
3. Tik op het paneel om een nieuw routepunt in te voegen.

- Als u op een etappe (tussen twee punten) tikt, wordt er een nieuw punt tussen de bestaande routepunten ingevoegd.
- Als u buiten de route tikt, wordt het nieuwe routepunt achter het laatste punt in de route toevoegd.

4. Sleep een routepunt om het naar een nieuwe positie te verplaatsen.
5. Sla de route op door op de paneelknop te tikken, of door de opties in het menu te gebruiken.

→ *NB:* één afzonderlijk routepunt kan worden verplaatst door op het punt te tikken en de optie verplaatsen in het menu te selecteren.

Tracks



Een track is een grafische voorstelling van het historische pad van de boot, zodat u de weg die u hebt afgelegd terug kunt volgen. Een track kan via het Tracks paneel in een route worden omgezet, zoals verderop in dit hoofdstuk beschreven.

In de fabriek is het systeem ingesteld om automatisch een track te tekenen. Het systeem blijft het track vastleggen totdat de track lengte het ingestelde maximum aantal track punten bereikt, waarna het de oudste track punten automatisch begint te overschrijven.

De automatische tracking functie kan worden uitgeschakeld via het Tracks paneel, verderop in dit hoofdstuk beschreven.

Een nieuw track aanmaken

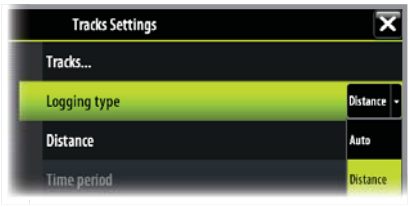
U definieert de track instellingen en start het nieuwe track via het dialoogvenster Track instellingen, hieronder beschreven.

Track instellingen

Een track bestaat uit een reeks track punten, verbonden door lijnsegmenten waarvan de lengte afhankelijk is van de frequentie van het vastleggen van het track.

U hebt de keuze om track punten op basis van een ingestelde tijd of afstand te plaatsen, of door het Zeus Touch systeem een waypoint automatisch te laten plaatsen als er een koerswijziging is geregistreerd.

→ *NB:* de optie Tracks moet AAN staan in de kaart instellingen om zichtbaar te zijn.



De waypoints, routes en tracks panelen

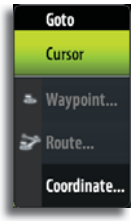
De Waypoints, Routes en Tracks panelen bieden toegang tot geavanceerde bewerkings-functies en instellingen voor al deze items die beschikbaar zijn op uw systeem.

De opties voor het wijzigen en instellen zijn bereikbaar via het menu, of m.b.v. de knoppen in dialoogvensters als een van de items geselecteerd is.

5 Navigeren met de Zeus Touch

De navigatiefunctie van de Zeus Touch biedt de mogelijkheid om naar de cursorpositie, naar een waypoint of op een vooraf gedefinieerde route te navigeren.

Voor informatie over het plaatsen van waypoints en het aanmaken van routes, zie "De waypoints, routes en tracks panelen" on page 25.

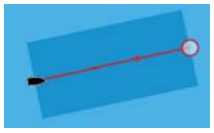


Het menu Ga naar

U kunt het navigeren vanuit elk paneel starten via het menu **Ga naar**, dat verschijnt als u de **GO TO / MENU** toets ingedrukt houdt.

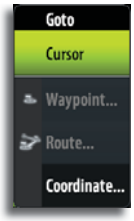
→ ***NB:*** de optie Ga naar cursor is alleen beschikbaar als de cursor actief is op een kaart, radar of fishfinder paneel.

Als de Zeus Touch begint met navigeren, worden de koersafwijking limieten op de kaart aangegeven. Zie "Navigatie instellingen paneel" on page 27.



Navigeren m.b.v. de kaart

U kunt het navigeren vanaf de kaart starten via het kaart menu of via het menu **Ga naar**. De onderstaande beschrijving en illustraties tonen het gebruik van het menu **Ga naar**, dat u activeert door de **PAGES** toets ingedrukt te houden.

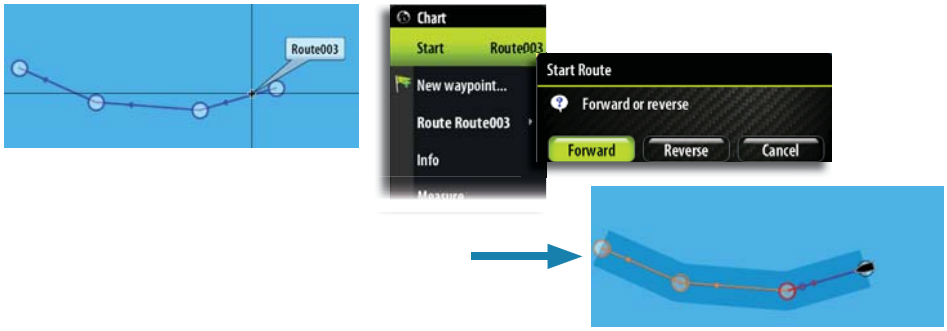


Navigeren naar de cursorpositie

U kunt het navigeren naar een punt op de kaart starten door op de gewenste bestemming te tikken, het **Ga naar** menu te activeren en de cursor optie te selecteren.

Navigeren op een route

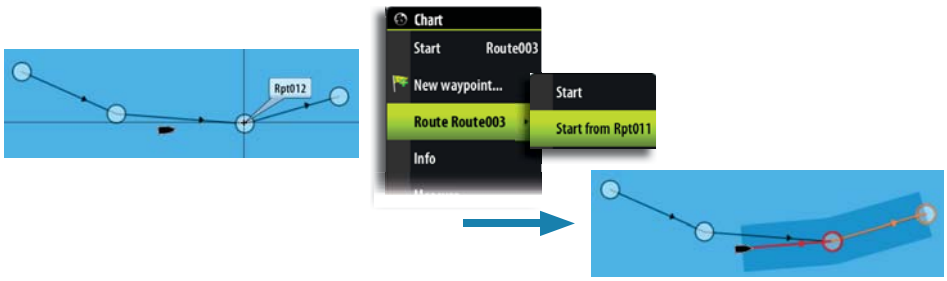
U start het navigeren op een route door op de route te tikken en het **Ga naar** menu te activeren.

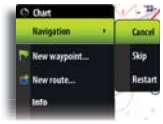


Zodra de route navigatie is gestart, wordt het menu **Ga naar** uitgebreid met opties voor het overslaan van een waypoint, of het opnieuw starten van de route vanaf de huidige positie van de boot.

Het beginpunt selecteren

U kunt op een route navigeren en op elk gewenst waypoint beginnen, door de cursor op het geselecteerde waypoint te plaatsen en het menu **Ga naar** te activeren.





De navigatie annuleren

U kunt de navigatie via het menu **Ga naar** of het kaartpaneel menu annuleren.

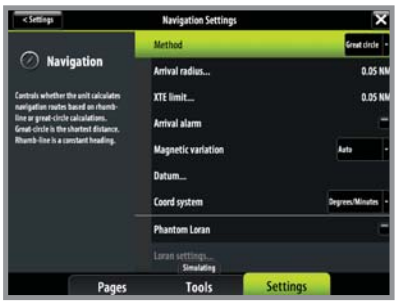
Navigeren met een stuurautomaat

Als er een stuurautomaat computer met het systeem verbonden is, zijn de stuurautomaat functies beschikbaar op de Zeus Touch.

Wanneer u begint met navigeren op een systeem met stuurautomaat functionaliteit, wordt u gevraagd de stuurautomaat in de navigatiemodus te zetten.

Als u ervoor kiest om de stuurautomaat nog niet in te schakelen, kunt u de stuurautomaat op een later tijdstip in de navigatiemodus zetten via het Stuurautomaat menu.

Navigatie instellingen paneel



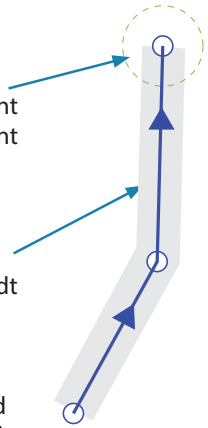
Navigatiemethode

Er zijn verschillende methoden beschikbaar voor het berekenen van de afstand en peiling tussen twee punten op een kaart.

De grootcirkel route is de kortste weg tussen twee punten. Als u over een dergelijke route zou moeten varen, zou het moeilijk zijn handmatig te sturen, omdat de koers constant zou veranderen (behalve bij pal noord of zuid of langs de evenaar varen).

Loxodromen zijn lijnen met een constante koers. Het is mogelijk om tussen twee punten te varen m.b.v. een berekende loxodroom, maar de afstand is dan meestal groter dan bij grootcirkelnavigatie.

Stuuralarm limieten



Aankomst radius

Hiermee stelt u een onzichtbare cirkel rond het bestemming waypoint in. De boot wordt beschouwd als te zijn aangekomen bij het waypoint als hij binnen deze radius (straal) is.

Uit-koers (XTE) limiet

Deze parameter bepaalt welke afstand van een etappe voor de boot geaccepteerd wordt. Als de boot verder dan deze limiet afwijkt, wordt het alarm geactiveerd.

Aankomst alarm

Als het aankomst alarm ingeschakeld is, wordt het alarm geactiveerd als de boot het waypoint bereikt, of wanneer hij binnen de ingestelde aankomst radius is.

Magnetische variatie

Magnetische variatie is het verschil tussen ware en magnetische peilingen, veroorzaakt door een verschil tussen de positie van de geografische en die van de magnetische noordpool. Lokale oorzaken zoals een ijzeropslag kunnen magnetische peilingen ook beïnvloeden.

Magnetische variatie wordt toegepast om te navigeren met peilingen in de "ware" modus.

Indien op Auto ingesteld, converteert het systeem het magnetische noorden automatisch naar het ware noorden. Kies de handmatige modus als u een lokale magnetische variatie wilt invoeren.

Datum

De meeste papieren kaarten zijn gemaakt in het WGS84 formaat, dat ook door het Zeus Touch systeem wordt gebruikt.

Als uw papieren kaarten een ander formaat hebben, kunt u de datum instellingen aan uw papieren kaarten aanpassen.

Coördinatensysteem

Er kunnen verschillende coördinatensystemen worden gebruikt om het formaat voor de weergave van lengte/breedte coördinaten op het kaart paneel te bepalen.

Phantom Loran

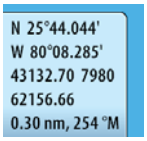
Hiermee maakt u gebruik van Phantom Loran mogelijk.

Loran instellingen

Definieert Loran ketens (GRI) en voorkeurstation voor waypoint invoer, cursor positie en positie paneel.

De afbeelding toont een cursorpositie venster met Loran positie informatie.

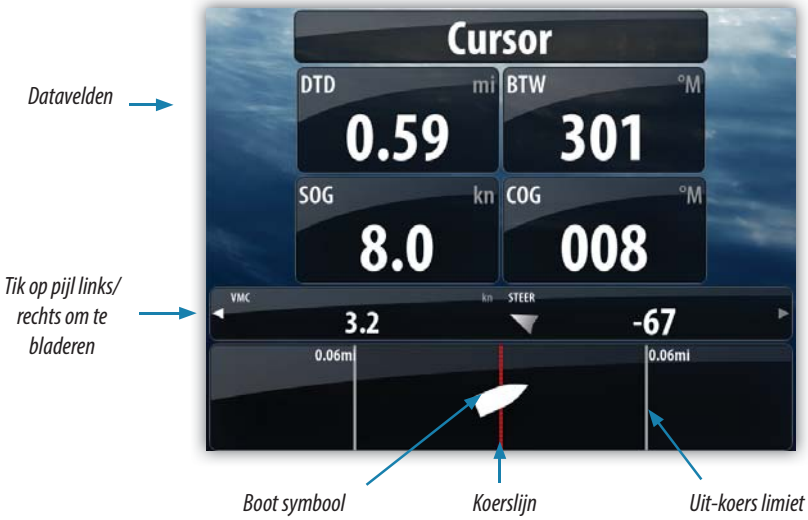
Voor meer informatie raadpleegt u de Loran systeem documentatie.



Navigatie panelen

De Stuur en Positie panelen kunnen worden gebruikt om informatie te bekijken terwijl u navigeert.

Het Stuur paneel



Datavelden

Het Stuur paneel toont de volgende informatie:

DTD	afstand tot bestemming (distance to destination)
BTW	peiling naar waypoint (bearing to waypoint)
SOG	snelheid over de grond (speed over ground)
COG	koers over de grond (course over ground)
TTD	tijd tot bestemming (time to destination)
ETA	geschatte aankomsttijd bij volgend waypoint (estimated time of arrival)
VMG	goedgemaakte snelheid naar volgend waypoint (velocity made good)
STUUR	te sturen koers naar volgend waypoint (course to steer)

Koerslijn

Wanneer u op een route vaart, toont de koerslijn de beoogde koers van het ene waypoint naar het volgende.

Wanneer u naar een waypoint navigeert (cursorpositie, MOB of ingevoerde lengte/breedte positie), geeft de koerslijn de beoogde koers aan van het punt waarop de navigatie is gestart naar het volgende waypoint.

Boot symbool

Het boot symbool geeft een indicatie van de afstand en peiling t.o.v. de beoogde koers.

Uit-koers limiet

Als de XTE (koersafwijking) de gedefinieerde uit-koers limiet overschrijdt (zie "Stuuralarm limieten" on page 27), wordt dat aangegeven door een rode pijl met de afstand t.o.v. de koerslijn.

Als het uit-koers alarm ingeschakeld is, wordt dit alarm geactiveerd als de XTE de ingestelde uit-koers limiet overschrijdt.

Positie panelen

Standaard is er één positie paneel beschikbaar, dat de GPS positie toont.

Als Loran ingeschakeld is, zoals beschreven op page 28, zijn er twee positie panelen. Dit wordt aangegeven door rode pijlen aan de linker- en rechterkant van het paneel.

U wisselt tussen de panelen door op de linker- of rechterkant van het paneel te tikken.

GPS positie info

Loran positie info

Datavelden

Positie in lengte- en breedtegraad (GPS) of Loran GRI en station waarden.

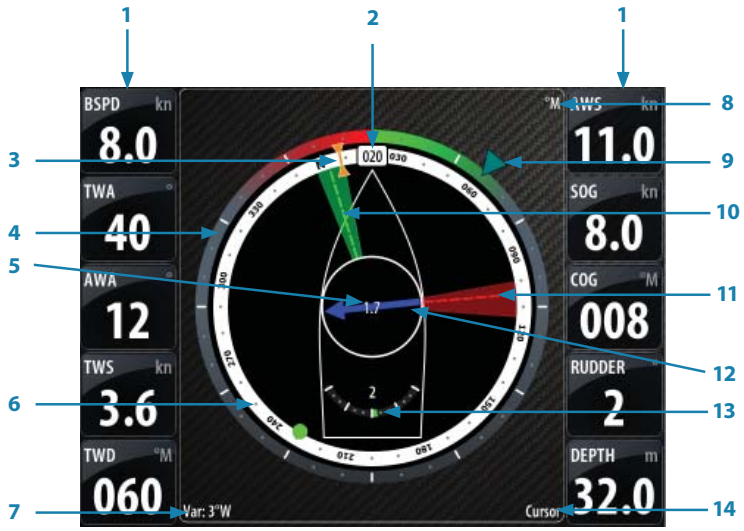
Tijd en datum

SOG	snelheid over de grond (speed over ground)
COG	koers over de grond (course over ground)

SailSteer scherm

Het SailSteer scherm biedt een samengestelde weergave van belangrijke zeilinformatie, zoals vaarrichting, wind, laylines, stroming en waypoint peiling. Alle data wordt ten opzichte van de boeg van het jacht weergegeven, zodat er een duidelijk en eenvoudig te begrijpen beeld van belangrijke zeildata wordt gegeven.

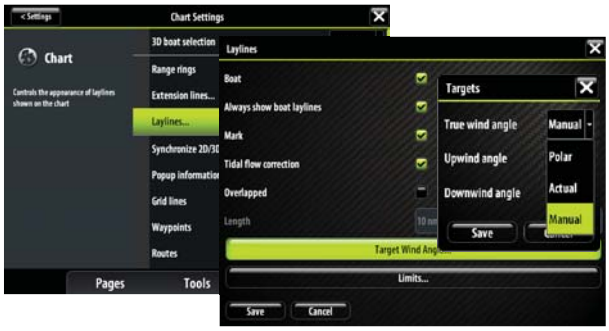
Veel data kan ook uit de kompasafbeelding worden afgelezen; door bijvoorbeeld de ware windhoek van de kompasafbeelding af te lezen, krijgen we de waarde voor de ware windrichting.



1. Door de gebruiker te configureren datavelden (zie Het systeem aanpassen op pag. 98)
2. Vaarrichting
3. COG: koers over de grond
4. Windhoekschaal
5. Stroomsnelheid
6. Huidig waypoint
7. Huidige magnetische variatie (Mag Var)
8. Magnetische of ware referentie
9. TWA: ware windhoek (Groen als in gewenste windhoek in of voor de wind. Blauw als afwijkend met 10º of meer, of op een vrije etappe. De indicator verloopt van blauw naar groen hoe dichter u bij de exacte hoek komt.)
10. Stuurboord boeg layline (zie informatie over laylines verderop)
11. Bakboord boeg layline (zie informatie over laylines verderop)
12. Relatieve getij- / stroomrichting
13. Roerhoek
14. Huidig waypoint ID.

Laylines

Het layline doel type wordt geselecteerd via de layline opties in de kaart instellingen, Gewenste windhoek. U hebt de keuze uit werkelijke windhoek, handmatig ingestelde windhoek of polaire gewenste windhoek (als de data beschikbaar is).



Zeiltijd berekeningen

De Zeus Touch houdt er bij de berekening van de tijd en afstand naar een waypoint rekening mee dat de boot via een layline koers naar het waypoint zeilt en niet via een rechte lijn van A naar B. Data getoond voor zeiltijd berekeningen wordt als volgt weergegeven.

DTW-S	=	afstand tot waypoint - zeilen (Distance To Waypoint - Sail)
TTW-S	=	tijd tot waypoint - zeilen (Time To Waypoint - Sail)
ETA-S	=	geschatte aankomsttijd - zeilen (Estimated Time of Arrival - Sail)

Max./Min. layline tijd

De tijd die de max./min. layline sector voorstelt, wordt bepaald in de layline instellingen.

Getijstroom correctie

De weergegeven laylines kunnen voor getijstroom worden gecorrigeerd via de Kaart instellingen. Met deze instelling worden de laylines op de kaart en de laylines in het SailSteer scherm ingesteld.

Getijstroom correctie aan

Als de getijstroom correctie AAN staat, zijn de laylines geografische laylines, die het pad aangeven waarover u boven de grond zeilt, maar niet per se de richting waarin de boot zal wijzen.

In dit geval wordt de gewenste hoek bereikt als de layline van het huidige boord op één lijn is met de oranje COG indicator. Als de getijstroom correctie ingeschakeld is, krijgt u ook een meer accurate indicatie van wanneer overstag te gaan of te gijpen voor de layline naar het huidige waypoint. Dit is het punt waarop de layline van het tegengestelde boord op één lijn is met de huidige waypoint indicator.

Getijstroom correctie uit

Als de getijstroom correctie UIT staat, zijn de laylines relatief ten opzichte van de vaarrichting en niet COG. In dit geval wordt de gewenste hoek bereikt door de boot met de layline van het huidige boord op één lijn te brengen. Let wel dat de layline van het tegengestelde boord en de waypoint informatie in deze modus niet zo accuraat zijn.

6 Gebruik van de stuurautomaat

Als er een stuurautomaat computer op het systeem aangesloten is, zijn de stuurautomaat functies beschikbaar op de Zeus Touch.

Een stuurautomaat is bedoeld om een accurate koers aan te houden onder wisselende omstandigheden op het water, met minimale bewegingen van het roer.

Veilig gebruik van de stuurautomaat

⚠ **Waarschuwing:** een stuurautomaat is een hulpmiddel voor navigatie, maar mag NOOIT dienen ter vervanging van een menselijke navigator.

Omschakelen van automatische besturing naar handbesturing

U kunt de stuurautomaat vanuit elke automatische werkstand in de STBY stand zetten door de **STBY/AUTO** toets kort in te drukken.

→ *NB:* als de Zeus Touch met een EVC systeem verbonden is via de SG05, kunt u altijd op handbesturing overgaan, ongeacht de werkstand van de stuurautomaat. Zie "Gebruik van de stuurautomaat in een EVC systeem" op pag. 43.

De stuurautomaat activeren

U kunt de stuurautomaat vanuit elk paneel activeren, zoals hieronder getoond.

De stuurautomaat pop-up

U kunt de stuurautomaat alleen inschakelen als het pop-up venster wordt weergegeven. Handmatige aanpassingen van de ingestelde koers zijn alleen mogelijk als de bak- en stuurboord indicators rood en groen verlicht zijn - dat doet u door de draaiknop in te drukken, of door op de stuurautomaat pop-up te tikken.

De stuurautomaat pop-up toont actieve werkstand, vaarrichting, roer en diverse stuurinformatie, afhankelijk van de actieve werkstand van de stuurautomaat.

De pop-up heeft een vaste positie op de pagina en kan op alle pagina's worden weergegeven, behalve als er een stuurautomaat paneel actief is.

U verwijdert de pop-up van een pagina door op het kruisje ☒ in de rechter bovenhoek te tikken, of door op de **X** toets te drukken.

Stuurautomaat werkstand indicatie boven aan de pagina

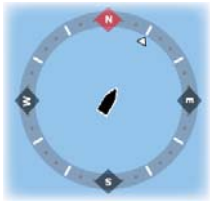
Stuurautomaat informatie wordt standaard boven aan de pagina's weergegeven als de stuur-automaat pop-up niet wordt getoond.

U kunt de weergave van deze informatie ook uit zetten.

Zie "Het stuurautomaat instellingen paneel" op pag. 44 voor meer informatie

Kompas symbool op het kaart paneel

U kunt een kompas symbool rond uw boot op het kaart paneel weergeven. Het kompas symbool wordt verborgen wanneer de cursor actief is op het paneel.



Het stuurautomaat paneel

Het stuurautomaat paneel wordt gebruikt om informatie weer te geven terwijl u navigeert. Het vervangt de stuurautomaat pop-up indien op het volledige scherm weergegeven, of andere pagina's als het in een gesplitst venster wordt getoond. De stuurautomaat modus indicatiebalk wordt eveneens verborgen als het stuurautomaat paneel wordt gebruikt.

Het symbool waarmee het stuurautomaat paneel snel kan worden geactiveerd, is standaard beschikbaar op het Pagina's paneel. Het paneel kan echter alleen worden gebruikt als er een stuurautomaat computer in het netwerk beschikbaar is.

Datavelden

Het stuurautomaat paneel toont de naam van de bestemming, vaarrichting en roer informatie. Hiervoor worden de volgende afkortingen gebruikt:

CTS	te sturen koers (course to steer)
DTD	afstand naar bestemming (distance to destination)
SOG	snelheid over de grond (speed over ground)
COG	koers over de grond (course over ground)
DTW	afstand naar volgend waypoint (distance to waypoint)
XTE	koersafwijking (cross track error)

Stuurautomaat werkstanden selecteren

U kunt een automatische werkstand of een functie in het stuurautomaat werkstanden menu kiezen, door op het werkstand symbool te tikken, of door op de **MENU** toets te drukken.

Overzicht stuurautomaat werkstanden

De stuurautomaat kent diverse werkstanden. Het aantal werkstanden en beschikbare functies is afhankelijk van het type boot en de beschikbare ingangen, zoals hieronder getoond.

WERKSTAND	FUNCTIE	TYPE BOOT: MOTOR	TYPE BOOT: ZEIL	BESCHRIJVING	VEREISTE INVOER
S Standby				Standby (passieve) modus gebruikt bij handmatig sturen aan het roer	
	Power steering (NFU)	x	x	Roerbeweging bepalen door de rode (bakb.) en groene (stuurb.) indicators in de stuurautomaat pop-up te gebruiken	Roerstandgever of VRF
FU Follow up		x	x	Roerstand instellen door draaiknop te draaien	Roerstandgever
A Auto		x	x	Boot op ingestelde koers houden	Vaarrichting, snelheid
	Koers vastleggen	x	x	Wending annuleren en doorvaren op koers gelezen van kompas	
	Wenden (patroon)	x		Stuurt de boot automatisch in vooraf gedefinieerde wendpatronen (alleen motorboten)	
	Wenden (overstag)		x	Verandert opgegeven koers met vooraf ingestelde waarde	
ND No drift		x	x	Houdt de boot op een rechte peilinglijn	Vaarrichting, snelheid, positie
	Uitwijken	x	x	Hervat GeenDrift modus na koerswijziging	
N Nav.		x	x	Stuurt de boot naar een specifieke waypoint locatie, of over een route van waypoints	Vaarrichting, snelheid, positie, waypoint/route informatie
W Wind			x	Stuurt de boot zo dat een ingestelde windhoek wordt gehandhaafd	Vaarrichting, snelheid, windhoek
	Overstag		x	Spiegelt de ingestelde windhoek naar het andere boord	
WN Wind Nav.			x	Stuurt de boot naar een specifieke waypoint locatie, of over een route van waypoints	Vaarr., snelheid, windhoek, waypoint/route informatie

Stuurwerking instellen in automatische werkstanden

De stuurautomaat moet bij de installatie worden geconfigureerd. Sommige parameters kunnen tijdens het gebruik worden aangepast, om de stuurwerking te verbeteren. Zie "Het stuurautomaat instellingen paneel" op pag. 44.

De stuurautomaat in standby stand gebruiken

De stuurautomaat moet in de STBY stand staan als u de boot met de hand wilt besturen.

U kunt de stuurautomaat vanuit elk scherm in STBY zetten door kort op de **STBY/AUTO** toets te drukken.

Power steering (NFU)

Wanneer u op het BKBD of STBD toetssymbool in het pop-up venster tikt als de stuurautomaat in STBY stand is, schakelt het systeem over naar NFU (Non-Follow-Up). U kunt dan de toetssymbolen gebruiken om het roer te bedienen; het roer blijft bewegen zolang u het toetssymbool ingedrukt houdt.

U gaat terug naar de STBY stand door kort op de **STBY/AUTO** toets te drukken.

Follow-up besturing (FU)

U kunt de Follow-up besturing via het stuurautomaat menu selecteren. Als FU actief is, kunt u de draaiknop gebruiken om de roerhoek in te stellen. De ingestelde hoek wordt aangegeven door de gele wijzer boven de roerhoek indicator. Het roer beweegt naar de aangegeven hoek en stopt dan.

> ⚠ **Waarschuwing:** in de Follow-up stand kunt u niet naar hand-bediening met het stuurwiel teruggaan. Ga terug naar de **STBY** stand door de **STBY/AUTO** toets kort in te drukken.

AUTO stand (auto kompas)

Als u de **AUTO** toets indrukt, gebruikt de stuurautomaat de huidige vaarrichting van de boot als ingestelde koers. De gele pijl geeft de huidige vaarrichting aan. Als de pijl recht omhoog wijst, is de boot op koers.

De stuurautomaat houdt de boot op de ingestelde koers totdat er een andere werkstand wordt gekozen, of een nieuwe koers wordt ingesteld m.b.v. de draaiknop of het toetssymbool BKBD of STBD.

Nadat de koers in een nieuwe ingestelde koers is gewijzigd, begint de boot automatisch naar de nieuwe vaarrichting te draaien en wordt de nieuwe koers gehandhaafd.

Koers vastleggen

In de AUTO of Geen drift stand kunt u met de functie Koers vastleggen automatisch de wending waarin u zich bevindt annuleren door de draaiknop in te drukken. De stuurautomaat annuleert de wending, om door te varen op de vaarrichting die van het kompas is afgelezen op het moment dat u op de draaiknop drukte. Dit is een handige functie als u niet precies weet welke wending u moet maken om bijvoorbeeld naar een haveningang of dok te sturen.

Wendpatronen sturen (motorboten)

De stuurautomaat beschikt over een aantal automatische wendpatronen voor motorboten als de stuurautomaat in de AUTO stand werkt.

De wendpatronen stuurfunctie is niet beschikbaar als het type boot op zeilboot is gezet - in dat geval is de functie overstag/gijpen beschikbaar.

Wendpatroon starten

De onderstaande afbeeldingen laten zien hoe u het spiraal wendpatroon via het stuurautomaat menu start.

Selecteer de wendrichting en start het wenden door op de toets links of rechts te drukken, of m.b.v. de draaiknop.

Wendpatroon stoppen

U kunt het wenden op elk moment stoppen, door op **AUTO/STBD** te drukken, waarna u naar standby stand en handbesturing teruggaat.

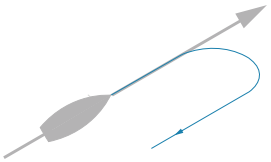
Variabelen voor wendpatronen

Alle wendpatronen, behalve de C-wending, hebben een aantal instellingen die u kunt aanpassen voordat u het wendpatroon start en tijdens het varen in het wendpatroon. Raadpleeg hiervoor het bovenstaande voorbeeld.

U-wending

Met een U-wending wordt de huidige ingestelde koers met 180° in tegengestelde richting gewijzigd.

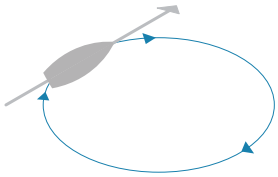
De wendsnelheid is gelijk aan de standaard wendsnelheid (rate of turn, ROT) instelling. Deze kunt u tijdens de wending niet veranderen.



C-wending

Bij een C-wending vaart de boot in een cirkel.

U kunt de wendsnelheid (ROT) wijzigen voordat de wending wordt gestart en tijdens de wending. Bij verhogen van de wendsnelheid gaat de boot in een kleinere cirkel varen.



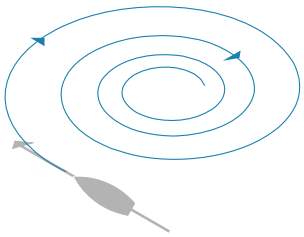
Wending parameter	Bereik	Veranderingperstap	Standaard	Eenheid
Wendsnelheid (ROT)	10 - 600	5	90	°/min

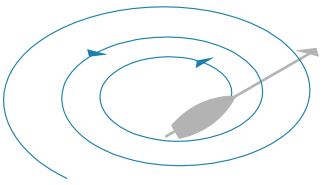
Spiraal wending

Bij een spiraal wending vaart de boot in een spiraal met een toe- of afnemende straal. Deze functie kan worden gebruikt om te vissen of een object op te sporen.

Als de verandering van de radius op nul wordt gezet, vaart de boot in een cirkel. Een negatieve waarde geeft een afnemende straal en een positieve een toenemende straal.

Wending parameter	Instelbereik	Verandering per stap	Standaard
Initiële radius	10 m - 1000 m	10	200 m
Verandering per draai	-50 m - +50 m	2	20 m





Zigzag wending

Om in een zigzag patroon te varen, stelt u de eerste koerswijziging in alvorens de wending te starten.

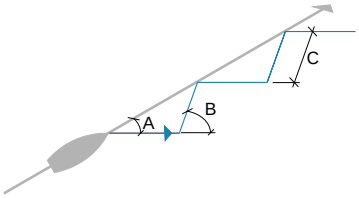
Tijdens het wenden kunt u de koerswijziging en etappe afstand veranderen.

De hoofdkoers kan worden veranderd door de draaiknop te draaien.

A = eerste koerswijziging

B = koerswijziging

C = etappe lengte

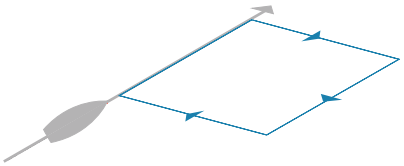


Wending parameter	Instelbereik	Verandering per stap	Standaard
Koerswijziging	4° - 140°	4	28°
Etappe lengte	25 m - 3000 m	25	500 m

Vierkante wending

Bij de vierkante wending maakt de boot automatisch een wending van 90° nadat hij een ingestelde afstand heeft afgelegd.

U kunt op elk moment tijdens de wending de lengte van de etappe wijzigen voordat de boot een nieuwe wending van 90° maakt. U kunt ook de hoofdkoers veranderen door de draaiknop te draaien.



Wending parameter	Instelbereik	Verandering per stap	Standaard
Etappe afstand	25 m - 3000 m	25	500 m

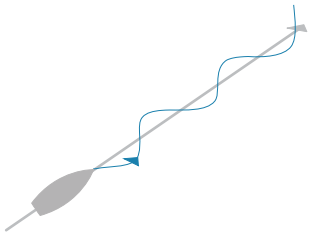
Luie S-wending

Bij een luie S-wending slingert de boot rond een hoofdkoers.

Stel de gewenste koerswijziging in voordat de wending wordt gestart.

Tijdens het wenden kunt u de koerswijziging en de wendradius veranderen.

U kunt de hoofdkoers veranderen door de draaiknop te draaien.

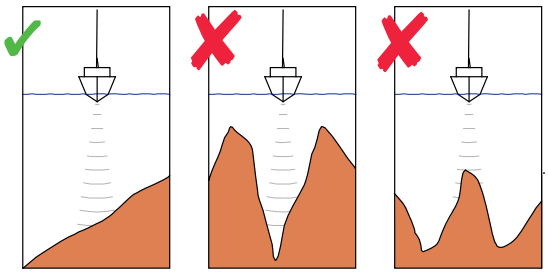


Wending parameter	Instelbereik	Verandering per stap	Standaard
Koerswijziging	4° - 160°	4	28°
Radius	5 m – 500 m	10	200 m

Depth Contour Tracking, DCT ™

Als het systeem invoer van een fishfinder heeft, kan de stuurautomaat worden ingesteld op het volgen van een dieptecontour.

> ⚠ **Waarschuwing:** gebruik deze functie alleen als de zeebodem daar geschikt voor is. Niet gebruiken boven rotsachtige bodems waar de diepte over een klein gebied aanzienlijk varieert.



Helling *Smal kanaal* *Richel*

Ga als volgt te werk om DCT besturing te starten:

1. Zorg dat u een dieptemeting op de Zeus Touch of van een afzonderlijk diepte instrument hebt.
2. Stuur de boot naar de diepte die u wilt volgen en in de richting van de dieptecontour (hoofdkoers).
3. Activeer de AUTO stand, selecteer DCT besturing en bekijk de dieptewaarde.
4. Gebruik de bak- en stuurboord indicators in het stuurautomaat pop-up venster om de DCT besturing in te stellen op de bodem die naar bak- of stuurboord afloopt.

Voor DCT besturing zijn de volgende parameters beschikbaar:

Wending parameter	Instelbereik	Verandering per stap	Standaard
Diepte gain	5 - 95	5	5
Contour Cross Angle	0° - 50°	1	0

Diepte gain

Deze parameter bepaalt de verhouding tussen het roercommando en de afwijking van de geselecteerde dieptecontour. Hoe hoger de diepte gain, des te meer roer er wordt gegeven.

Als de waarde te laag is, zal het lang duren om het afdrijven van de ingestelde dieptecontour te corrigeren en kan de stuurautomaat de boot niet op de geselecteerde diepte houden.

Is de waarde te hoog ingesteld, dan zal de boot doorschieten en is de besturing onstabiel.

Contour Cross Angle (CCA)

De CCA is een hoek die wordt opgeteld bij of afgetrokken van de ingestelde koers.

Met deze parameter kunt u de boot in luie S-bewegingen rond de referentiediepte laten slingeren.

Hoe groter de CCA, hoe groter de slingerbeweging zal zijn. Als u de CCA op nul zet, maakt de boot geen slingerbeweging.

Geen drift modus

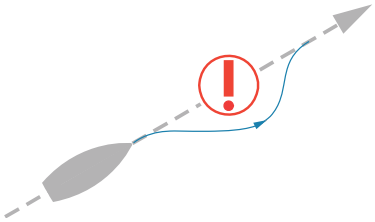
In deze modus wordt de stuurautomaat met de positie informatie van het GPS gecombineerd.

Als Geen drift geactiveerd is, tekent de stuurautomaat een onzichtbare peilinglijn, op basis van de huidige peiling van de positie van de boot.

In tegenstelling tot de AUTO (kompas) stand gebruikt de stuurautomaat nu de positie informatie om de koersafwijking te berekenen en de afgelegde weg automatisch recht te houden.

U kunt de bak- en stuurboord indicators in de stuurautomaat pop-up of de draaiknop gebruiken om de peilinglijn terug te zetten terwijl de Geen drift modus actief is.

Uitwijken



Als u in de Geen drift modus moet uitwijken voor een obstakel, drukt u op STBY en gebruikt u power steer of het roer totdat het obstakel gepasseerd is.

Als u binnen 60 seconden terugkeert in de Geen drift modus, kunt u ervoor kiezen om op de eerder ingestelde peilinglijn door te varen.

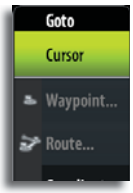
Als u niet reageert, verdwijnt het dialoogvenster en gaat de stuurautomaat in de Geen drift modus met de huidige vaarrichting als ingestelde peilinglijn.

Duurt de uitwijkmanoeuvre meer dan 60 seconden, dan blijft de stuurautomaat in de Standby stand.

Navigeren met de Zeus Touch

U kunt de stuurautomaat gebruiken om de boot naar een specifieke waypoint positie te sturen, of over een route van waypoints. De positie informatie die van het GPS wordt ontvangen, wordt gebruikt om de koers aan te passen en de boot op de gewenste koerslijn en direct naar het bestemming waypoint te sturen.

Om een bevredigende navigatie te bereiken, moet de Zeus Touch geldige positie informatie ontvangen. De automatische besturing moet worden getest en naar tevredenheid functioneren alvorens de NAV modus wordt gestart.



U kunt de navigatie vanuit elk paneel starten, door op de toets **GO TO / PAGES** te drukken. De optie Ga naar cursor zal alleen beschikbaar zijn als de cursor actief is in een kaart, radar, of fishfinder paneel. Voor meer informatie over het navigeren met de Zeus Touch raadpleegt u “Navigeren met de Zeus Touch” op pag. 26

U kunt de navigatie ook vanuit het stuurautomaat menu starten.

Als de Navigatie modus geactiveerd is, houdt de stuurautomaat de boot automatisch op de etappe. Wanneer de boot de aankomstcirkel van een waypoint bereikt, laat de stuurautomaat een geluidssignaal horen en toont hij een alarmscherm met informatie over de nieuwe koers.

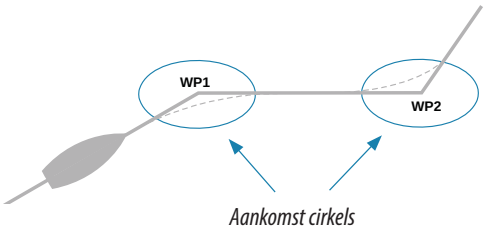
Als de gewenste koerswijziging naar het volgende waypoint kleiner dan de navigatie wijzigingslimiet is, verandert de stuurautomaat de koers automatisch. Is de gevraagde koerswijziging naar het volgende waypoint in een route groter dan de ingestelde limiet, dan wordt u gevraagd te bevestigen dat de komende koerswijziging acceptabel is.

→ ***NB:*** voor meer informatie over navigatieparameters en navigeren met de Zeus Touch raadpleegt u “Navigeren met de Zeus Touch” op pag. 26.

> ⚠ **Waarschuwing:** navigatie besturing mag alleen in open wateren worden gebruikt. Wanneer u de NAV modus selecteert, handhaaft de stuurautomaat de huidige ingestelde koers en vraagt de gebruiker de koerswijziging naar het bestemming waypoint te accepteren.

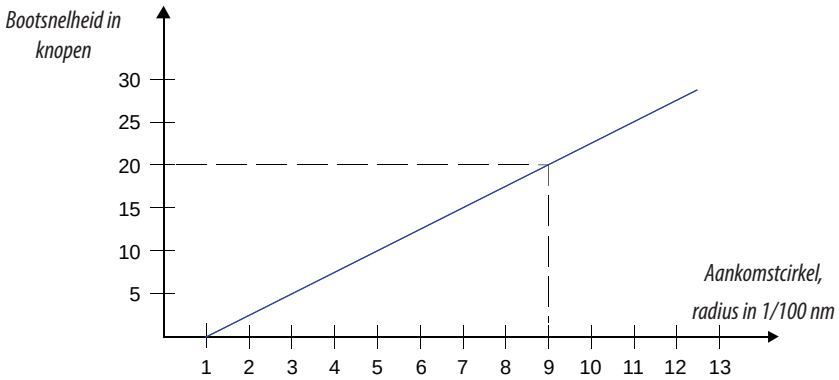
De waypoint aankomstcirkel

Met de Aankomst radius definieert u het punt waarop een wending wordt gestart wanneer u op een route navigeert.



De aankomst radius moet worden aangepast afhankelijk van de vaarsnelheid. Hoe hoger de snelheid, des te groter moet de cirkel zijn. Het is de bedoeling dat de stuurautomaat de koersverandering op tijd start, zodat een soepele wending naar de nieuwe etappe kan worden gemaakt.

Onderstaande afbeelding kan worden gebruikt om een geschikte aankomstcirkel te bepalen bij het aanmaken van een route.



Voorbeeld: bij een bootsnelheid van 20 knopen moet u een aankomstcirkel van 0,09 nm kiezen.

➔ *NB:* de afstand tussen waypoints in een route mag niet kleiner zijn dan de radius van de waypoint aankomstcirkel bij automatisch doorgaan naar waypoints.

Zeilen met de stuurautomaat

Er moeten diverse zeilparameters worden ingesteld alvorens de Wind of WindNav modus te activeren. Deze parameters worden in de afzonderlijke installatiehandleiding beschreven.

Windvaan besturing

De WIND stand is alleen beschikbaar als het systeem in het stuurautomaat installatiemenu voor een zeilboot is ingesteld.

Alvorens de WIND stand te starten, moet worden gecontroleerd of er geldige invoer van een windtransducer beschikbaar is.

Start de windvaan besturing als volgt:

1. Zet de stuurautomaat in de AUTO stand.
2. Pas de vaarrichting van de boot aan, zodat de windhoek overeenkomt met de hoek die u wilt handhaven.
3. Druk op de **MENU** toets en selecteer Wind.

De in te stellen te sturen koers (course to steer, CTS) en windhoek worden ontleend aan de kompaskoers en de windtransducer op het moment dat de WIND modus wordt geselecteerd. Vanaf dat punt past de stuurautomaat de koers indien nodig aan om de gewenste windhoek te handhaven, omdat de windrichting kan veranderen.

Overstag

➔ ***NB:*** de overstag functie is alleen beschikbaar als het systeem op het boot type ZEIL is ingesteld.

Overstag gaan moet alleen in de wind worden uitgevoerd en op kalm water met lichte wind worden uitgeprobeerd, om te bepalen hoe het werkt op uw boot. Vanwege de zeer uiteenlopende eigenschappen van vaartuigen (van cruisers tot en met wedstrijdjachten) kunnen de prestaties van de overstag functie van boot tot boot verschillen.

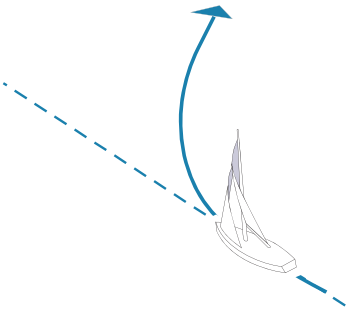
U kunt de overstag functie vanuit de AUTO en de WIND stand activeren.

In beide werkstanden kunt u de overstag functie onderbreken, zolang het overstag dialoogvenster geopend is, door de tegengestelde overstag richting te selecteren. Bij onderbreking keert de boot terug naar de vorige ingestelde koers.

Overstag gaan in Auto stand

Overstag gaan in de AUTO stand gaat anders dan in de WIND stand. In de AUTO stand is de overstaghoek vast, zoals ingesteld door de gebruiker.

Als de overstagrichting wordt geselecteerd, verandert de stuurautomaat de ingestelde koers aan de hand van de ingestelde vaste overstaghoek.



Overstag gaan in Wind stand

Overstag gaan in de WIND stand kan anders dan in de AUTO stand plaatsvinden bij zeilen met schijnbare of ware wind als referentie. De ware windhoek moet kleiner dan 90 graden zijn.

De wendsnelheid bij het overstag gaan wordt bepaald door de overstag tijd, gedefinieerd in de zeilparameters (zie bovenstaande tekening). De overstag tijd wordt ook bepaald door de vaarsnelheid van de boot, om verlies van snelheid tijdens het overstag gaan te voorkomen.

Wanneer u de overstag start, zal de stuurautomaat de ingestelde windhoek direct naar het andere boord spiegelen.

Gijpen

Gijpen is mogelijk als de ware windhoek groter dan 120° is.

De tijd om een gijp te maken wordt bepaald door de snelheid van de boot, zodat die zo snel mogelijk en op een gecontroleerde manier kan plaatsvinden.

Overstag en gijp voorkomen

U moet de stuurautomaat met de nodige voorzichtigheid gebruiken bij beating and running.

Als de zeilen ongebalanceerd zijn bij beating, kunnen dwarskrachten van de zeilen de boot in de wind drijven. Als de boot voorbij de ingestelde minimum windhoek wordt gedreven, zal de stuwing van de zeilen plotseling verdwijnen en de bootsnelheid verminderen. De boot wordt dan moeilijker te sturen, omdat het roer minder effectief is.

De overstag preventiefunctie in de WIND stand is ontwikkeld om dergelijke situaties te voorkomen. Hij reageert direct wanneer de schijnbare windhoek 5° minder wordt dan de ingestelde minimum windhoek en er wordt meer roer gegeven.

Bij running is de boot moeilijker te sturen door golven die van opzij of van achteren komen. De golven kunnen de boot in een ongewenste gijp duwen; dit kan gevaarlijk zijn voor zowel de bemanning als de mast.

De gijp preventiefunctie wordt geactiveerd als de actuele schijnbare windhoek groter dan 175° wordt, of tegengesteld wordt aan de ingestelde windhoek. Er wordt meer roer gegeven om ongewenst gijpen te voorkomen.

De overstag- en gijppreventie functies bieden geen garantie dat er geen gevaarlijke situaties ontstaan. Als het effect van het roer en/of de aandrijfunit niet voldoende is, kan er toch een gevaarlijke situatie ontstaan. Let in dergelijke situaties extra goed op.

Windbesturing en -navigatie

In de Wind Nav modus stuurt de stuurautomaat de boot op wind en vaarrichting informatie van de navigatiefunctie van de Zeus Touch.

In Wind Nav berekent de stuurautomaat de initiële koerswijziging die nodig is om naar het actieve waypoint te navigeren, maar gebruikt bij de berekening daarvan ook de huidige windrichting.

Gebruik van de Zeus Touch in een AP24/AP28 systeem

Actieve bedieningseenheid

Als uw Zeus Touch met een stuurautomaat systeem zoals een AP24 of AP28 bedieningseenheid verbonden is, kan er maar één bedieningseenheid tegelijk actief zijn. Een niet-actief apparaat wrodt aangegeven door een envelopsymbool op het scherm.

U kunt de bediening vanaf een inactieve Zeus Touch met actieve stuurautomaat pop-up activeren door de draaiknop te draaien of in te drukken.

Als de pop-up niet wordt weergegeven, kunt u de bediening vanaf de Zeus Touch activeren door de STBD/AUTO toets ingedrukt te houden om het menu voor de werkstand te openen en daarna de actieve modus te bevestigen.

Externe bedieningseenheden vergrendelen

De AP24/AP28 heeft een functie voor het vergrendelen van alle andere bedieningseenheden. Een vergrendeld apparaat wordt aangeduid door een sleutelsymbool.

Als de externe vergrendeling functie van de AP24/AP28 ingeschakeld is, kan de bediening niet worden overgenomen op de Zeus Touch of andere stuurautomaat bedieningseenheden in het systeem; bediening is dan alleen mogelijk vanaf de actieve AP bedieningseenheid.

U kunt de externe bedieningseenheden alleen vanaf de actieve AP24/AP28 ontgrendelen.

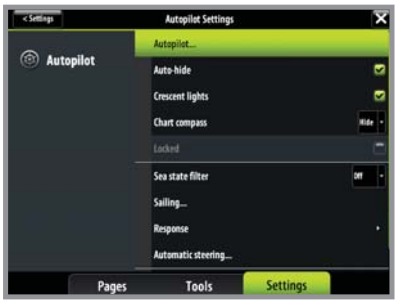
Gebruik van de stuurautomaat in een EVC systeem

Wanneer de Zeus Touch met een EVC systeem via de SG05 verbonden is, kunt u op elk moment op handbesturing overgaan, ongeacht de werkstand van de stuurautomaat.

De werkstand indicator in de stuurautomaat pop-up wordt vervangen door een streepje, om aan te geven dat EVC actief is.

Het systeem gaat terug naar Zeus Touch regeling in standby stand als er binnen een ingestelde tijd geen roercommando van het EVC systeem is gekomen.

Het stuurautomaat instellingen paneel



Het stuurautomaat instellingen paneel bevat instellingen die door de gebruiker kunnen worden gewijzigd tijdens het gebruik van de stuurautomaat.

Voor informatie over de installatie, zie de afzonderlijke Zeus Touch installatiehandleiding.

Auto-verbergen

De stuurautomaat informatie wordt standaard boven aan de pagina's weergegeven als de stuurautomaat pop-up niet zichtbaar is. U hebt de keuze om deze informatie uit te zetten.

Boogverlichting

De achtergrondlampjes rond de draaiknop kunnen worden gebruikt om aan te geven dat de Zeus Touch de stuurautomaat bedient. Indien ingeschakeld, branden de lampjes rood en groen als de stuurautomaat niet in standby staat.

Indien uitgeschakeld, volgen de lampjes de dag/nacht instelling van de verlichting.

Kaartkompas

U hebt de mogelijkheid een kompas symbool rond uw boot op het kaart paneel weer te geven. Het kompas symbool wordt verborgen als de cursor actief is op het paneel.

Een Zeus Touch vergrendelen

Als er twee Zeus Touch apparaten in het systeem aanwezig zijn, kan een Zeus Touch apparaat worden vergrendeld, zodat bediening van de stuurautomaat door onbevoegden wordt voorkomen.

Als een apparaat vergrendeld is, wordt dit aangeven door een slotsymbool en tekst in de pop-up. Wanneer de vergrendelingsfunctie in gebruik is, kunnen er geen automatische werkstanden op de Zeus Touch worden geselecteerd.

→ ***NB:*** de vergrendelfunctie is niet beschikbaar op de Zeus Touch die actief is als stuurautomaat bedieningseenheid!

Als de Zeus Touch deel uitmaakt van een AP24/AP28 systeem, kan het apparaat ook vanaf de AP24/AP28 bedieningseenheid worden vergrendeld.

Sea state filter

Het Sea state filter wordt gebruikt om de roeractiviteit en gevoeligheid van de stuurautomaat te verminderen in ruw weer.

UIT	Het Seastate filter is uitgeschakeld. Dit is de standaard instelling.
AUTO	Vermindert de roeractiviteit en gevoeligheid van de stuurautomaat in ruw weer d.m.v. een adaptief proces. De AUTO instelling wordt aanbevolen als u het sea state filter wilt gebruiken.
HANDMATIG	Gekoppeld aan de besturing reactie instellingen zoals eerder beschreven. Kan worden gebruikt om handmatig de optimale combinatie van koers houden en lage roeractiviteit op een ruwe maar stabiele zee te vinden.

Zeilparameters

➔ *NB:* de zeilparameter instellingen zijn alleen beschikbaar als het type boot op Zeil is ingesteld.

Overstag tijd

Bij overstag gaan in WIND stand kan de wendsnelheid (overstag tijd) worden ingesteld. Dit geeft solozeilers de tijd om bij overstag gaan de boot en zeilen te hanteren.

Een wending uitgevoerd zonder de windzijde te veranderen zal ook bij een gecontroleerde wendsnelheid plaatsvinden.

Instelbereik	Verandering per stap	Standaard	Eenheid
2 - 50	1	12	seconden

Overstag hoek

Deze waarde wordt gebruikt om de koerswijziging die wordt gebruikt voor overstag gaan in AUTO stand in te stellen. Wanneer de bak- en stuurboord indicators in de stuurautomaat pop-up worden ingedrukt, wordt de koers met deze waarde gewijzigd.

Instelbereik	Verandering per stap	Standaard	Eenheid
50 - 150	1	100	°

Wind functie

Als de Wind functie op **AUTO** staat, selecteert de stuurautomaat automatisch besturing op schijnbare of ware wind. **AUTO** is standaard en aanbevolen voor kruisen.

Wanneer de boot afkruist, zal hij ook planeren op de golven. Dit kan aanzienlijke veranderingen van de bootsnelheid veroorzaken en daardoor ook veranderingen in de schijnbare windhoek. Ware wind besturing wordt daarom gebruikt bij afkruisen, terwijl sturen op schijnbare wind wordt gebruikt bij opkruisen of halfwindse koersen.

Schijnbare wind besturing wordt aanbevolen als u een maximale bootsnelheid wilt bereiken. De stuurautomaat probeert dan een constante schijnbare windhoek te handhaven, om een maximale stuwkracht bij een gegeven stand van de zeilen te bereiken.

Bij zeilen in binnenwateren kan de schijnbare windhoek tijdelijk veranderen door windvlagen. In dat geval kan zeilen op ware wind de voorkeur hebbben.

VVMG optimaliseren

U kunt de VMG windwaarts optimaliseren. Indien geselecteerd, is deze functie actief gedurende 5–10 minuten nadat een nieuwe windhoek is ingesteld en alleen bij opkruisen.

Layline sturen

Layline besturing is praktisch bij navigeren. De koersafwijking (XTE) van de navigator houdt de boot op de stuurlijn. Als de XTE van de navigator groter dan 0,15 nm wordt, berekent de stuurautomaat de layline en stuurlijn naar het waypoint.

Reactie

Standaard schakelt het systeeem tussen de hoog/laag parametersets ingesteld op basis van snelheid (motorboten) of snelheid en wind (zeilboten). U kunt echter handmatig selecteren welke parameterset zal worden gebruikt.

Hoog of Laag moet worden geselecteerd als er geen snelheid invoer beschikbaar is.

U kunt beide (hoog en laag) parametersets handmatig fijn afstellen. Niveau 4 is standaard, met parameterwaarden zoals ingesteld door de Autotune functie. Als er geen Autotune wordt uitgevoerd (niet aanbevolen) zijn de niveau 4 waarden de standaard fabrieksinstellingen.

Bij een laag reactieniveau is de roeractiviteit lager en de besturing "losser".

Een hoog reactieniveau geeft meer roeractiviteit en een "strakkere" besturing. Bij een te hoog reactieniveau gaat de boot slingeren.

Automatisch sturen

Met deze optie geeft u een overzicht van alle stuurautomaat stuurparameters weer, die u desgewenst kunt wijzigen.

Vooruitgebreidereinformatieraadpleegtudeafzonderlijke AC12/AC42 installatiehandleiding.

Installatie

Wordt gebruikt voor het installeren en inbedrijfstellen van de stuurautomaat. Zie de afzonderlijke AC12/AC42 of SC05 installatiehandleiding.

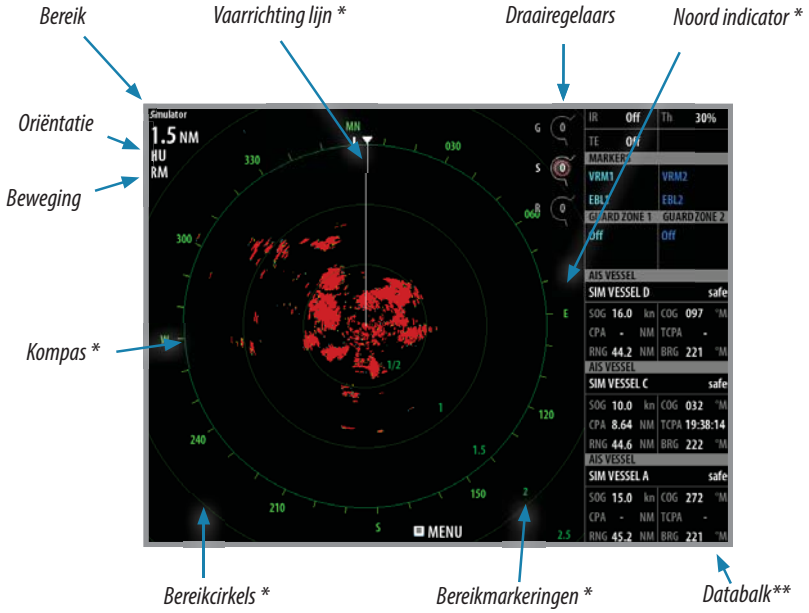
7 Gebruik van de radar

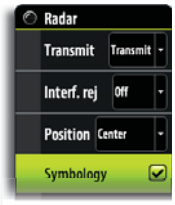
Het radarpaneel kan worden weergegeven op het volledige scherm of gecombineerd met andere panelen.

Het radarbeeld kan ook worden weergegeven als overlay op bestaande 2D kaartweergaven en 3D bij Navionics. Zie "Kaarten" op pag. 14.

→ *NB:* radar overlay vereist data van een koerssensor.

Het radar paneel





* Optionele radar symbolen.

** Alleen beschikbaar op Zeus Touch8 en Zeus Touch12.

Radarsymbolen kunnen allemaal tegelijk aan/uit worden gezet via het Radar menu, of individueel, zoals beschreven in "Radar instellingen paneel" op pag. 54.

De radar werkstanden

De werkstanden van de radar kunnen worden ingesteld op de Zeus Touch. De volgende werkstanden zijn beschikbaar:

Uit

De stroomtoevoer naar de radar scanner is uitgeschakeld.

Standby

De stroomtoevoer naar de radar scanner is ingeschakeld, maar de radar zendt niet.

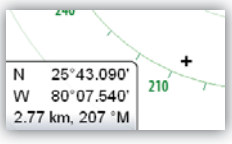
Zenden

De scanner is ingeschakeld en zendt. Gedetecteerde targets worden op de PPI (Plan Position Indicator) getekend.

Gebruik van de cursor op het radar paneel

De cursor wordt standaard niet weergegeven op het radarbeeld.

Wanneer u op het radarpaneel tikt, worden de cursor en het cursor positie venster geactiveerd.



De cursor kan worden gebruikt om een afstand naar een target te meten en om targets te selecteren, zoals verderop in dit hoofdstuk wordt beschreven.

Om de cursor en cursor elementen uit het paneel te verwijderen, tikt u op de paneeltoets **Cursor wissen** of drukt u op de **X** toets.

Het radarbeeld optimaliseren

Mogelijk kunt u het radarbeeld verbeteren door de gevoeligheid van de radar af te stellen en willekeurige echo's van zee- en weersomstandigheden uit te filteren.

U wisselt tussen de regelaars door op de afbeelding te tikken of de draaiknop in te drukken. De actieve regelaar wordt vergroot en de volledige naam wordt weergegeven. Daarna kunt u de waarde instellen door de draaiknop te draaien, of door verticale sleepbewegingen te maken over de regelaar die u wilt instellen.

Gain

Met Gain regelt u de gevoeligheid van de radar ontvanger.

Bij een hogere gain is de radar gevoeliger voor radar echo's, zodat hij zwakkere targets kan weergeven. Als de gain te hoog staat, kan het beeld onduidelijk worden door veel spikkels.

De Gain heeft een handmatige en een automatische stand. U wisselt tussen deze twee door de draaiknop ingedrukt te houden. U kunt de gain alleen in de handmatige stand instellen, door de draaiknop te draaien, of door verticaal over de gain regelaar te slepen.

Sea clutter

Sea clutter wordt gebruikt om willekeurige echo's van golven of ruw water bij de boot uit te filteren. Als u sea clutter hoger zet, worden storingen door echo's van golven verminderd.

Door de draaiknop ingedrukt te houden, bladert u door de beschikbare sea clutter standen. U kunt de sea clutter alleen in de handmatige stand instellen, door de draaiknop te draaien, of door verticaal over de sea clutter regelaar te slepen.

Rain Clutter

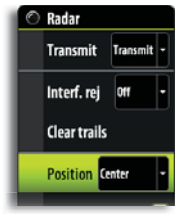
Rain clutter wordt gebruikt om storingen door regen, sneeuw of andere weersomstandigheden op het radarbeeld te verminderen. U kunt de waarde instellen door de draaiknop te draaien, of door verticaal over de rain clutter regelaar te slepen.

Deze waarde moet niet te hoog worden gezet, omdat echte targets dan mogelijk ook uitgefilterd worden.

Storingsonderdrukking

Storingen kunnen worden veroorzaakt door radarsignalen van andere vaartuigen die op dezelfde frequentieband werken. Bij een hoge instelling worden storingen van andere radars verminderd.

Om te voorkomen dat zwakke targets niet worden weergegeven, moet de storingsonderdrukking altijd laag worden gezet als er geen storing is.



Positie van het radar middelpunt

U kunt het middelpunt van het radarbeeld op verschillende posities in het radarbeeld zetten en instellen hoe het bootsymbool over het radarbeeld beweegt.

De radarbeweging wordt in de linker bovenhoek van het radar paneel weergegeven als TM (True Motion, ware beweging) of RM (Relative Motion, relatieve beweging).

De positie van het middelpunt kan alleen worden veranderd terwijl de radar aan het zenden is.

Midden

Standaard instelling. Het middelpunt van het radarbeeld wordt in het radar paneel gecentreerd.

Kijk vooruit

Plaatst het radar middelpunt lager in het paneel, zodat er maximaal zicht naar voren is.

Offset

Hiermee kunt u het middelpunt naar elke positie in het radar paneel verplaatsen.

1. Selecteer de Offset (verstelling) optie in het menu.
2. Tik op het scherm waar u het radar middelpunt wilt plaatsen.
3. Bevestig de instelling door op de knop **VERST. OPSL.** boven aan het scherm te tikken, of door op de **MENU** toets te drukken.

Midden

Kijk vooruit

Aangepaste offset

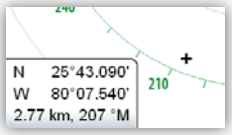
Ware beweging

Bij Ware beweging (true motion) bewegen uw boot en bewegende targets zich over het radarscherm terwijl u vaart. Alle stilstaande objecten blijven op een vaste positie. Als het boot symbool de rand van het scherm bereikt, wordt het radarbeeld opnieuw getekend met het boot symbool weer in het midden van het scherm.

Als Ware beweging geselecteerd is, wordt het menu uitgebreid met een optie voor het terugzetten van ware beweging. Hiermee kunt u het radarbeeld handmatig resetten, zodat het radarbeeld en boot symbool op het midden van het scherm worden gecentreerd.

Afstand en peiling naar een target meten

Met de cursor



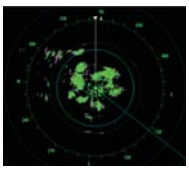
De cursor wordt standaard niet op het radarbeeld weergegeven.

Wanneer u in het radar paneel tikt, wordt de cursor zichtbaar en wordt het cursor positievenster geactiveerd, waarin de afstand en peiling van uw boot t.o.v. de cursorpositie worden getoond.

Bereikcirkels

De bereikcirkels worden op vooraf ingestelde afstanden van de boot op het radarbeeld weergegeven.

U kunt een bereikcirkel gebruiken om de afstand tot een radar echo te bepalen.



EBL/VRM

De elektronische peilinglijn (EBL) en variabele afstandmarkering (VRM) maken snel meten van afstand en peiling naar vaartuigen en landmassa's binnen het radarbereik mogelijk. Er kunnen twee EBL/VRM's op het radarbeeld worden geplaatst.

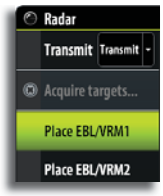
Een EBL/VRM wordt standaard vanuit het midden van de boot geplaatst. Het is echter mogelijk het referentiepunt naar elke gewenste positie op het radarbeeld te verplaatsen. U kunt de EBL/VRM m.b.v. de cursor verplaatsen en de positie van de markering zoals hierna beschreven wijzigen.

Nadat hij geplaatst is, kunt u de EBL/VRM snel aan/uit zetten door op de desbetreffende markering op de databalk te tikken.

Een EBL/VRM markering definiëren

1. Zorg dat de cursor niet actief is in het radar paneel (druk op de **X** toets).
2. Open het menu.
3. Selecteer een van de EBL/VRM markeringen.
4. Selecteer de instelmethode en tik op het scherm om de markering aan te passen.
5. Tik in het paneel om de positie van de markering op te slaan.

Na plaatsing kunt u de EBL/VRM snel aan/uit zetten door op het desbetreffende deel van de databalk te tikken (alleen Zeus Touch8 en Zeus Touch12).



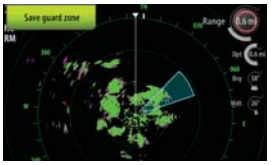
Snel een EBL/VRM markering plaatsen m.b.v. de cursor

1. Tik in het radar paneel om de cursor te plaatsen.
2. Open het menu.
3. Selecteer een van de EBL/VRM markeringen.
   - De EBL lijn en VRM cirkel worden t.o.v. de cursor positie geplaatst.
4. Desgewenst tikt u in het paneel om de positie van de markering te veranderen.
5. Druk op de paneelknop **EBL/VRM opslaan**, of open het menu om de positie op te slaan.

Een veiligheidszone rond uw boot instellen

Een veiligheidszone is een gebied (een cirkel of een sector) dat u op het radarbeeld kunt definiëren. Indien geactiveerd, wordt er een alarm geactiveerd als een radar target de zone in- of uitgaat.

Een veiligheidszone definiëren



1. Open het menu.
2. Selecteer een van de veiligheidszones.
3. Selecteer de gewenste vorm.
4. Selecteer **Afstellen** om de zone te positioneren en tik op het scherm of gebruik de draaiknop om afstand, diepte, peiling en breedte in te stellen.
5. Sla de positie op, door op de paneelknop te tikken, of via het menu.

Na plaatsing kunt u de veiligheidszones snel aan/uit zetten door op het desbetreffende deel van de databalk te tikken (alleen Zeus Touch8 en Zeus Touch12).

Alarm instellingen

Een alarm wordt geactiveerd als een radar target de grens van een veiligheidszone overschrijdt. U kunt selecteren of het alarm geactiveerd wordt als het target de zone ingaat of uitgaat.

Gevoeligheid

De gevoeligheid van de veiligheidszone kan worden ingesteld om alarmen voor kleine targets te voorkomen.

Radar opties

De radar drempel

Met de drempel stelt u de gewenste signaalsterkte voor de zwakste radarsignalen in. Radar echo's onder deze limiet worden uitgefilterd en dus niet weergegeven.

Standaard waarde: 30%.

Doel boost

De optie Doel boost wordt gebruikt om de grootte van radar targets te vergroten.

Doel vergroting

De Doel vergroting negeert de standaard radarpuls lengte en maakt die langer, zodat de target echo's groter zijn.

Doel sporen

Hier kunt u instellen hoe lang het spoor dat een target achterlaat op het radarbeeld moet blijven. U kunt de doel sporen ook UIT zetten.

→ *NB:* Ware beweging wordt aanbevolen bij gebruik van Doel sporen.

Doel sporen uit het paneel verwijderen

Als er doel sporen in het paneel worden weergegeven, heeft het radar menu een extra optie waarmee u de doel sporen tijdelijk uit het radarbeeld kunt verwijderen. De doel sporen beginnen daarna weer te verschijnen, tenzij u ze uitschakelt zoals hierboven beschreven.

Radar palet

U kunt diverse kleurpaletten selecteren voor de weergave van details in het radar paneel.

Radar oriëntatie

De radar oriëntatie wordt in de linker bovenhoek van het radar paneel weergegeven, als HU (Heading Up, vaarrichting boven), NO (North Up, noord boven) of CU (Course up, koers boven).

Vaarrichting boven

Roteert het radarbeeld zo dat de huidige vaarrichting boven aan het radarbeeld is.

Noord boven

Roteert het radarbeeld met het noorden naar boven wijzend.

Koers boven

Roteert het radarbeeld zo dat de huidige navigatiekoers bovenaan blijft.

Deze optie werkt alleen als de Zeus Touch op een actieve route navigeert. Als u niet op een actieve route navigeert, wordt de vaarrichting boven oriëntatie gebruikt, todat u de navigatiefunctie weer start.

Snelscan

(Alleen Broadband Radar™)

Verhoogt de snelheid van de radar scanner als het bereik wordt ingesteld op 2 nm of minder. Met deze optie worden target bewegingen binnen deze afstand sneller geactualiseerd.

STC curve

(Alleen Broadband Radar™).

De STC (Sensitivity Time Control) bepaalt de gevoeligheid van het radarsignaal dicht bij uw boot. U dient uw keuze te baseren op de huidige omstandigheden op het water.

MARPA doelen

Als de Zeus Touch een koerssensor heeft, kan de MARPA functie (Mini Automatic Radar Plotting Aid) worden gebruikt om maximaal tien radar doelen te volgen.

U kunt alarmen instellen om u te waarschuwen als een doel te dichtbij komt. Zie "Instellingen voor MARPA doelen" op pag. 52.

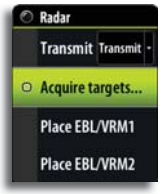
MARPA is een belangrijk hulpmiddel om aanvaringen te voorkomen.

→ ***NB:*** MARPA vereist koersdata voor de radar en de Zeus Touch.

MARPA doel symbolen

Het Zeus Touch systeem gebruikt doel symbolen zoals in onderstaande tabel vermeld.

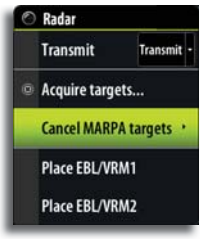
Symbool	Beschrijving
⌜ ⌝ ⌞ ⌟	MARPA doel wordt verworven. Duurt meestal 10 omwentelingen van de scanner.
○	MARPA doel wordt verworven. Niet in beweging of voor anker.
	Veilig gevolgd MARPA doel met verlengingslijn.
△	Gevaarlijk MARPA doel. Een doel wordt als gevaarlijk bestempeld op basis van CPA, TCPA en AIS bereik instellingen. Zie "Vaartuig alarm instellingen" op pag. 53
◇	Als er binnen een tijdslimiet geen signalen zijn ontvangen, wordt een doel als verloren beschouwd. Het doel symbool geeft de laatste geldige positie van het doel aan voordat er geen data meer werd ontvangen.
	Geselecteerd MARPA doel, geactiveerd door op het doel symbool te tikken. Het standaard symbool verschijnt weer als de cursor verwijderd is.



MARPA doelen volgen

1. Tik op het doel in het radar paneel.
2. Selecteer **Verkrijg targets** in het menu.
3. Herhaal dit voor meer doelen.

Nadat de doelen geïdentificeerd zijn, kan het tot 10 radar omwentelingen duren voordat een doel verworven is en gevolgd wordt.



Volgen van doelen annuleren

Als er doelen worden gevolgd, is het radar menu uitgebreid met opties voor het annuleren van individuele doelen en het stoppen van de volgfunctie.

Annuleer het volgen van een individueel doel door op het symbool te tikken alvorens het menu te openen.

Doel informatie bekijken

Beknopte informatie over doelen kan op de databalk worden weergegeven.

U kunt ook de Extra pagina's gebruiken om informatie over doelen te bekijken.

Instellingen voor MARPA doelen

Er zijn diverse instellingen voor het definiëren van alarm limieten en hoe de doelen op het radarbeeld worden weergegeven.

Doel sporen en veilige ringen

U kunt de lengte van het MARPA spoor instellen, zodat de bewegingen van een doel gemakkelijker te volgen zijn.

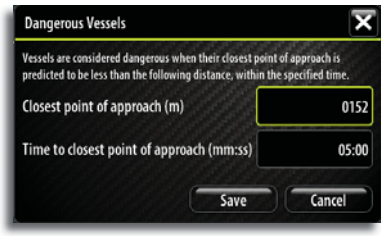
Er kan een cirkel om een MARPA doel worden geplaatst, die de gevaarzone aangeeft. Zie "Gevaarlijke vaartuigen definiëren" op pag. 53.

Vaartuig verlengingslijnen

Hiermee bepaalt u de lengte van verlengingslijnen voor uw boot en andere vaartuigen.

De lengte van de verlengingslijn wordt op een vaste afstand ingesteld, of om de afstand aan te geven die het vaartuig gedurende een ingestelde tijd zal afleggen.

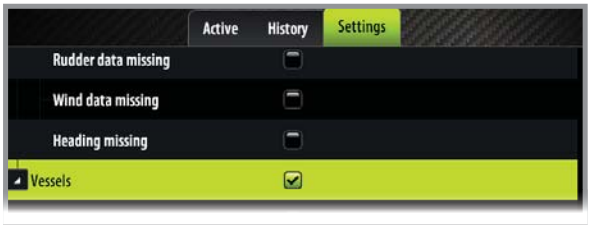
Gevaarlijke vaartuigen definiëren


Dangerous Vessels
Vessels are considered dangerous when their closest point of approach is predicted to be less than the following distance, within the specified time.
Closest point of approach (m)
0152
Time to closest point of approach (mm:ss)
05:00
Save
Cancel

U kunt gevaarlijke vaartuigen definiëren op basis van CPA (Closest Point of Approach, dichtstbijzijnde naderingspunt) of TCPA (Time to Closest Point of Approach, tijd tot dichtstbijzijnde naderingspunt). Wanneer uw boot binnen deze afstand van een vaartuig komt, verandert het symbool in het "gevaarlijk doel" symbool. Er wordt een alarm geactiveerd als dat in het Alarm instellingen paneel ingeschakeld is.

Vaartuig alarm instellingen

U kunt diverse vaartuig alarmen instellen, die u waarschuwen als een doel binnen bepaalde afstand limieten komt, of als een eerder geïdentificeerd doel verloren is.



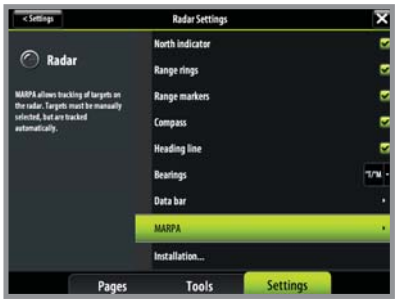
Alarm	Beschrijving
Gevaarlijk vaartuig	Bepaalt of er een alarm wordt geactiveerd als een vaartuig binnen het ingestelde CPA of TCPA komt. Zie ***Gevaarlijke vaartuigen definiëren*** hierboven. → ***NB:*** met dit keuzevakje bepaalt u of het alarm pop-up venster verschijnt en of het geluidssignaal klinkt. CPA en TCPA bepalen wanneer een vaartuig gevaarlijk is, ongeacht de status in-/uitgeschakeld.
MARPA doel verloren	Bepaalt of het alarm wordt geactiveerd als een MARPA doel verloren is.
MARPA niet beschikbaar	Bepaalt of het alarm wordt geactiveerd als u niet de benodigde invoer voor MARPA hebt (geldige GPS positie en koerssensor aangesloten op de radar server).

Radar overlay

U kunt het radarbeeld op de kaart projecteren (overlay). Hierdoor kunt u het radarbeeld gemakkelijker interpreteren, doordat u verbanden kunt leggen tussen radar doelen en objecten op de kaart.

Als radar overlay ingeschakeld is, zijn de radar basisfuncties beschikbaar in het menu van het Kaart paneel.

Radar instellingen paneel



Radar symbolen

U kunt de radar symbolen desgewenst individueel aan/uit zetten via de pagina Radar instellingen. Zie bovenstaande afbeelding voor de optionele radar items.

Databalk

Hiermee zet u de radar databalk aan/uit. Zie de afbeelding op pag. 47.

Op de databalk kunnen max. 3 doelen worden weergegeven, met het dichtstbijzijnde doel bovenaan. U kunt selecteren om MARPA doelen boven en vóór AIS doelen weer te geven, ook als die AIS doelen dichter bij uw boot zijn.

→ *NB:* de databalk is alleen beschikbaar op de T8 en T12.

MARPA instellingen

Doel sporen en veiligheidszone indicatie rond een MARPA doel toevoegen. Zie de beschrijvingen op de voorgaande pagina's.

Installatie

De Installatie optie wordt gebruikt voor het installeren van de radar, beschreven in de afzonderlijke Zeus Touch installatiehandleiding.

Mast rotatie

Als er een geldige bron voor de masthoek in het netwerk beschikbaar is, hebt u de mogelijkheid om te corrigeren voor veranderingen in de masthoek en/of radar azimut, veroorzaakt door rotatie van de mast.

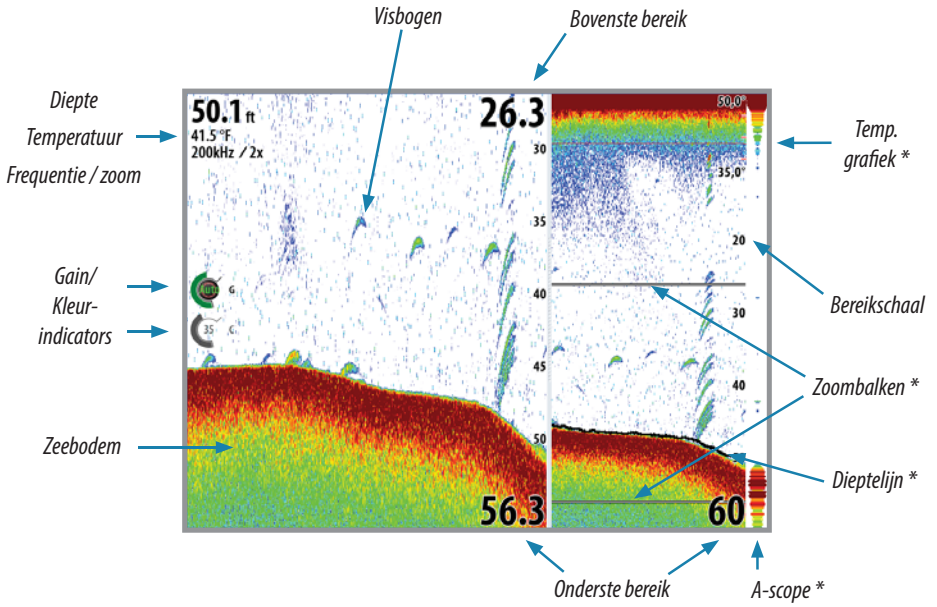
Deze functie kan aan of uit worden gezet via het Geavanceerde instellingen menu, zoals hieronder getoond.

8 De fishfinder

De fishfinder functie geeft een beeld van het water en de bodem onder uw boot, zodat u vis kunt opsporen en de structuur van de zeebodem kunt onderzoeken.

De fishfinder toont de waterkolom van rechts naar links in het paneel bewegend.

U kunt kiezen tussen weergave van één paneel of meerdere panelen in een gesplitst scherm, zoals verderop in dit hoofdstuk beschreven.



* Optionele fishfinder items

→ *NB:* u kunt de optionele fishfinder items individueel aan/uit zetten. Zie "Het fishfinder instellingen paneel" op pag. 60.

Het fishfinder paneel instellen

Het fishfinder paneel wordt ingesteld via het hoofdmenu van het paneel.

Het bereik

De bereik instelling bepaalt de waterdiepte die zichtbaar is op het scherm.

Auto bereik

Als u Auto selecteert, toont het systeem automatisch het gehele bereik van het wateroppervlak tot aan de bodem.

Vooraf ingestelde bereiken

U kunt kiezen uit diverse vooraf ingestelde bereiken.

Aangepast bereik

Deze optie biedt de mogelijkheid de bovenste en onderste bereiklimiet handmatig in te stellen.

Het fishfinder paneel kan op maximale grootte worden weergegeven, of in gesplitste weergave, waarbij aan de linker- en rechterkant verschillende beelden worden getoond.

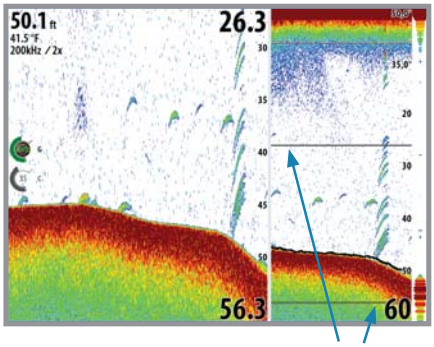
Opties voor gesplitst scherm

Zoom

De Zoom modus geeft een vergrote weergave van het fishfinder beeld aan de linkerkant van het paneel.

Standaard is de zoomfactor ingesteld op 2x. In het keuzemenu kunt u een factor tot max. 8x selecteren.

De bereik zoombalken aan de rechterkant van het scherm tonen het bereik dat vergroot is. Als u de zoomfactor vergroot, wordt het bereik verkleind. U ziet dit aan de kleinere afstand tussen de zoombalken.



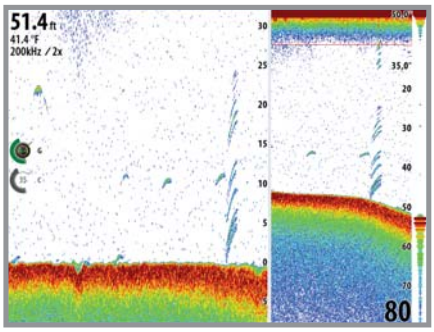
Zoombalken

Bottom Lock

De Bottom Lock modus is handig als u echo's dicht bij de bodem wilt bekijken.

In deze modus toont de linkerkant van het paneel een beeld waarin de bodem afgevlakt is. De bereikschaal wordt gewijzigd, zodat vanaf de zeebodem (0) omhoog wordt gemeten. De bodem en nullijn blijven altijd zichtbaar in de linker afbeelding, onafhankelijk van de bereikschaal.

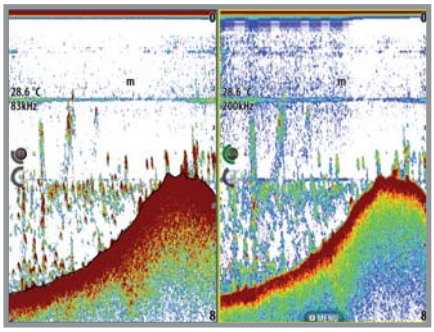
De schaalfactor voor het beeld aan de linkerkant van het paneel wordt aangepast zoals beschreven bij de Zoom optie.



Echo frequentie

De Zeus Touch ondersteunt diverse transducer frequenties. Welke frequenties beschikbaar zijn, is afhankelijk van de fishfinder module en welk transducer model verbonden is.

U kunt twee frequenties tegelijk bekijken, door een dubbel fishfinder venster in te stellen.



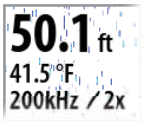
Ruisonderdrukking

Signaalstoringen door lenspompen, motortrillingen en luchtbellen kunnen het beeld verstoren. Met de optie Ruisonderdrukking worden de storingen uit het signaal gefilterd en is het beeld duidelijker.

Verschuifsnelheid

U kunt de snelheid waarmee het fishfinder beeld over het scherm verschuift instellen. Bij een hoge verschuifsnelheid wordt het beeld snel vernieuwd en bij een lage snelheid wordt een langere historie weergegeven.

Zoomen



Gebruik de **IN / OUT** toetsen om het zoomniveau voor het fishfinder beeld te selecteren.

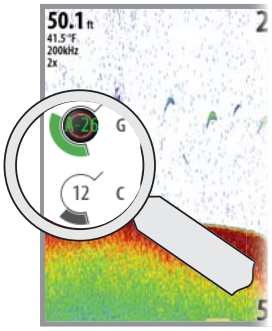
Het zoomniveau wordt linksboven in het fishfinder paneel getoond.

Bij inzoomen wordt de zeebodem dicht bij de onderkant van het scherm gehouden, ongeacht of auto of handmatig bereik geselecteerd is.

Als het bereik aanzienlijk kleiner dan de huidige diepte wordt ingesteld, kan het apparaat de bodem niet vinden bij inzoomen.

Als de cursor actief is, zoomt het apparaat in tot waar de cursor is geplaatst.

Gain en Kleur instellingen



Gain

Met de gain wordt de gevoeligheid van de fishfinder geregeld.

Hoe hoger u de gain zet, des te meer details er zichtbaar zijn. Een hoge gain instelling kan echter ook meer achtergrondruis in het beeld veroorzaken. Wordt de gain daarentegen te laag ingesteld, dan worden zwakke echo's mogelijk niet weergegeven.

Auto gain

Bij de Auto gain optie wordt de gevoeligheid op een niveau gehouden dat het best werkt onder de meeste omstandigheden.

Met de gain in auto modus kunt u een positieve of negatieve offset instellen die op de auto gain wordt toegepast. Deze wordt aangeduid als A-40 - A40.

Kleur

Sterke en zwakke echosignalen worden in verschillende kleuren weergegeven om de verschillen in signaalsterkte aan te geven. Welke kleuren worden gebruikt, wordt bepaald door het palet dat u selecteert.

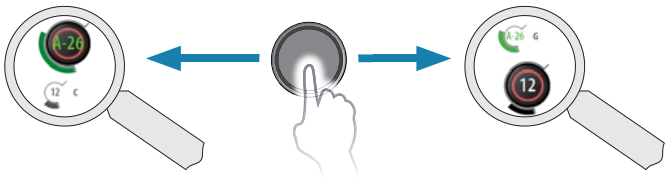
Hoe hoger u de Kleur instelling zet, des te meer echo's worden in kleur weergegeven aan het sterke-echo uiteinde van de schaal.

De Gain en Kleur instellingen aanpassen

Gain en Kleur kunnen worden ingesteld met behulp van de draaiknop.

U wisselt tussen Gain en Kleur door de draaiknop in te drukken. De actieve regelaar wordt vergroot en de volledige naam wordt weergegeven. Daarna kunt u de waarde instellen door de knop te draaien.

Als u de draaiknop ingedrukt houdt als Gain geselecteerd is, wisselt u tussen de automatische en handmatige Gain opties.



Als er binnen 3 seconden geen wijziging wordt aangebracht, gaat de regelaar terug naar de standaard grootte.

Gebruik van de cursor in het fishfinder paneel

De cursor wordt standaard niet in het fishfinder beeld weergegeven.

Wanneer u op het scherm tikt, verschijnt de cursor, wordt de diepte op de cursorpositie weergegeven en worden het informatievenster en de historiebalk geactiveerd.

Clear cursor

Om de cursor en cursor elementen uit het paneel te verwijderen, tikt u op de paneelknop **Cursor wissen** of drukt u op de **X** toets.

Fishfinder historie bekijken

Als de cursor in een fishfinder paneel wordt weergegeven, is de rode verschuifbalk ook zichtbaar. De verschuifbalk geeft het beeld dat u momenteel bekijkt aan in verhouding tot de totale opgeslagen fishfinder historie.

Als de verschuifbalk helemaal rechts zit, geeft dat aan dat u de nieuwste peilingen bekijkt. Plaatst u de cursor aan de linkerkant van het scherm, dan begint de historiebalk naar links te verschuiven en wordt de automatische verschuiving terwijl er meer peilingen worden ontvangen uitgeschakeld.

U kunt de historie verschuiven door op het scherm naar links/rechts te slepen.

Om weer normaal te verschuiven, tikt u op de paneelknop **Cursor wissen** of drukt u op de **X** toets.

Een markering in een fishfinder beeld plaatsen

U kunt een markering op de positie van de boot plaatsen, door de **MENU** toets ingedrukt te houden.

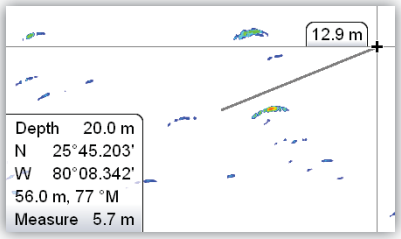
Om een markering op een geselecteerd fishfinder item te plaatsen, tikt u op het scherm en activeert u het menu.

→ *NB:* alleen bij markeringen die m.b.v. de cursor zijn geplaatst, wordt diepte informatie weergegeven.

Afstand meten

De cursor kan worden gebruikt om de afstand te meten tussen de positie van twee waarnemingen in het fishfinder beeld. De meetfunctie is gemakkelijker te gebruiken als u het fishfinder beeld pauzeert.

1. Open het menu om de meetfunctie te starten.
   - De cursor wordt in het midden van het paneel geplaatst en de afstand wordt vanaf die positie gemeten.
2. Tik op het scherm om het tweede meetpunt te selecteren.
   - Tussen de meetpunten wordt een lijn getekend en de afstand wordt in het informatievenster getoond.



Wanneer u op de paneelknop **Meten stoppen** tikt of op de **X** toets drukt, hervat de fishfinder het normale verschuiven.

Pauzeren van de fishfinder

U kunt de fishfinder pauzeren, zodat u de beelden nader kunt onderzoeken. Deze functie wordt geactiveerd vanuit "Het fishfinder instellingen paneel", zie pag. 60.

Deze functie is handig als u een waypoint precies in het fishfinder paneel wilt plaatsen, of als u de cursor gebruikt om een afstand tussen 2 elementen op het scherm te meten.

Opnemen van fishfinder data

U kunt de fishfinder data opnemen en het bestand intern in de Zeus Touch opslaan, of op een Micro-SD kaart die u in de kaartlezer van het apparaat hebt geplaatst.

Deze functie wordt geactiveerd vanuit "Het fishfinder instellingen paneel", zie pag. 60.

De volgende opties zijn beschikbaar:

Bytes per peiling

Selecteer hoeveel bytes per seconde moeten worden gebruikt bij het opslaan van het logbestand. Meer bytes geven een hogere resolutie, maar zorgen ervoor dat het bestand groter wordt dan bij een lagere byte instelling.

Alle kanalen loggen

Hiermee wordt alle beschikbare fishfinder data tegelijkertijd opgenomen.

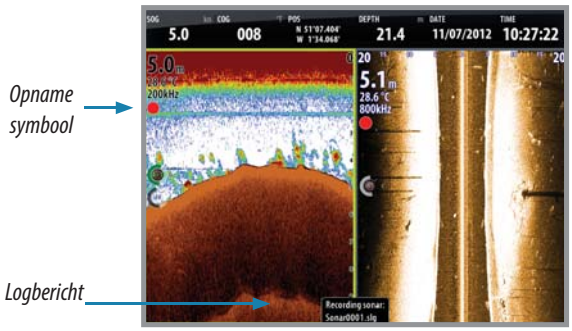
Bij loggen van alle kanalen worden de logbestanden in .SL2 in plaats van .slg formaat opgeslagen.

Log in XTF formaat

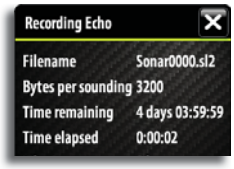
Optioneel logformaat voor SideScan data. Deze optie is alleen beschikbaar als er een StructureScan apparaat verbonden is.

Dit formaat logt niet alle kanalen in één bestand. Het formaat wordt gebruikt voor ondersteuning van applicaties van derden op een PC (zoals SonarWiz), die met de StructureScan data werken.

Als het fishfinder beeld wordt opgenomen, knippert er een rood symbool en verschijnt er af en toe een bericht onder in het scherm.



De afbeelding laat zien dat er zowel conventionele fishfinder als StructureScan data wordt opgenomen.



Het opnemen van de fishfinder wordt gestopt door de functie Opnemen opnieuw te selecteren.

De opgenomen fishfinder data bekijken

Zowel intern als extern opgeslagen fishfinder bestanden kunnen worden bekeken.

Het logbestand wordt weergegeven als een gepauzeerd beeld en u kunt het verschuiven en de weergave via het afspeelmenu regelen.

U kunt de cursor in het afgespeelde beeld gebruiken en het beeld verschuiven door op het scherm te tikken en slepen zoals in een normaal fishfinder beeld.

Als er in het geselecteerde bestand meer dan één kanaal is opgenomen, kunt u het kanaal dat u wilt bekijken selecteren.

U verlaat de afspeelmodus door op de **X** toets te drukken of op het symbool ☒ in de rechter bovenhoek te tikken.

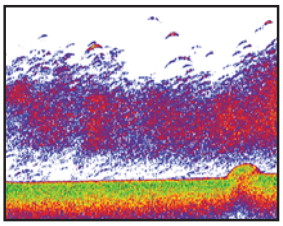
Fishfinder opties

Paletten

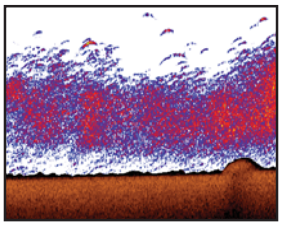
Er zijn diverse paletten met verschillende kleurgradaties en helderheid beschikbaar.

Bodem kleuren

Met deze optie worden de gehele bodem en harde structuren in de omgeving van de bodem in één tint bruin gekleurd. Hierdoor kunnen vis en vegetatie duidelijk van de bodem worden onderscheiden.



Geen bodemkleuring



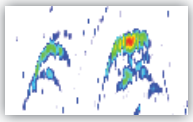
Bodem kleuren AAN

Optionele items in het fishfinder beeld

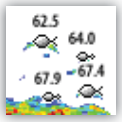
Fishfinder beelden kunnen individueel aan/uit worden gezet. Zie de afbeelding op pag. 55.

Vis echo's

U kunt instellen hoe vis echo's in het fishfinder beeld moeten worden weergegeven.



Traditionele vis echo's



Vis symbolen en diepte indicatie

StructureScan™ overlay

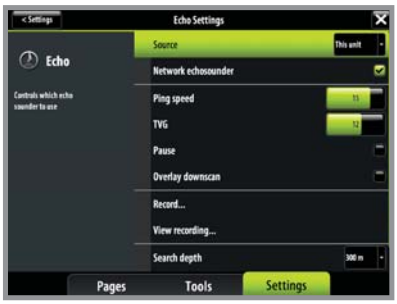
Als er een StructureScan apparaat met uw Zeus Touch systeem verbonden is, kunt u een DownScan beeld op het normale echobeeld projecteren (overlay).

Indien geactiveerd zoals verderop beschreven, wordt het fishfinder menu uitgebreid met eenvoudige StructureScan opties.

De gain kan voor beide beelden worden ingesteld zoals beschreven in "Gain en Kleur instellingen" op pag. 57.

Voor meer informatie over StructureScan, zie "StructureScan™" op pag. 62.

Het fishfinder instellingen paneel



Fishfinder bron

Als er meer dan één fishfinder in uw netwerk verbonden is, kunt u selecteren welke u als voorkeursbron op dit Zeus Touch apparaat wilt gebruiken.

Netwerk fishfinder

U kunt de fishfinder die met dit Zeus Touch apparaat verbonden is delen via het netwerk.

Voor meer informatie over het instellen van fishfinders raadpleegt u de afzonderlijke Zeus Touch installatiehandleiding.

De ping snelheid

De ping snelheid bepaalt de snelheid waarmee de transducer signalen in het water uitzendt. Bij een hoge ping snelheid beweegt het beeld snel over het scherm en bij een lage ping snelheid wordt er een langere historie weergegeven. De trillingen die mogelijk door een te hoge ping snelheid worden veroorzaakt, kunnen ruis op het scherm geven.

TVG

Golven, buiswater en temperatuur inversie kunnen storingen op het scherm in de buurt van de oppervlakte veroorzaken. Met de TVG optie wordt storing verminderd, doordat de gevoeligheid van de ontvanger dicht bij de oppervlakte wordt gereduceerd.

Pauzeren van de fishfinder

Zie pag. 58.

Overlay downscan

Als er een StructureScan apparaat met uw Zeus Touch systeem verbonden is, kunt u een DownScan beeld op het normale fishfinderbeeld projecteren (overlay).

Indien geactiveerd, wordt het fishfinder menu uitgebreid met eenvoudige StructureScan opties. Zie de eerdere beschrijving “StructureScan™ overlay”.

Fishfinder data opnemen en afspelen

Zie pag. 58.

Zoekdiepte

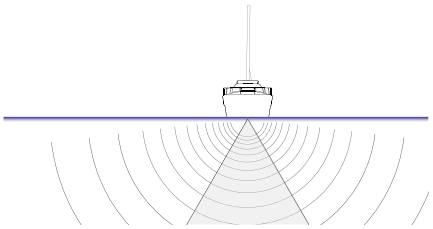
Door ruis kan de fishfinder naar onrealistische diepten gaan zoeken.

Door de zoekdiepte in te stellen, kunt u voorkomen dat dergelijke omstandigheden een normale werking van de fishfinder belemmeren.

9

StructureScan™

StructureScan™ is een optionele hardware module, die met behulp van een hoge frequentie een beeld van de zeebodem met hoge resolutie produceert.



StructureScan™ heeft een dekkingsgebied van 150 m breed met veel details in SideScan modus, terwijl DownScan™ loepzuivere beelden van structuren en vis direct onder de boot levert, tot op een diepte van 90 m.

Het StructureScan™ paneel wordt opgeroepen via een symbool in het **Pagina's** paneel als het StructureScan kastje en de transducer geïnstalleerd zijn.

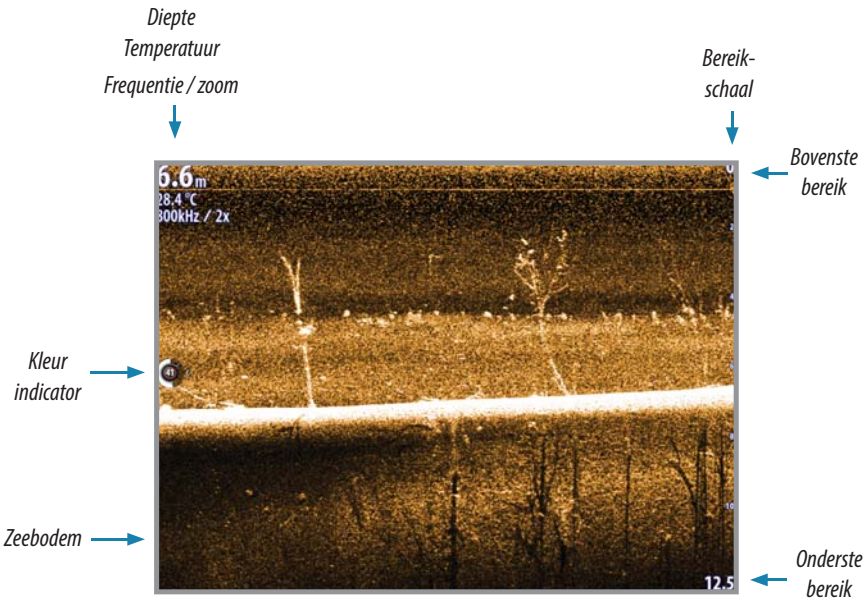
Het StructureScan™ beeld instellen

De weergave

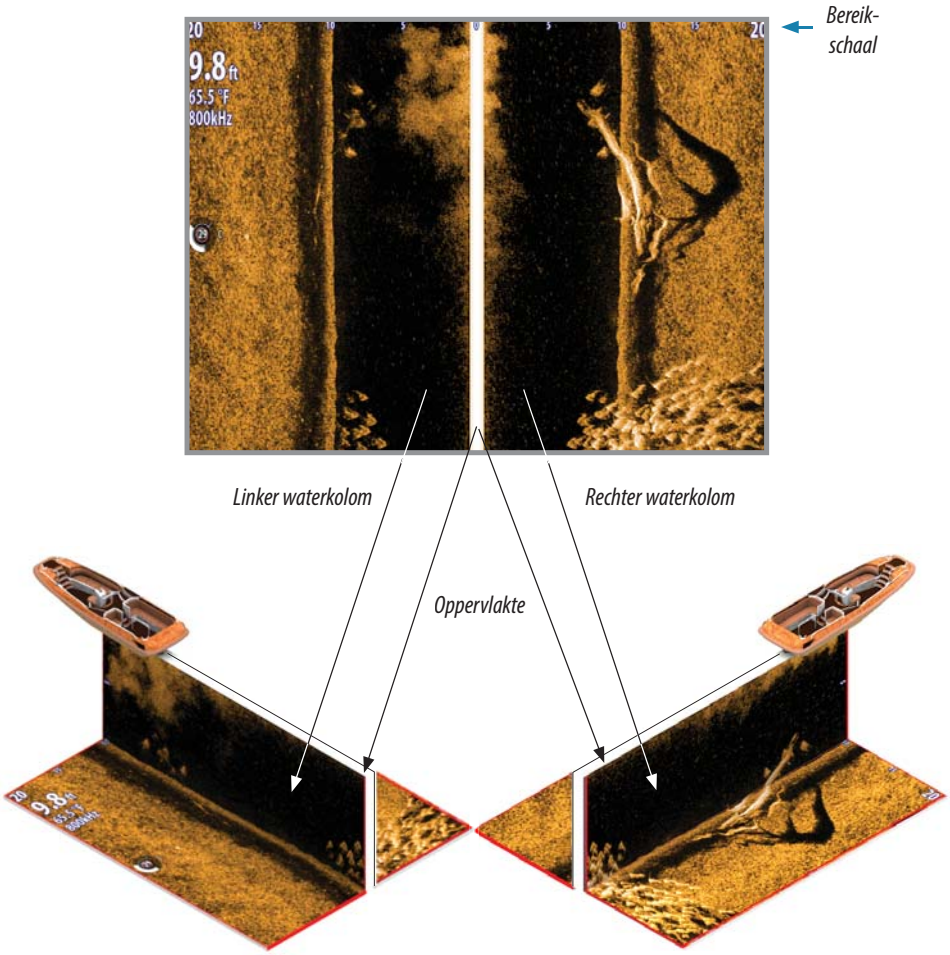
Het StructureScan paneel kan worden ingesteld als traditioneel DownScan beeld, of voor weergave van scans naar links en rechts opzij.

Het DownScan beeld kan ook worden toegevoegd als overlay op het traditionele fishfinder beeld. Voor meer informatie, zie "De Structuur overlay activeren" op pag. 66.

DownScan



SideScan



Het bereik

De bereik instelling bepaalt de waterdiepte die zichtbaar is op het scherm.

Auto bereik

Als het bereik op Auto is gezet, stelt het systeem het bereik automatisch in afhankelijk van de waterdiepte.

Vooraf ingestelde bereiken

U hebt de keuze uit verschillende vooraf ingestelde bereiken.

Wanneer u het bereik handmatig instelt, bevindt de bovenste dieptelijn zich altijd bij het wateroppervlak. Deze optie biedt de mogelijkheid zich te concentreren op het bovenste deel van de waterkolom.

StructureScan™ frequenties

StructureScan ondersteunt twee frequenties. 455 kHz is het best voor grotere diepte penetratie en 800 kHz geeft een betere onderscheiding, met name in ondieper water.

Zoomen

Gebruik de **IN** / **OUT** toetsen om het zoomniveau voor het StructureScan beeld te selecteren.

Het huidige zoomniveau wordt in het paneel weergegeven.

Het DownScan beeld

Bij inzoomen op het DownScan beeld wordt de zeebodem dicht bij de onderkant van het scherm gehouden, ongeacht of auto of handmatig bereik geselecteerd is.

Als het bereik aanzienlijk kleiner dan de huidige diepte wordt ingesteld, kan het apparaat de bodem niet vinden bij inzoomen.

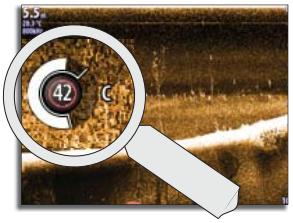
Als de cursor actief is, zoomt het apparaat in op waar de cursor is geplaatst.

Het SideScan beeld

Inzoomen op een SideScan beeld lijkt op dat van DownScan, alleen wordt er op de oppervlakte ingezoomd in plaats van de zeebodem in beeld te houden.

Als de cursor actief is, zoomt het apparaat in op waar de cursor is geplaatst.

Kleur instellingen

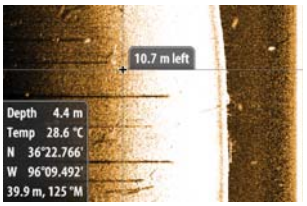


Sterke en zwakke echosignalen worden in verschillende kleuren weergegeven om de verschillen in signaalsterkte aan te geven. Welke kleuren worden gebruikt, wordt bepaald door het paneel dat u selecteert.

Hoe hoger u de Kleur instelling zet, des te meer echo's worden in kleur weergegeven aan het sterke-echo uiteinde van de schaal.

De kleuren kunnen worden ingesteld met behulp van de draaiknop. Wanneer u de knop indrukt, wordt de kleurregelaar vergroot en de naam volledig weergegeven. Daarna kunt u de waarde instellen door de knop te draaien. Als er binnen 3 seconden geen wijziging wordt aangebracht, gaat de regelaar terug naar de standaard grootte.

Gebruik van de cursor in het StructureScan™ paneel



De cursor wordt standaard niet in het StructureScan beeld weergegeven.

De cursor verschijnt wanneer u op het scherm tikt. De afstand links/rechts van de boot tot de cursor wordt op de cursorpositie weergegeven en het informatievenster en de historiebalk worden geactiveerd.

Om de cursor en cursor elementen uit het paneel te verwijderen, tikt u op de paneelknop **Cursor wissen** of drukt u op de **X** toets.

StructureScan historie bekijken

Als de cursor in een StructureScan paneel wordt weergegeven, is de rode verschuifbalk ook zichtbaar. De verschuifbalk geeft het beeld dat u momenteel bekijkt aan in verhouding tot de totale opgeslagen StructureScan historie.

Afhankelijk van de geselecteerde weergave bevindt de verschuifbalk zich helemaal rechts (DownScan) of onder aan het scherm (SideScan).

U kunt de beeldhistorie verschuiven door omhoog/omlaag (SideScan) of naar links/rechts (DownScan) te slepen.

Om weer normaal te verschuiven, tikt u op de paneelknop **Cursor wissen** of drukt u op de **X** toets.

Een markering in een StructureScan™ beeld plaatsen

U kunt een markering op de positie van de boot plaatsen, door de **MENU** toets ingedrukt te houden.

Om een markering op een geselecteerd fishfinder item te plaatsen, tikt u op het scherm en activeert u het menu.

→ ***NB:*** alleen bij markeringen die m.b.v. de cursor zijn geplaatst, wordt diepte informatie weergegeven.

Afstand meten

De cursor kan worden gebruikt om de afstand te meten tussen de positie van twee waarnemingen in het StructureScan beeld. De meetfunctie is gemakkelijker te gebruiken als u het fishfinder beeld pauzeert.

1. Open het menu om de meetfunctie te starten.
   - De cursor wordt in het midden van het paneel geplaatst en de afstand wordt vanaf die positie gemeten.
2. Tik op het scherm om het tweede meetpunt te selecteren.
   - Tussen de meetpunten wordt een lijn getekend en de afstand wordt in het informatievenster getoond.

Wanneer u op de paneelknop **Meten stoppen** tikt of op de **X** toets drukt, hervat de fishfinder het normale verschuiven.

StructureScan™ pauzeren

U kunt StructureScan pauzeren, zodat u structuren en andere beelden nader kunt onderzoeken.

Deze functie is handig als u een waypoint precies in het StructureScan paneel wilt plaatsen, of als u de cursor gebruikt om een afstand tussen 2 elementen op het scherm te meten.

Opnemen van de StructureScan data

U kunt de StructureScan data opnemen en het bestand intern in de Zeus Touch opslaan, of op een Micro-SD kaart, zoals beschreven in “Fishfinder data opnemen en afspelen” op pag. 61.

Structuur opties

Structuur palet

Er zijn diverse paletten met verschillende kleurgradaties en helderheid beschikbaar.

Structuur ruisonderdrukking

Signaalstoringen door lenspompen, motortrillingen en luchtbellen kunnen het StructureScan beeld verstoren.

Met de optie ruisonderdrukking worden de storingen uit het signaal gefilterd en is het beeld duidelijker.

TVG

Golven, buiswater en temperatuur inversie kunnen storingen op het scherm in de buurt van de oppervlakte veroorzaken.

Met de TVG optie wordt storing verminderd, doordat de gevoeligheid van de ontvanger dicht bij de oppervlakte wordt gereduceerd.

Beeld links/rechts omwisselen

Desgewenst kunnen de SideScan beelden worden omgewisseld, zodat ze de juiste zijden van uw boot weergeven.

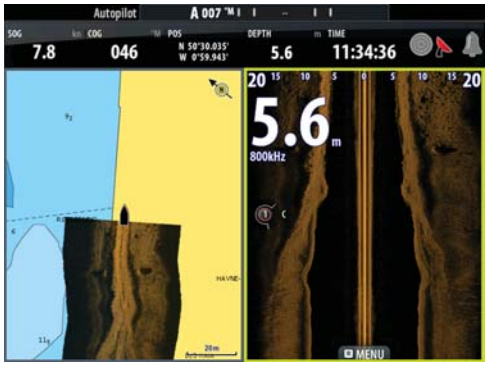
De structuur bron

Als er meer dan één StructureScan module in uw netwerk verbonden is, kunt u selecteren welke u als voorkeursbron op dit Zeus Touch apparaat wilt gebruiken.

10 StructureMap ™

De functie StructureMap™ projecteert SideScan beelden van een StructureScan module op de kaart (overlay). Dit maakt het eenvoudiger de onderwater omgeving ten opzichte van uw positie te visualiseren en de SideScan beelden te interpreteren.

Het onderstaande voorbeeld toont een kaart paneel met Structuur overlay, gecombineerd met een traditioneel SideScan paneel.



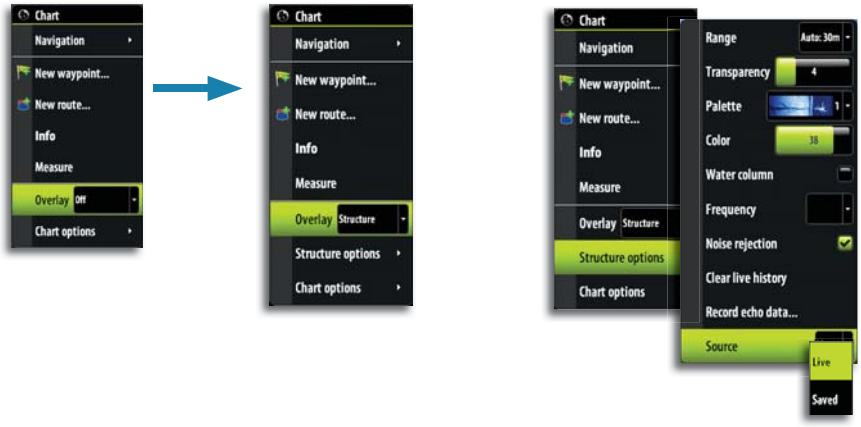
U kunt op de normale manier over de kaart verplaatsen wanneer u een Structuur overlay hebt:

- zoom in/uit op de kaart en het gescande beeld met de **IN**/**OUT** toetsen of de draaiknop
- verschuif de kaart om het gescande beeld te bekijken door op het scherm te tikken en met de vinger in de gewenste richting te slepen

Door op de **X** toets te drukken, verwijdert u de cursor uit het paneel en wordt het midden van de kaart op de positie van de boot geplaatst.

De Structuur overlay activeren

1. Schakel de Structuur overlay in via het kaart menu.
   - Het kaart menu is uitgebreid met Structuur opties.
   - De Structuur data begint op het scherm te verschijnen zodra de Structuur overlay ingeschakeld is.
2. Selecteer de structuur bron.
   - Live data is standaard.



→ *NB:* de Structuur overlay kan ook worden geactiveerd door een opgeslagen StructureMap bestand te selecteren in het dialoogvenster Bestanden.

StructureMap bronnen

Er kunnen twee bronnen worden gebruikt om Structuur logs op de kaart weer te geven:

- live data, gebruikt wanneer er een StructureScan apparaat met het systeem verbonden is.
- opgeslagen bestanden. Deze bevatten opgenomen StructureScan (*.sl2) data die naar het StructureMap (*smf) formaat is geconverteerd. Opgeslagen *.smf bestanden kunnen ook op displays worden gebruikt als er geen StructureScan module verbonden is.

Live data

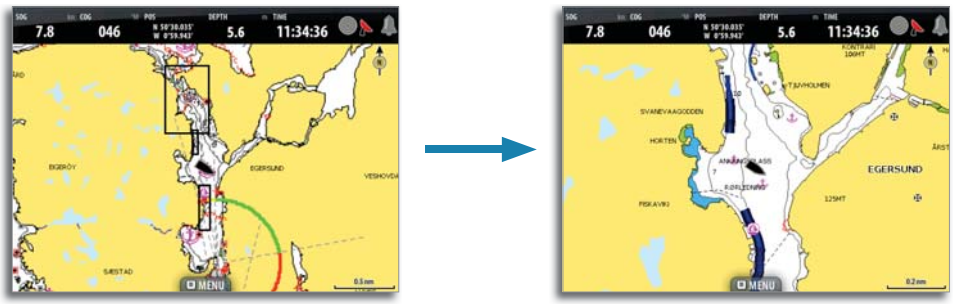
Als live data geselecteerd is, wordt de SideScan beeldhistorie als spoor achter het boot symbool weergegeven. De lengte van dit spoor varieert afhankelijk van het beschikbare geheugen van het apparaat en de bereik instellingen. Wanneer het geheugen vol raakt, wordt de oudste data automatisch verwijderd om ruimte voor nieuwe data te maken. Bij vergroten van het zoekbereik wordt de ping snelheid van de StructureScan transducer verlaagd, maar de breedte en lengte van de beeldhistorie worden vergroot.

➔ ***NB:*** in de live modus wordt er geen data opgeslagen. Als het apparaat wordt uitgeschakeld, gaat alle recente data verloren.

Opgeslagen bestanden

Als opgeslagen bestanden is geselecteerd, wordt het StructureMap bestand op de kaart geprojecteerd op basis van positie informatie in het bestand.

Als de kaartschaal groot is, wordt het StructureMap gebied aangeduid door een kader, totdat de kaartschaal klein genoeg is om de Structuur details weer te geven.



De opgeslagen modus wordt gebruikt om StructureMap bestanden te bekijken en controleren en om de boot op specifieke interessante plaatsen te positioneren in een eerder gescand gebied.

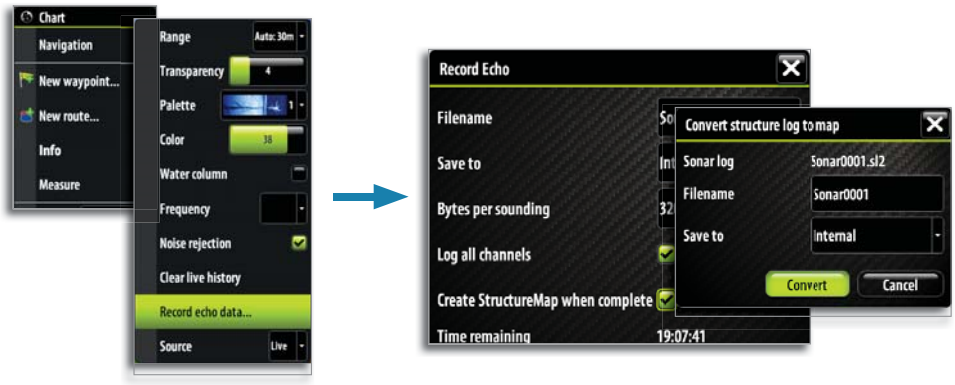
➔ ***NB:*** als opgeslagen bestanden als bron worden gebruikt, toont de display alle StructureMap bestanden die op de Micro-SD kaart en in het interne systeemgeheugen zijn gevonden. Als er meer dan één StructureMap van hetzelfde gebied is, overlappen de beelden elkaar en wordt de kaart onduidelijk. Wanneer verschillende logbestanden van hetzelfde gebied nodig zijn, kunnen die het best op afzonderlijke Micro-SD kaarten worden geplaatst.

StructureMap tips

- Om een goed beeld van een hoge structuur (bijv. een wrak) te krijgen, moet u er niet overheen varen. Stuur de boot zo dat de structuur zich aan de linker- of rechterkant van de boot bevindt.
- Gebruik Auto bereik niet als u SideScan gebruikt. Stel het structuur bereik aanzienlijk groter (2 à 3 maal) dan de waterdiepte in, om een complete scan te garanderen en een maximale precisie van de conversie te bereiken.
- Laat de historiesporen niet overlappen wanneer u een scan per zijde van een gebied uitvoert.

StructureScan data opnemen

StructureScan data kan worden opgenomen vanuit een kaart paneel met Structuur overlay ingeschakeld.



StructureScan opnamen kunnen ook worden gestart vanuit een StructureScan paneel. Raadpleeg de gebruikershandleiding voor meer details.

Als StructureScan data wordt opgenomen, knippert er een rood symbool en verschijnt er af en toe een bericht onder in het scherm.

→ *NB:* het bericht bevat informatie over de bestandsgrootte. Houd de grootte van de fishfinder logs beperkt tot 100 MB of minder, zodat de bestanden sneller worden geconverteerd.

Het opnemen van de fishfinder wordt gestopt door de functie Opnemen opnieuw te selecteren.

StructureScan data naar StructureMap formaat converteren

Een StructureScan logbestand wordt na het opnemen naar StructureMap formaat geconverteerd vanuit het opname dialoogvenster zoals getoond op pag. 67, of via het dialoogvenster Bestanden.

Na conversie wordt het StructureMap (*.smf) bestand opgeslagen in dezelfde locatie als het StructureScan bestand. Om opslagruimte te besparen, wordt geadviseerd StructureScan (*.sl2) bestanden na conversie te verwijderen.

StructureScan met kaarten gebruiken

StructureMap biedt de mogelijkheid de volledige kaartcapaciteit te gebruiken met interne cartografie maar ook met kaarten van Navionics, Insight en andere producenten, die compatibel met onze systemen zijn.

Wanneer u StructureMap met kaarten op een card gebruikt, kopieert u de StructureMap (.smf) bestanden naar het interne geheugen van de display. Wij adviseren kopieën van StructureMap bestanden op extra Micro-SD kaarten te bewaren.

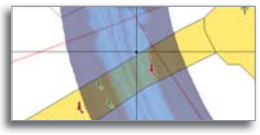
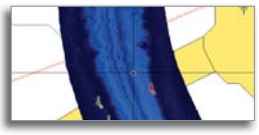
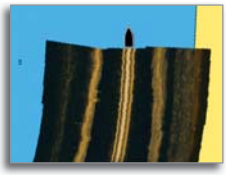
Structuur opties

U kunt de StructureMap instellingen via het Structuur opties menu instellen. Dit menu is beschikbaar als de Structuur overlay geactiveerd is.

Niet alle opties zijn beschikbaar als opgeslagen StructureMap bestanden als bron worden gebruikt. Opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs weergegeven.

Structuur opties, live data

Structuur opties, opgeslagen data

Bereik	Hiermee stelt u het zoekbereik in.
Transparantie	Bepaalt de doorzichtigheid van de Structuur overlay. Bij een minimale transparantie instelling worden de kaartdetails bijna verborgen door de StructureMap overlay.  *Transparantie: max.*  *Transparantie: min.*
Palet	Structuur palet selecteren.
Kleur	De intensiteit van het Structuur beeld instellen. Hoe hoger u de kleur zet, des te meer echo's worden weergegeven.
Waterkolom	Toont/verbergt de waterkolom in live modus. Indien UIT gezet, zijn scholen aasvis mogelijk niet zichtbaar in het SideScan beeld. Indien AAN gezet, kan de duidelijkheid van het SideScan beeld op de kaart door de waterdiepte worden verminderd. *Waterkolom: UIT*  *Waterkolom: AAN*
Frequentie	De transducer frequentie die het apparaat gebruikt instellen. 800 kHz geeft de beste onderscheiding en 455 kHz een groter diepte en afstand bereik.
Ruisonder-drukking	Filtert storingen uit het signaal en maakt het beeld duidelijker.
Live historie wissen	Verwijdert aanwezige historie sporen van de live modus van het scherm en begint alleen de meest recente data weer te geven.
Data vastleggen	StructureScan data opnemen
Bron	StructureScan bron selecteren

11 De Instrumenten panelen

De Instrumenten panelen bestaan uit meerdere meters - anloge, digitale en balken - die kunnen worden aangepast voor de weergave van geselecteerde informatie. De instrumenten panelen tonen data op dashboards en u kunt max. 10 dashboards in het instrumenten paneel instellen.

→ *NB!* Om brandstof/motor informatie weer te geven, moeten motor- en tankgegevens in het Instellingen paneel zijn ingesteld.

De dashboards

Drie dashboard indelingen zijn vooraf ingesteld en tonen meters met informatie over vaartuig, navigatie en info voor vissers.

U wisselt tussen de dashboards van een paneel door op de linker- of rechterkant van het paneel te tikken, of door het dashboard in het menu te selecteren.

Vaartuig dashboard

Navigatie dashboard

Visser dashboard

→ *NB:* er kunnen meer dashboards worden geactiveerd, zie “Een instrumenten dashboard wijzigen” op pag. 70.

Het instrumenten paneel aanpassen

U kunt het instrumenten paneel aanpassen door de data voor de verschillende meters in het dashboard te wijzigen, door de dashboard indeling te veranderen en door nieuwe dashboards toe te voegen.

Alle bewerkingsopties zijn beschikbaar via het menu van het instrumenten paneel. Welke opties beschikbaar zijn, is afhankelijk van welke databronnen met uw systeem verbonden zijn.

Een instrumenten dashboard wijzigen

Selecteer het dashboard dat u wilt wijzigen en ga dan als volgt te werk:

1. Open het menu.
2. Selecteer de wijzig optie.
3. Houd de meter ingedrukt die u wilt wijzigen. De geselecteerde meter krijgt een rode omtrek.
4. Selecteer de informatie die u wilt weergeven.

Sla de wijzigingen op via het menu of druk op de paneelknop **Wijzigen beëindigen**.

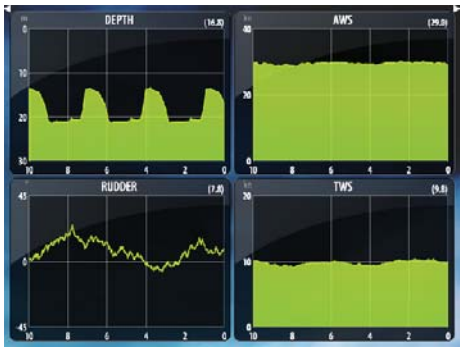
U kunt ook de draaiknop gebruiken om menuopties en meters te selecteren.

Data historie

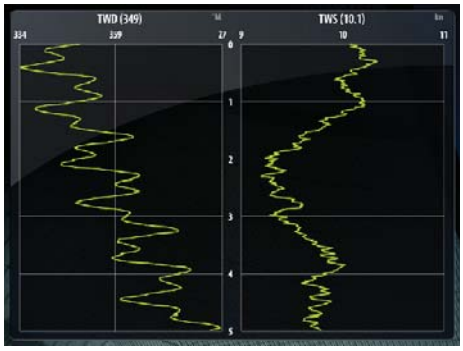
Data historie en wind/tijd plots zijn beschikbaar via de pagina editor en kunnen aan het pagina's paneel worden toegevoegd. Data historie legt data van het vaartuig over een gegeven periode vast.

De tijdspanne die wordt weergegeven, kan worden aangepast om verschillende tijdstappen te tonen. Welke opties voor de tijdstappen beschikbaar zijn, is afhankelijk van de databron.

Tijd plots

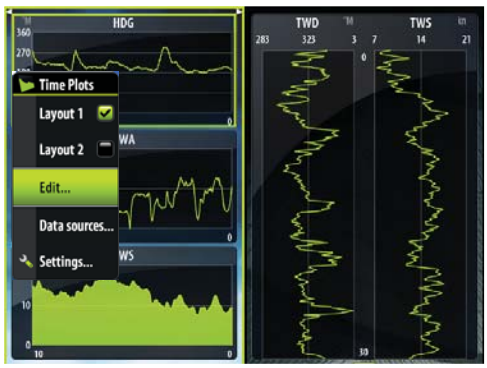


Wind plots



Een data historie pagina wijzigen

Alle datavensters kunnen worden geconfigureerd om de gewenste data weer te geven via de wijzig optie in het menu.



5. Selecteer het dataveld dat u wilt wijzigen.
6. Selecteer de gewenste informatie.
7. Bij opslaan van de wijzigingen keert u terug naar het wind en tijd plot scherm, waarin de nieuwe configuratie wordt getoond. U kunt de wijzigingen voordat u ze hebt opgeslagen op elk moment annuleren, door Annuleren te selecteren.

Ontbrekende data

Als er geen instrument data beschikbaar is, verandert de tijd plot in een streepjeslijn en wordt die afgevlakt op het punt waar de data verloren is.

Als de data weer beschikbaar is, verbindt een streepjeslijn de twee punten en toont een gemiddelde trendlijn op de plaats van de ontbrekende data.

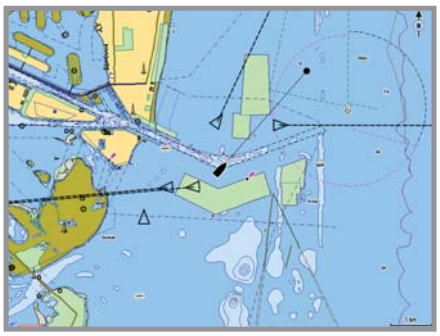
→ ***NB:*** barometrische druk data blijft op het apparaat behouden, ook als de stroomtoevoer uitgeschakeld wordt. Hierdoor kan het systeem data van een vorige dag weergeven. Er wordt geen data vastgelegd als het apparaat uitgeschakeld is.

12 Gebruik van AIS

Als er een AIS apparaat verbonden is, kunnen targets die door dit apparaat zijn gedetecteerd worden weergegeven en gevolgd. U kunt ook berichten en posities bekijken van apparaten die DSC uitzenden en binnen bereik zijn.

AIS targets kunnen worden weergegeven als overlay op radar en kaart beelden en deze functie is een belangrijk hulpmiddel voor veilig varen en voorkoming van aanvaringen.

U kunt alarmen instellen om u te waarschuwen als een AIS target te dicht bij komt of verloren wordt.



AIS vaartuigen op een kaart paneel

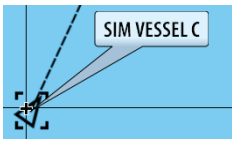
AIS vaartuigen op een radar paneel

Target symbolen

Het Zeus Touch systeem gebruikt de hieronder getoonde AIS target symbolen:

Symbool	Beschrijving	
	Geselecteerd AIS target, geactiveerd door op target symbool te tikken.	Target krijgt weer standaard symbool als cursor wordt verplaatst.
	Slapend AIS target (niet in beweging of voor anker).	
	Bewegend en veilig AIS target met koers verlengingslijn.	
	Gevaarlijk AIS target, met vetgedrukte omtrek.	Een target wordt als gevaarlijk aangemerkt op basis van de CPA en TCPA instellingen. Zie "Gevaarlijke vaartuigen definiëren" op pag. 75.
	Gevaarlijk MARPA target	
	SART target	Alarm van AIS Search And Rescue Transponder.
	Verloren AIS target.	Als er binnen een bepaalde tijd geen signalen zijn ontvangen, wordt een target als verloren beschouwd. Het verloren target symbool geeft de laatste geldige positie van het target aan voordat de ontvangst van data verloren ging.
	Verloren SART target.	

Informatie over AIS targets bekijken



AIS targets individueel selecteren

Wanneer u in een kaart of radar paneel op een AIS symbool tikt, verandert het symbool in Geselecteerd target symbool en wordt de naam van het vaartuig weergegeven.

U kunt gedetailleerde informatie over een target weergeven door het menu te openen als het target geselecteerd is.

Informatie over alle AIS targets bekijken

Kaart pagina's

U kunt informatie over alle AIS targets binnen het bereik van uw boot via het menu bekijken.

Radar pagina's

De databalk bevat informatie over max. 3 AIS targets.

De targets worden getoond met het dichtstbijzijnde boven en zijn met kleuren gecodeerd om de target status aan te geven.

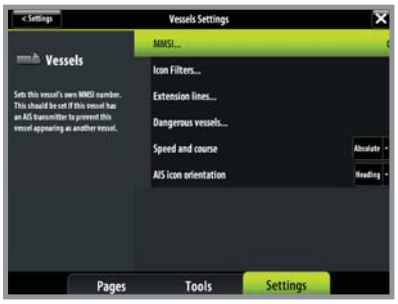
→ ***NB:*** de databalk is niet beschikbaar op de Zeus Touch7.

Vaartuig alarmen

U kunt diverse alarmen instellen om u te waarschuwen als een target binnen vooraf ingestelde afstand limieten komt, of als een eerder geïdentificeerd target verloren is.

Alarm	Beschrijving
Gevaarlijk vaartuig	Bepaalt of er een alarm wordt geactiveerd als een vaartuig binnen de vooraf gedefinieerde CPA of TCPA komt. Zie "Gevaarlijke vaartuigen definiëren" op pag. 75. → ***NB:*** met het keuzevakje bepaalt u of het alarm pop-up venster verschijnt en het alarmsignaal klinkt. CPA en TCPA definiëren wanneer een vaartuig gevaarlijk is, ongeacht de status van in-/uitgeschakeld.
AIS vaartuig verloren	Hier stelt u de afstand voor verloren vaartuigen in. Als een vaartuig binnen deze afstand verloren is, wordt het alarm geactiveerd.
Vaartuig bericht	Bepaalt of er een alarm wordt geactiveerd als er een bericht is ontvangen van een AIS target.

Het vaartuig instellingen paneel

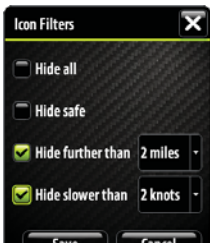


Het MMSI nummer van uw boot

U moet uw eigen MMSI (Maritime Mobile Service Identity) nummer in het Zeus Touch systeem ingevoerd hebben om geadresseerde berichten van vaartuigen met AIS en DSC te ontvangen. Het is ook belangrijk dat u het MMSI nummer ingevoerd hebt om te voorkomen dat uw eigen boot als AIS target op de kaart wordt weergegeven.

→ ***NB:*** de optie Vaartuig bericht in de alarm instellingen moet ingeschakeld zijn om MMSI berichten weer te geven.

Filteren van targets

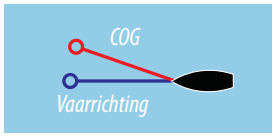


Standaard worden alle targets op het scherm weergegeven als er een AIS apparaat met het Zeus Touch systeem verbonden is.

U hebt de keuze om geen targets weer te geven, of de symbolen te filteren op basis van veiligheidsinstellingen, afstand of vaarsnelheid.

Vaartuig verlengingslijnen

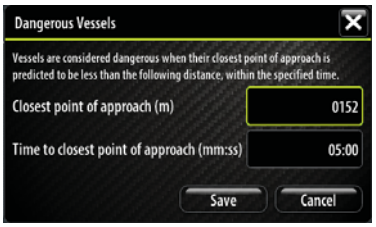
De lengte van de verlengingslijnen voor uw boot en andere vaartuigen kan worden ingesteld.



De lengte van verlengingslijnen wordt ingesteld als een vaste afstand, of om de afstand aan te geven die het vaartuig in de geselecteerde tijd aflegt.

Voor de eigen boot wordt de vaarrichting informatie afgelezen van de actieve koerssensor en de COG informatie wordt ontvangen van het actieve GPS. Voor andere vaartuigen is de COG data opgenomen in het bericht ontvangen van het AIS systeem.

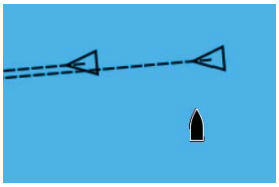
Gevaarlijke vaartuigen definiëren


Dangerous Vessels
Vessels are considered dangerous when their closest point of approach is predicted to be less than the following distance, within the specified time.
Closest point of approach (m)
0152
Time to closest point of approach (mm:ss)
05:00
Save
Cancel

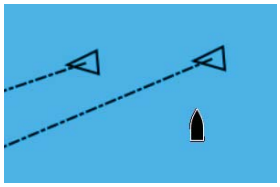
U kunt een onzichtbare veiligheidszone rond uw boot instellen. Als een target binnen die afstand van uw boot komt, verandert het symbool in het "gevaarlijk" target symbool. Er wordt een alarm geactiveerd als dat in het Alarm instellingen paneel ingeschakeld is.

Snelheid en koers indicatie

De verlengingslijn kan worden gebruikt om snelheid en vaarrichting van targets weer te geven; ofwel als absolute (ware) beweging op de kaart of ten opzichte van uw boot. Er worden verschillende lijnstijlen gebruikt om de beweging aan te duiden zoals hieronder getoond.



Absolute beweging



Relatieve beweging

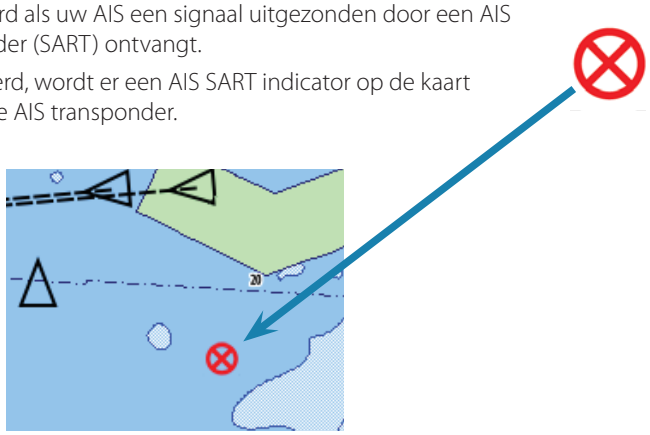
Oriëntatie van AIS symbool

Hiermee stelt u de oriëntatie van het AIS symbool in: op basis van vaarrichting of COG informatie.

AIS SART - Search And Rescue Transponder

Er wordt een alarm geactiveerd als uw AIS een signaal uitgezonden door een AIS Search And Rescue Transponder (SART) ontvangt.

Als het alarm wordt geactiveerd, wordt er een AIS SART indicator op de kaart geplaatst op de positie van de AIS transponder.



AIS SART melding

Als er een AIS SART alarm ontvangen is, verschijnt er een bericht op het scherm met een MMSI nummer, de positie en afstand en peiling van uw boot. U hebt drie opties.

1. Negeren - het alarm negeren. Het alarmbericht verschijnt niet opnieuw.

→ ***NB:*** als u het SART alarmbericht negeert, blijft de SART MOB indicator zichtbaar op de kaart en in de lijst van vaartuigen. Als de AIS het SART alarm niet meer ontvangt, blijft het bericht nog 10 minuten na ontvangst van het laatste signaal in de lijst aanwezig.

2. Waypoint opslaan - hiermee wordt het waypoint in uw waypoint map opgeslagen. De waypoint naam wordt voorafgegaan door MOB AIS SART - gevolgd door het unieke MMSI nummer van de SART, bijv. MOB AIS SART - 12345678.

3. MOB activeren - activeert de MOB procedure en stelt de navigatie in op het SART waypoint.

→ ***NB:*** als er al een MOB actief is, is de optie MOB activeren niet beschikbaar!

Wanneer u de AIS SART indicator op de kaart selecteert, wordt er een gedetailleerd overzicht van de AIS details weergegeven.

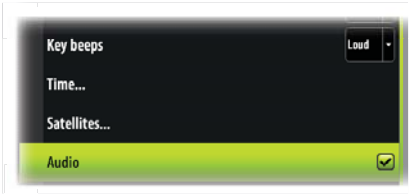
13 Audio

Wanneer de Zeus Touch met een SonicHub server verbonden is, kunt u de display gebruiken om het afspelen van muziek van een iPod, iPhone, USB-stick (mp3) en AM/FM radio te regelen. Voordat u FM radio via de SonicHub kunt afspelen, moet u een AM/FM antenne voor scheepvaart toepassingen aanschaffen.

Indien verbonden met een WM-2 satelliet module kunt u Sirius™ audio op het Zeus Touch systeem weergeven via een abonnement (alleen VS) . De Sirius™ audio- en weerservice bestrijkt de Amerikaanse binnen- en kustwateren en de Atlantische en Stille oceaan, de Golf van Mexico en Caribische zee. Welk Sirius™ audio product u ontvangt is afhankelijk van het gekozen abonnement. Voor meer informatie, zie www.sirius.com.

Voordat u de apparatuur kunt gebruiken, moet die geïnstalleerd zijn volgens de instructies in de installatiehandleiding die bij het product meegeleverd is.

Audio inschakelen



U moet de audio eerst inschakelen voordat u die kunt regelen vanaf uw Zeus Touch.

De audio mediabalk

Als audio ingeschakeld is, verschijnt de mediabalk onder aan het scherm op alle pagina's.

De mediabalk kan per audiobron verschillen.

U wisselt de focus tussen andere panelen en de mediabalk door op het gewenste paneel te tikken.

De audio menu's

Wanneer u op de mediabalk tikt, worden de audio paneelknoppen weergegeven. Tik nogmaals op het scherm om ze te laten verdwijnen

Als de mediabalk actief is, kunt u het complete audio menu als volgt weergeven:

	• Druk op de **MENU** toets	
	• Tik op de **MENU** paneelknop	
	• Houd de mediabalk ingedrukt	

De menu's verschillen per audiobron, zoals in de volgende paragrafen te zien is.

De SonicHub luidsprekers instellen

Luidspreker zones

Het apparaat heeft vier versterkte kanalen voor het direct aansturen van luidsprekers. Er zijn ook twee laagniveau kanalen (stereo) voor het aanleveren van signaal aan een externe versterker, plus twee mono kanalen voor versterkte subwoofer(s).

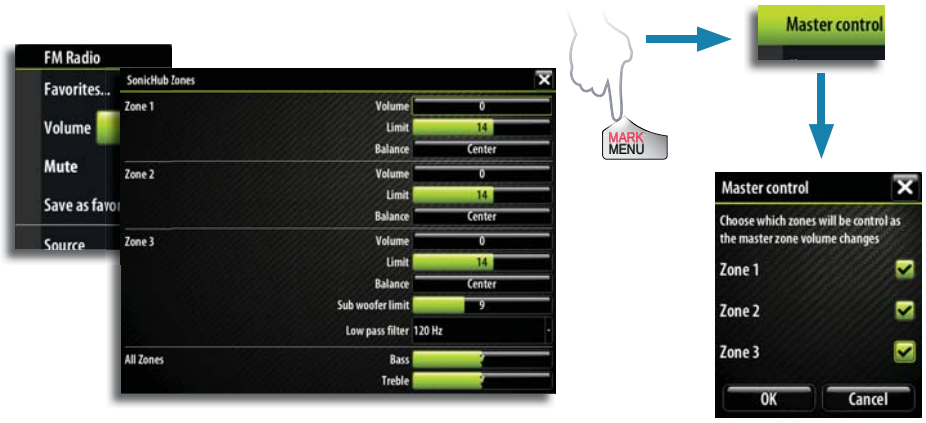
De audio uitgangen zijn in 3 zones georganiseerd. U kunt balans, volume en volume limiet voor elke zone afzonderlijk instellen. Instellingen van lage en hoge tonen gelden voor alle zones. Zie de afbeeldingen.

Zone 1	Linker/rechter luidspreker
Zone 2	Linker/rechter luidspreker
Zone 3	Versterker uitgang, subwoofer uitgang

Hoofdregeling volume

Standaard wordt het volume voor alle luidspreker zones ingesteld wanneer u het volume op een Zeus Touch apparaat instelt.

U kunt elke luidspreker zone echter ook individueel vanaf een Zeus Touch instellen, via het dialoogvenster SonicHub Zones. In dit dialoogvenster kunt u ook bepalen welke zones worden ingesteld wanneer u het volume vanaf de bedieningseenheid hoger of lager zet.



Bediening van de audiobron

De audiobron selecteren

U kunt tussen de beschikbare audiobronnen wisselen via het audio menu.

→ ***NB:*** met de Mic bron selecteert u een ingang met hoge spanning, via welke u loudhailer berichten via het audiosysteem kunt omroepen.

Het volume instellen

Het volume wordt geregeld door de draaiknop te draaien, de **IN / OUT** toets in te drukken, of door op het volumeregelaar symbool te tikken en met de vinger over de schuifbalk te slepen.

Het volume kan ook worden ingesteld via het menu en via het hoofdregeling dialoogvenster, zoals verderop in dit hoofdstuk beschreven.

Stil zetten

U zet de mute (stil) functie aan/uit door de draaiknop in te drukken.

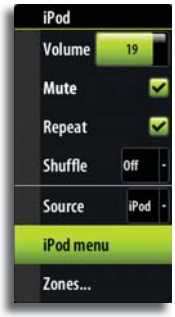
Audio afspelen

Afspeel paneelknoppen

	• Tikken	Menu van de bron weergeven
	• Tikken	Vorig nummer afspelen
	• Tikken	Afspelen
	• Tikken	Volgende nummer afspelen
	• Tikken	Audio menu weergeven

Shuffle en herhalen

Shuffle en herhalen worden via het audio menu aan/uit gezet, of door op de symbolen op de mediabalk te tikken. De symbolen zijn rood als de functie ingeschakeld is.



Het afspeel menu

Het afspeel menu heeft een optie waarmee u het menu of de bestandsstructuur van de bron kunt weergeven, om nummers te selecteren.

De voorbeelden tonen iPod menu's.

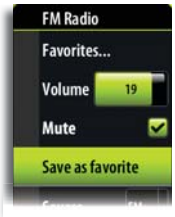
Gebruik van de FM/AM radio

Een AM/FM tuner regio selecteren

Voordat u FM of AM radio kunt afspelen, moet u de juiste AM en FM tuner regio's voor uw locatie selecteren.

De AM/FM paneelknoppen

	• Ingedrukt houden	Afstemmen op een AM/FM radiokanaal
	• Tikken	Naar vorige/volgende station in favorietenlijst gaan
	• Tikken	Audio menu weergeven



Een kanaal in de favorietenlijst opslaan

Als u op een kanaal hebt afgestemd, kunt u dat aan de favorietenlijst toevoegen.

Alle favoriete kanalen kunnen in deze lijst worden bekeken, geselecteerd en verwijderd.

Gebruik van Sirius radio (alleen VS)

De Sirius paneelknoppen

 	• Ingedrukt houden	Afstemmen op een Sirius radiokanaal
 	• Tikken	Naar vorige/volgende station in favorietenlijst gaan
	• Tikken	Audio menu weergeven

Kanalenlijst

De kanalenlijst toont alle beschikbare Sirius kanalen, ongeacht of u een abonnement voor een kanaal hebt.

Favorietenlijst

U kunt vanuit de kanalenlijst een lijst van uw favoriete Sirius kanalen maken. Kanalen waarvoor u geen abonnement hebt, kunt u niet toevoegen.

Als er een favorietenlijst aanwezig is, bladert u met de paneelknoppen door die lijst.

Kanalen blokkeren

U kunt bepaalde Sirius kanalen blokkeren, zodat die alleen uitgezonden worden wanneer een ontgrendelcode wordt ingevoerd.

Als deze functie geactiveerd is, moet er een code van 4 cijfers worden ingevoerd om de blokkering te activeren.

Dezelfde code moet worden ingevoerd om een geblokkeerd kanaal vrij te geven.

14 Weer

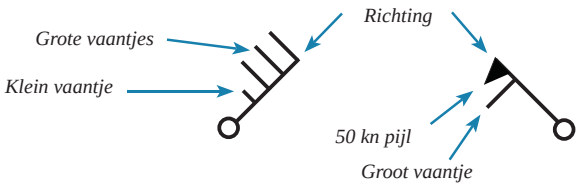
GRIB weer

GRIB is het formaat dat door de meteorologische diensten wereldwijd wordt gebruikt om weerdata te transporteren en manipuleren. U kunt GRIB bestanden via een geheugenkaart of GoFree in de Zeus importeren en de informatie op uw kaarten projecteren.

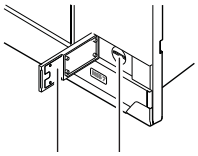
Verklaring van GRIB symbolen

◎	Nul knopen/km/h / windrichting onbepaald				
	Windrichting	↙	klein vaantje	=	5 knopen/ 9 km/h
	Windrichting	↘	groot vaantje	=	10 knopen/ 19 km/h
	Windrichting	↙	pijl vaantje	=	50 knopen 93 km/h
	Windrichting	↙	2 x groot vaantje 1 x klein vaantje	=	25 knopen 46 km/h

Het windsymbool geeft de relatieve windrichting van 0 tot 359º aan. De windsnelheid wordt aangegeven door een combinatie van kleine en grote vaantjes aan het uiteinde van het windsymbool. Een combinatie van 5 en 10 knopen vaantjes moet worden opgeteld om de totale windsnelheid te bepalen. In het onderstaande voorbeeld geven 3 x groot vaantje + 1 x klein vaantje = 35 knopen aan. Rechtsonder toont 60 knopen in een andere richting, 1 x 50 knopen pijl en + 1 x groot vaantje.



Een GRIB bestand in het geheugen van de Zeus laden



→ ***NB:*** de Zeus wordt niet geleverd inclusief geladen GRIB bestanden.

Om een GRIB bestand in de Zeus te laden, plaatst u een Micro-SD geheugenkaart met een GRIB bestand in de kaartsleuf aan de voorzijde van de Zeus Touch. Om de inhoud te bekijken, gaat u naar het menu Bestanden.

Selecteer het gewenste GRIB bestand en kopieer het naar de GRIBs map op de Zeus Touch..

Een GRIB bestand importeren

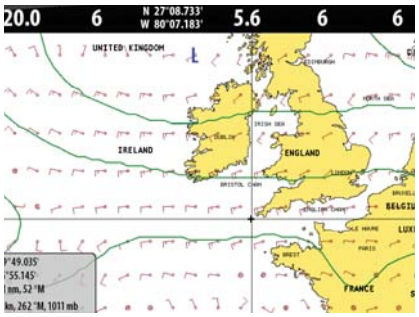
Om een GRIB bestand in het actieve geheugen van de Zeus te laden, selecteert u het gewenste GRIB bestand dat u eerder naar de map Gribs hebt gekopieerd. Druk op 'Menu' en selecteer 'Importeren'. Als er al een GRIB bestand geladen is, verschijnt er een waarschuwing en wordt u gevraagd of u het wilt overschrijven.

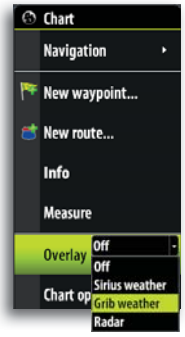
U kunt het GRIB bestand ook direct van de geheugenkaart importeren. Selecteer het GRIB bestand, druk op 'Menu' en selecteer Importeren.

→ ***NB:*** GRIB bestanden die direct van een geheugenkaart zijn geïmporteerd, worden niet in de map GRIBS opgeslagen en gaan verloren als er een nieuw GRIB bestand wordt geïmporteerd.

GRIB overlay inschakelen

Nadat een GRIB bestand in de Zeus is geïmporteerd, kunt u de GRIB data inschakelen en wordt de GRIB informatie op het relevante gebied van de kaart geprojecteerd.

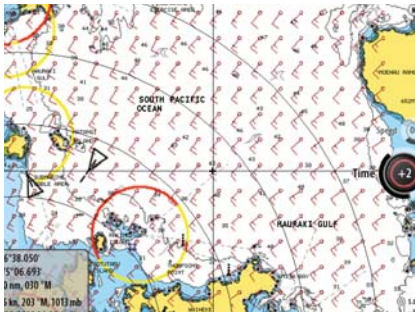




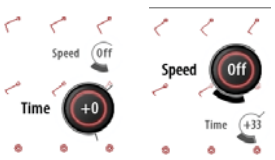
GRIB voorspelling tijd selecteren

Het GRIB bestand bevat voorspelling informatie voor een bepaald aantal dagen. Het is mogelijk een animatie van de weerdata te starten en vooruit in de tijd te bewegen, om de voorspelling voor een specifieke tijd en datum te bekijken. De tijdschaal varieert afhankelijk van het bestand dat u gebruikt.

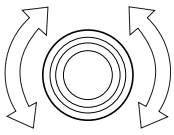
Als animatie geselecteerd is, verschijnen er tijd en snelheid klokjes aan de rechterkant van het scherm en een data paneel in de linker benedenhoek.



Data paneel



Animatie tijd en snelheid klokjes



Draai de draaiknop om te wisselen tussen de tijd en snelheid klokjes. Druk de draaiknop in om de animatie te sluiten en terug naar de kaart te gaan.

Tijd klokje

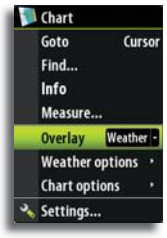
Het tijd klokje biedt de mogelijkheid de tijd en datum van de GRIB overlay handmatig te wijzigen en de voorspelling voor die specifieke tijd te bekijken. De tijd stappen kunnen afhankelijk van het GRIB bestand variëren.

Nadat u animatie hebt geselecteerd, draait u de draaiknop om het tijd klokje in te stellen op de gewenste tijd en datum voor de overlay. Terwijl u het klokje beweegt, ziet u de GRIB symbolen waarschijnlijk op het scherm bewegen, doordat ze de veranderingen in windsnelheid en -richting aangeven.

→ ***NB:*** de tijdverschuiving die in het tijd klokje wordt getoond, zal relatief t.o.v. de huidige tijd zijn, die wordt ontleend aan een GPS apparaat, verbonden met de Zeus Touch.

Omdat een GRIB bestand veroudert, kan de historische data in minus uren worden bekeken, totdat het bestand verlopen is. Nadat het verlopen is, gaat het terug naar de tijd relatief t.o.v. de vroegste voorspelling in het bestand.

→ ***NB:*** als er geen huidige tijd via GPS wordt aangeleverd, is de tijd van het GRIB bestand alleen relatief t.o.v. de vroegste voorspelling in het bestand en wordt er geen real-time weerpresentatie getoond.



Snelheid klokje

Met het snelheid klokje kunt u de animatie aan zetten en de voortgang van de voorspelling door de tijd bekijken, zonder handmatige instelling. Het snelheid klokje heeft 3 animatie snelheden: laag, middel en hoog. De standaard positie van het klokje is uit.

Kies de snelheid waarmee u de animatie wilt bekijken door de draaiknop te draaien. De GRIB overlay verandert stapsgewijs totdat alle beschikbare GRIB informatie uit het bestand is weergegeven en gaat dan terug naar de huidige tijd om opnieuw te beginnen. De animatie blijft in een lus doorgaan totdat hij uitgeschakeld wordt of geannuleerd door de draaiknop in te drukken.

GRIB afstandverklaring

GRIB weerbestanden bevatten weervoorspellingen, die vanwege hun aard niet 100% accuraat of betrouwbaar zijn en dienen alleen als richtlijn te worden gebruikt. Wind data in de GRIB bestanden die op de Zeus Touch wordt weergegeven, zijn de gemiddelde grond windsnelheid en richting op een hoogte van 10 m. Diverse factoren zoals masthoogte, waterstanden, stromingen en windvlagen beïnvloeden de werkelijke ware wind die wordt ervaren tijdens het zeilen.

→ ***NB:*** de data wordt minder accuraat naarmate het bestand ouder wordt (d.w.z. dag 3 van de voorspelling van 20 september is minder accuraat dan dag 2 van die van 21 september).

15 Gebruik van video

De video functie biedt de mogelijkheid video's of camerabeelden op het scherm van de Zeus Touch te bekijken.

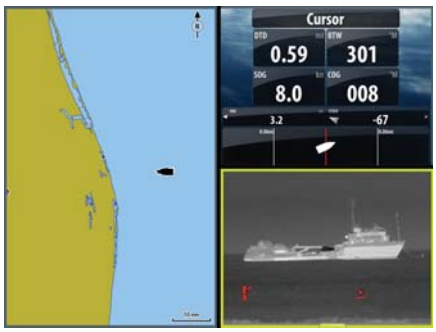
Voor informatie over het aansluiten van een camera raadpleegt u de afzonderlijke Zeus Touch installatiehandleidingen.

➔ ***NB:*** videobeelden worden niet via het netwerk gedeeld. U kunt een video alleen bekijken op het apparaat waarop de videobron aangesloten is.

Het video paneel

Het videobeeld wordt proportioneel geschaald, zodat het in het video paneel past. Delen die niet door het beeld worden gevuld, worden zwart weergegeven.

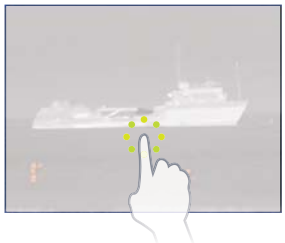
De afbeeldingen hieronder tonen beelden van een thermische nachtzicht camera.



De video menu's

Wanneer u op het video paneel tikt, worden de video paneelknoppen weergegeven. Bij nogmaals op het scherm tikken worden de knoppen verborgen.

Als de knoppen van het video paneel actief zijn, kunt u het complete video menu als volgt weergeven:

	• Druk op de **MENU** toets	
	• Tik op de paneelknop **MENU**	
	• Houd in het video paneel ingedrukt	

Het video paneel instellen

De videobron

De Zeus Touch heeft twee video ingangen. U kunt naar wens één videokanaal bekijken, of het beeld laten wisselen tussen de beschikbare videocamera's.

De tijd voor het wisselen van het beeld kan worden ingesteld van 5 tot 120 seconden.

Het videobeeld instellen

U kunt de video weergave optimaliseren, door de beeldinstellingen aan te passen. De instellingen worden voor elke videobron afzonderlijk ingesteld.

Standaardwaarde voor alle instellingen: 50%.

Spiegelen van het videobeeld

De video ingang kan worden ingesteld voor weergave van een gespiegeld beeld. Dit kan handig zijn voor naar achteren gerichte camera's, die bijvoorbeeld voor achterwaarts manoeuvreren worden gebruikt.

De video standaard

De Zeus Touch ondersteunt NTSC en PAL video. De twee kanalen kunnen afzonderlijk worden ingesteld. Controleer welke standaard op uw locatie wordt gebruikt of met welke standaard uw camera's werken.

16 BEP CZone

Het Zeus Touch systeem kan worden geïntegreerd met BEP's CZone systeem, dat wordt gebruikt voor het regelen en monitoren van een gedistribueerd elektriciteitsnet op uw boot.

Bij het CZone systeem wordt een afzonderlijke handleiding geleverd. Raadpleeg deze documentatie en de Zeus Touch installatiehandleiding voor het installeren en configureren van het CZone systeem.

Het BEP CZone paneel

Als het CZone systeem aangesloten en geconfigureerd is, is het CZone symbool beschikbaar op het paneel ***Extra***. Met dit symbool opent u het CZone paneel, dat diverse knoppen voor CZone werkstanden en een systeemoverzicht bevat.

CZone werkstanden

De CZone werkstanden bieden één-toetsdruk functionaliteit waarmee meerdere circuits op efficiënte wijze kunnen worden bediend. De werkstanden worden bij de installatie van het systeem geconfigureerd.

Alle beschikbare werkstanden worden in het CZone paneel weergegeven.

Als er meer dan 6 werkstanden geconfigureerd zijn, worden de resterende werkstanden via de optie Meer modi weergegeven.

Opties voor het CZone systeemoverzicht

Biedt de mogelijkheid alle aan-boord parameters te controleren, zoals tankniveaus getoond in grafisch formaat, als percentage of resterend volume.

Toont regelopties en monitoring informatie.

Geeft visuele en geluidsalarmen weer, die voor hoge en lage niveaus kunnen worden ingesteld.

Het CZone info paneel

Als CZone geïnstalleerd en geconfigureerd is, wordt er een extra CZone dashboard aan de Instrumenten panelen toegevoegd.

Vaartuig dashboard

Navigatie dashboard

Visser dashboard

CZone dashboard

U wisselt tussen de dashboards van een paneel door op het pijl links of pijl rechts symbool te tikken, of door het gewenste dashboard in het menu te selecteren.

Het CZone dashboard wijzigen

U kunt het CZone dashboard aanpassen, door de data voor elk van de meters te veranderen. Welke opties voor wijziging beschikbaar zijn, is afhankelijk van het type meter en welke databronnen met uw systeem verbonden zijn.

17 Het alarmsysteem

Het Zeus Touch systeem controleert continu op gevaarlijke situaties en systeemstoringen terwijl het systeem in werking is. Als er een alarmsituatie optreedt, verschijnt er een alarmbericht op het scherm.

Als u het geluidssignaal ingeschakeld hebt, wordt het alarmbericht gevolgd door een geluidssignaal en wordt de schakelaar voor een extern alarm geactiveerd.

Het alarm wordt vastgelegd in de alarmlijst, zodat u de details ervan kunt bekijken en de nodige maatregelen kunt nemen.

Typen berichten

De berichten worden geclassificeerd afhankelijk van hoe de gemelde situatie gevolgen heeft voor uw boot. De volgende kleurcodes worden gebruikt:

Kleur	Belangrijkheid
Rood	Kritiek
Oranje	Belangrijk
Geel	Standaard
Blauw	Waarschuwing
Groen	Lichte waarschuwing

Enkele alarmen

Een enkel alarm wordt weergegeven met de naam van het alarm als titel en de details van het alarm.

Meerdere alarmen

Als er meer dan één alarm tegelijk is geactiveerd, toont het alarmbericht een lijst van max. 3 alarmen. De alarmen worden weergegeven in de volgorde waarin ze zijn opgetreden met het eerst geactiveerde alarm bovenaan. De overige alarmen kunnen worden bekeken via het dialoogvenster Alarmen.

Een bericht bevestigen

De volgende opties zijn beschikbaar in het alarm dialoogvenster voor het bevestigen van een melding:

Optie	Resultaat
OK	Zet de alarmstatus op bevestigd, wat betekent dat u op de hoogte bent van de alarmsituatie. De sirene / zoemer stopt en het alarm dialoogvenster wordt gesloten. Het alarm blijft echter vermeld in de alarmlijst totdat de oorzaak van het alarm verholpen is.
Uitscha-kelen	Schakelt de huidige alarm instelling uit. Het alarm wordt niet weergegeven, totdat u het opnieuw inschakelt via het dialoogvenster Alarmen.

Er is geen time-out voor een alarmbericht of geluidssignaal. Deze blijven actief totdat u ze bevestigt of de oorzaak van het alarm verholpen is.

Het dialoogvenster alarmen

De alarmen kunnen worden ingesteld via het dialoogvenster Alarmen. Dit dialoogvenster bevat ook informatie over actieve alarmen en de alarm historie.

De alarmen worden beschreven in het hoofdstuk waarin de desbetreffende functie wordt beschreven. Alle stuurautomaat alarmen worden bijvoorbeeld behandeld in het hoofdstuk ***Gebruik van de stuurautomaat***.

18 De pagina Extra

De pagina Extra bevat opties en hulpmiddelen die niet specifiek voor een bepaald paneel zijn. Dit dialoogvenster en subvensters ervan worden altijd op het volledige scherm weergegeven.

Een Extra dialoogvenster verschijnt altijd boven op de vorige pagina. Wanneer u een van deze dialoogvensters sluit, verschijnt de laatst actieve pagina weer op het scherm.

Elk item op de pagina Extra heeft een menu, waarin de verschillende opties voor het geselecteerde item kunnen worden geselecteerd. Het menu wordt weergegeven door op het scherm ingedrukt te houden, of door op de **MENU** toets te drukken.

Vaartuigen

Statuslijst

Lijst van alle vaartuigen met AIS, MARPA en DSC plus beschikbare informatie.

Berichtenlijst

Lijst van alle berichten ontvangen van andere AIS vaartuigen met tijdstempel.

Alarmen

Actieve alarmen

Lijst van actieve alarmen.

Alarm historie

Lijst van alle alarmen met tijdstempel.

Alarm instellingen

Lijst van alle beschikbare alarm opties in het systeem, met huidige instellingen.

Satellieten

Statuspagina voor actieve satellieten.

WAAS (en EGNOS) differentiële positie correctie kan Aan of Uit worden gezet.

Zoeken

Zoekfunctie voor diverse kaart items.

Waypoints/routes/tracks

Lijst van waypoints, routes en tracks met details.

Tik op het waypoint, de route of track die u wilt wijzigen of verwijderen.

Trip log

Trip 1 / Trip 2

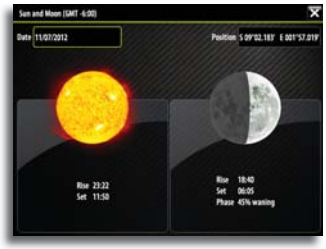
Toont reis- en motorinformatie, met reset optie voor alle datavelden.

Vandaag

Toont reis- en motorinformatie voor de huidige datum. Alle datavelden worden automatisch gereset als de datum verandert.

Zon/maan

Toont zon op/onder, maan op/onder voor een positie gebaseerd op de ingevoerde datum en de lengte-/breedtegraad van de positie.



Waterstanden

Toont waterstanden informatie voor het getijdenstation het dichtst bij uw boot.

Tik op de paneel pijlknoppen om de datum te wijzigen, of tik op het datumveld om de kalender te openen.

De beschikbare getijdenstations kunnen in het menu worden geselecteerd.

Bestanden

Beheersysteem voor bestanden, waypoints, routes, tracks en instellingen.

CZone

CZone wordt weergegeven als het systeem met een CZone systeem verbonden is.

Dit biedt toegang tot regeling, monitoring en alarmen van Czone circuits. Tevens kunnen aangepaste werkstanden worden geselecteerd als die geconfigureerd zijn.

19 GoFree™ draadloos

Met een WIFI-1 unit verbonden met een Zeus Touch kunt u een draadloos apparaat gebruiken om de Zeus Touch display op afstand te bedienen. De Zeus Touch wordt vanaf het draadloze apparaat bediend met behulp van Apps die van de desbetreffende applicatie store kunnen worden gedownload.

Bediening van Zeus Touch via GoFree vanaf een iPad

➔ ***NB:*** in dit document hebben we de term **draadloze apparaten** en afbeeldingen van de iPad en App Store als voorbeelden gebruikt. De draadloze functionaliteit is ook voor tablets en smartphones van andere merken beschikbaar en die kunnen voor bediening van de Zeus Touch worden gebruikt als de relevante Apps beschikbaar zijn.

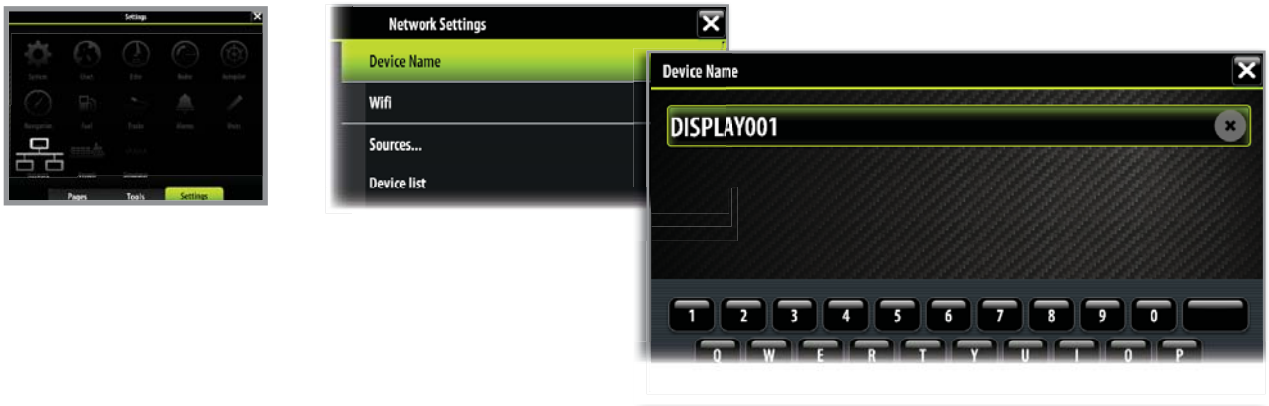
➔ ***NB:*** om veiligheidsredenen worden de stuurautomaat en CZone functies momenteel niet ondersteund voor bediening vanaf een draadloos apparaat.

De installatie en bekabeling van de WIFI-1 unit is beschreven in de afzonderlijke WIFI-1 installatiehandleiding.

De naam van de Zeus Touch instellen

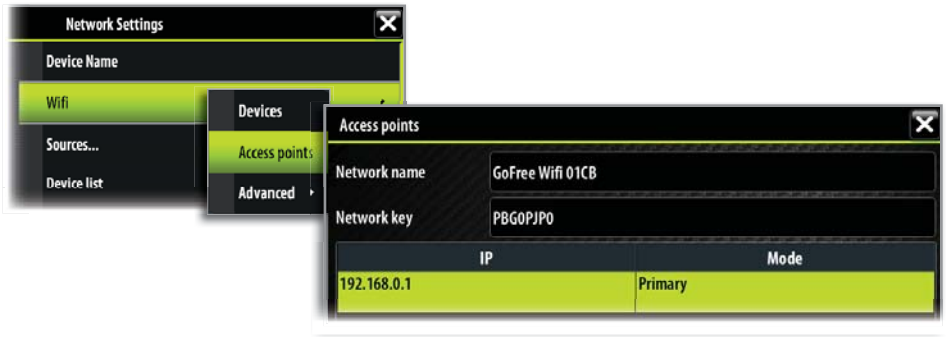
De naam van de Zeus Touch kan door de gebruiker worden ingesteld. De ingevoerde naam wordt uitgezonden via NMEA 2000 en IP-gebaseerde netwerken.

Kies een unieke naam voor de Zeus Touch, zodat u elk apparaat in de B&G GoFree Controller & Viewer App kunt herkennen.



De WIFI-1 instellen

1. Verbind de WIFI-1 met de Zeus Touch met behulp van de ethernetkabel die bij de WIFI-1 unit meegeleverd is.
   - Het WIFI-1 access point wordt nu vermeld in het menu van de Zeus Touch.
   - De **Netwerk naam** en **Netwerk sleutel** zijn dezelfde als op de sticker op de WIFI-1 unit vermeld zijn.
2. Desgewenst kunt u de **Netwerk naam** en **Netwerk sleutel** wijzigen.

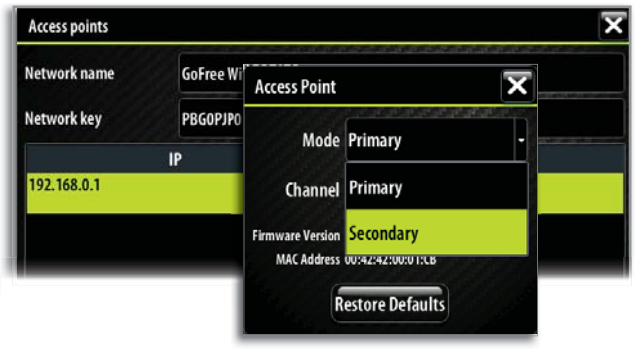


Meerdere WIFI-1 units instellen

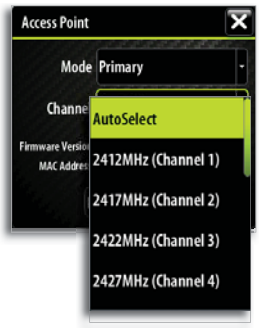
Op grote schepen of vaartuigen met metalen romp kan het nodig zijn meerdere WIFI-1 access points aan te sluiten om het bereik te vergroten.

Er kunnen max. 2 WIFI-1 units op een Zeus Touch worden aangesloten, maar alleen de WIFI-1 unit ingesteld als primair access point kan worden gebruikt voor het verbinden van het draadloze apparaat met de Zeus Touch.

1. Open het access points dialoogvenster zoals hierboven getoond.
2. Activeer de regel van de aangesloten WIFI-1 unit en stel deze als secundair access point in.



3. Sluit de extra WIFI-1 unit aan en stel deze in zoals beschreven in "De WIFI-1 instellen"
   - De laatst aangesloten WIFI-1 unit is nu het primaire access point en alleen dit kan worden gebruikt om het draadloze apparaat met de Zeus Touch te verbinden.



Het communicatiekanaal selecteren

De WIFI-1 unit selecteert automatisch het kanaal dat voor de communicatie met draadloze apparaten zal worden gebruikt.

Mogelijk moet u een ander kanaal kiezen, als andere zendapparaten conflicten veroorzaken (meerdere netwerken, draadloze telefoons enz.), of als u de apparatuur gebruikt in een gebied met een beperkte kanaalkeuze.

Het gewenste kanaal kan handmatig in de keuzelijst worden geselecteerd.

→ ***NB:*** alleen personen met voldoende technische kennis mogen meerdere WIFI-1 units instellen of het communicatiekanaal wijzigen!

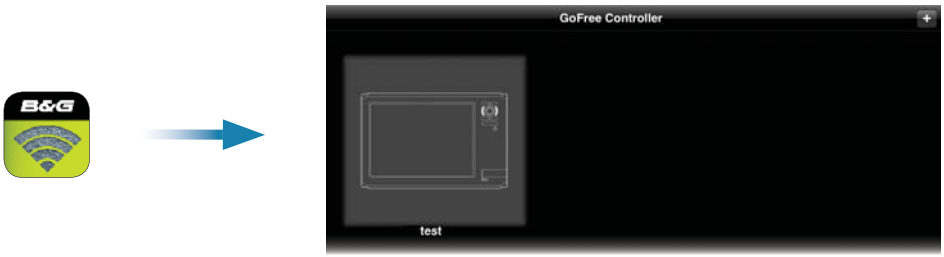
Het draadloze apparaat met de WIFI-1 verbinden

Stel de WIFI-1 die als primair access point is gedefinieerd in als netwerk voor het draadloze apparaat.

- De **Netwerk naam** vindt u in het Zeus Touch menu. Zie "De WIFI-1 instellen" op pag. 94.

Draadloze bediening van de Zeus Touch aan/uit zetten

1. Download de B&G GoFree Controller & Viewer App van de applicatie store naar het draadloze apparaat.
2. Start de App en tik op het Zeus Touch symbool op de GoFree Controller pagina om afstandsbediening van de Zeus Touch aan te vragen.



De eerste keer dat u afstandsbediening vanaf het draadloze apparaat aanvraagt, vraagt de Zeus Touch u om de afstandsbediening vanaf dat apparaat te bevestigen.

Nadat dit bevestigd is, komt de verbinding direct tot stand.

→ ***NB:*** als bediening wordt geweigerd, wordt op het draadloze apparaat wel het scherm van de Zeus Touch weergegeven, maar is er geen bediening vanaf het draadloze apparaat toegestaan.

Alle aangesloten draadloze apparaten worden in het dialoogvenster van de Zeus Touch weergegeven en u kunt de toegangsrechten voor elk verbonden apparaat wijzigen.

De Zeus Touch vanaf het draadloze apparaat bedienen

Als afstandsbediening geaccepteerd is, wordt de Zeus Touch pagina op het draadloze apparaat weergegeven.

Het Zeus Touch beeld bevat ook softkeys. Wanneer u hier op tikt, werkt dit hetzelfde als het drukken op de overeenkomstige vaste toetsen op het frontpaneel van de Zeus Touch.

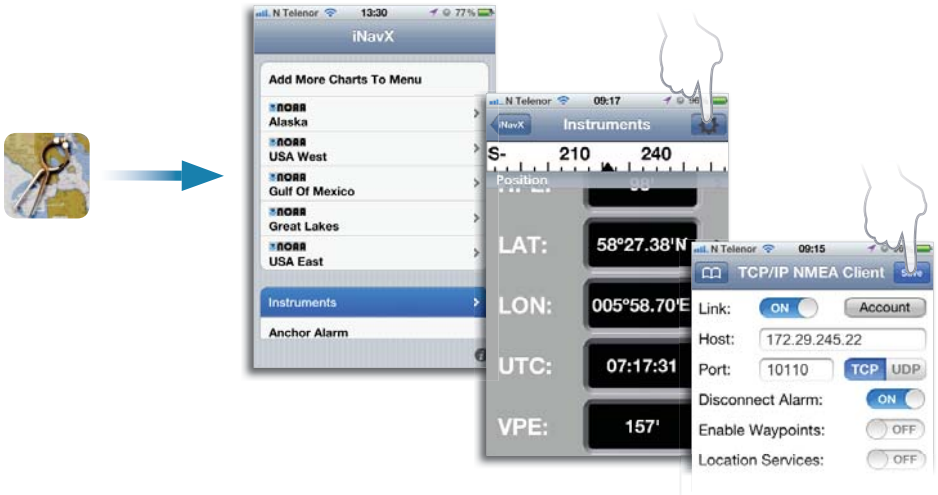
Hiermee kunt u bepalen welke Zeus Touch u wilt bedienen als er meer dan één met de actieve WIFI-1 unit verbonden is.

Terug naar de GoFree Controller pagina.

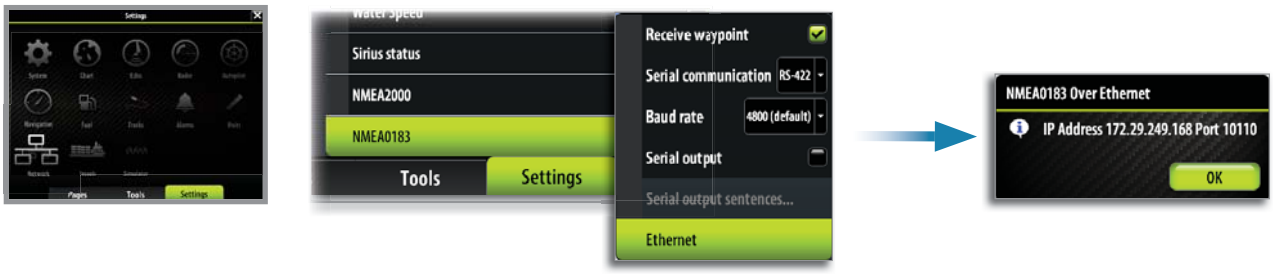
De WIFI-1 gebruiken voor data bridging

De WIFI-1 kan worden gebruikt voor het overbrengen van data van de Zeus Touch naar andere applicaties die op het draadloze apparaat draaien.

Onderstaande afbeelding toont alleen een voorbeeld - de instellingen voor de iNavX applicatie drie draait op een iPhone.



De IP-adres en poort informatie vindt u op de Zeus Touch, zoals hieronder weergegeven.



20 Het systeem aanpassen

Pagina overzicht

Het Pagina groepen overzicht

Het **Pagina** groepen overzicht is vooraf geconfigureerd met 6 pagina groepen en 3 symbolen om naar het stuurautomaat paneel, een gecombineerd kaart/ fishfinder paneel en het StructureScan™ paneel te gaan.

De vooraf geconfigureerde symbolen kunnen door de gebruiker worden verwijderd of gewijzigd.

De pagina groep panelen

Elk van de 6 pagina groep panelen is vooraf geconfigureerd met een combinatie van pagina's:

De hoofdpagina van elke groep is een schermvullend paneel. Alle vooraf geconfigureerde pagina's, behalve de hoofdpagina van de groep, kunnen door de gebruiker worden gewijzigd.

Elke pagina groep kan max. 9 pagina's bevatten, georganiseerd als enkele panelen of een combinatie van panelen. U kunt ook uw eigen pagina's definiëren.

Favoriete pagina's aanmaken

U kunt een vooraf geconfigureerde pagina wijzigen, of uw eigen pagina's definiëren in de pagina editor.

1. Houd een leeg pagina symbool of een vooraf geconfigureerd pagina symbool ingedrukt. U kunt het symbool ook met de draaiknop selecteren en vervolgens de **MENU** toets indrukken.

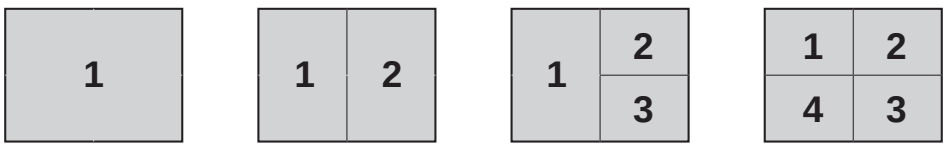
- Het Pagina editor paneel verschijnt.

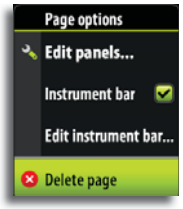
2. U kunt paneel symbolen slepen en neerzetten om uw eigen schermpagina in te delen.
3. Sla de pagina indeling op door op de knop **Opslaan** te tikken.

Afhankelijk van de schermgrootte kunt u meerdere panelen op elke pagina plaatsen:

- T7 2 panelen
- T8 en T12: 4 panelen

De panelen worden ingedeeld zoals hieronder getoond.





Een pagina verwijderen

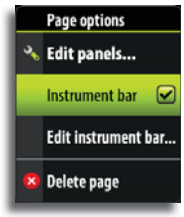
Alle vooraf geconfigureerde en door de gebruiker gedefinieerde pagina's, behalve de hoofdpagina van de pagina groep, kunnen worden verwijderd.

1. Houd ingedrukt op het pagina symbool van de pagina die u wilt verwijderen. U kunt het symbool ook met de draaiknop selecteren en daarna op de **MENU** toets drukken.
2. Selecteer de optie verwijderen uit het menu

Het uiterlijk van de instrumentenbalk aanpassen

Databronnen die met het systeem verbonden zijn, kunnen op de instrumentenbalk boven aan uw pagina's worden weergegeven.

U hebt de keuze om de instrumentenbalk uit te zetten, een van de twee rijen weer te geven, of de rijen automatisch beurtelings te laten verschijnen.



De databalk aan/uit zetten

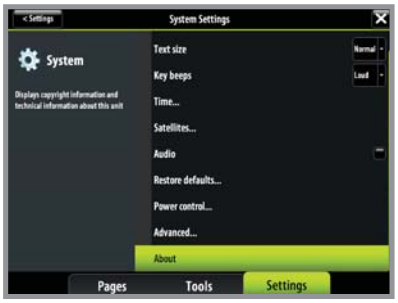
1. Houd het pagina symbool van de pagina die u wilt wijzigen ingedrukt.
2. Zet de instrumentenbalk via het menu aan/uit.

Het uiterlijk van de instrumentenbalk veranderen

1. Houd de instrumentenbalk boven aan het venster ingedrukt om naar de wijzig modus te gaan.

2. Druk op een instrument veld om het type informatie dat u wilt weergeven te selecteren.
3. Bepaal het uiterlijk van beide rijen en de wisseltijd als u de rijen automatisch om beurten wilt laten verschijnen.
4. Sla de wijzigingen op door op de knop **Sluiten** te tikken.

Systeem instellingen wijzigen



De systeem instellingen bieden toegang tot geavanceerde instellingen voor uw systeem en bepalen op welke manier diverse informatie van de gebruikersinterface door het systeem op de display wordt weergegeven.

Taal
Bepaalt de taal die op het apparaat wordt gebruikt voor panelen, menu's en dialoogvensters. Na wijzigen van de taal wordt het apparaat opnieuw gestart.

Tekst grootte
Bepaalt de grootte van de tekst in menu's en dialoogvensters.

Standaard instelling: Normaal

Toetstoon
Bepaalt het volume van de pieptoon bij indrukken van een toets.

Standaard instelling: Luid

Tijd
Bepaalt de lokale tijdzone verstelling en het formaat voor datum en tijd.

Audio
Gebruikt voor het activeren van de audio mediabalk onder aan de pagina's.

Standaardinstellingen herstellen
Hier kunt u selecteren welke instellingen op de originele fabrieksinstellingen moeten worden teruggezet.

Power control
Bepaalt of dit apparaat een master of slave in het netwerk is.

Geavanceerd
Toont een dialoogvenster met meer geavanceerde instellingen.

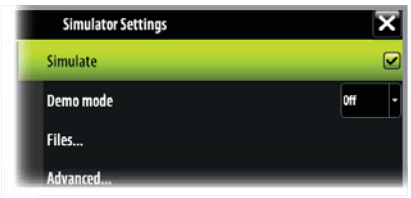
Info over
Toont copyright informatie en technische informatie over het apparaat.

21 Gebruik van de simulator

Simulator modus

De simulatie functie laat u zien hoe het apparaat bij stilstand werkt en zonder aangesloten te zijn op een fishfinder, radar, GPS enz.

U kunt de simulator gebruiken om vertrouwd te raken met het apparaat voordat u het op het water gaat gebruiken.



Als de simulator ingeschakeld is, wordt dit onder aan het scherm weergegeven.

Demo modus

In deze modus doorloopt het apparaat automatisch de belangrijkste functies van het product; het wisselt automatisch tussen pagina's, past instellingen aan, opent menu's, enz.

Wanneer u een toets indrukt terwijl de demo modus actief is, wordt de demonstratie gepauzeerd. Na korte tijd wordt de demo modus hervat.

Simulator bronbestanden selecteren

U kunt selecteren welke databestanden door de simulator worden gebruikt.

Er is een set bronbestanden in het systeem aanwezig en u kunt bestanden importeren vanaf een Micro-SD kaart die in de kaartlezer is geplaatst.

U kunt ook zelf opgenomen fishfinder bestanden in de simulator gebruiken.

Geavanceerde simulator instellingen

Met de geavanceerde simulator instellingen kunt u instellen hoe de simulator wordt uitgevoerd. Als die instellingen worden opgeslagen, worden ze als standaard gebruikt waneer de simulator modus de volgende keer wordt gestart.

GPS bron

Bepaalt waar de GPS data vandaan komt.

Snelheid, Koers en Route

Voor het handmatig invoeren van waarden als GPS bron op Gesimuleerde koers of Gesimuleerde route is gezet. Anders is GPS data met snelheid en koers afkomstig van de geselecteerde fishfinder of radar bestanden.

Startpositie instellen

Verplaatst het vaartuig naar de huidige cursorpositie.

Varend

Simulatie van data specifiek voor zeilboten.

22 Onderhoud

Preventief onderhoud

De Zeus Touch bevat geen onderdelen waaraan in het veld onderhoud kan worden verricht. De gebruiker hoeft daarom maar een zeer beperkte hoeveelheid preventief onderhoud uit te voeren.

Aanbevolen wordt altijd de meegeleverde beschermende zonnekap aan te brengen als het apparaat niet wordt gebruikt.

Eenvoudig onderhoud

Display schoonmaken

Het meegeleverde reinigingsdoekje moet waar mogelijk worden gebruikt om het scherm schoon te maken. Gebruik ruim water om zoutresten op te lossen en te verwijderen. Zoutkristallen kunnen krassen in de coating veroorzaken bij gebruik van een vochtige doek. Probeer zo min mogelijk druk op het scherm uit te oefenen.

Als er vlekken op het scherm zitten die niet met het doekje kunnen worden verwijderd, kan het scherm m.b.v. een 50/50 mengsel van warm water en isopropylalcohol worden gereinigd. Voorkom contact met oplosmiddelen (aceton, minerale terpentine enz.), of reinigingsproducten op ammoniabasis, omdat die de antireflectie laag, kunststof rand of rubber toetsen kunnen beschadigen.

Om UV-schade aan de plastic rand en rubber toetsen te voorkomen, wordt aanbevolen de zonnekap aan te brengen wanneer het apparaat langere tijd niet wordt gebruikt.

Klep van medialezer schoonmaken

Maak de klep van de medialezer regelmatig schoon, om te voorkomen dat zout op het oppervlak kristalliseert, waardoor water in de kaartlezer zou kunnen gaan lekken.

Toetsen controleren

Controleer of er geen toetsen in ingedrukte positie vastzitten. Als er een vastzit, de toets heen en weer wiebelen om hem los te maken.

Aansluitingen controleren

De aansluitingen behoeven alleen visueel te worden gecontroleerd.

Druk de stekker in de aansluiting; als de stekker van een vergrendeling is voorzien, controleert u of die in de juiste positie zit.

Touchscreen kalibreren

1. Zet het apparaat uit.
2. Houd de MENU toets ingedrukt en zet het apparaat aan.
3. Houd de MENU toets tijdens het opstarten ingedrukt, of totdat het scherm van het kalibratieprogramma verschijnt.
4. Raak het dradenkruis op het scherm aan om op negen punten te kalibreren.
5. Na een geslaagde kalibratie verschijnt het normale scherm weer op de display,

Software upgrades

De nieuwste software voor de Zeus Touch kan worden gedownload van onze website; www.B&G-yaching.com.

Gedetailleerde instructies voor het installeren van de software worden bij de upgrade bestanden geleverd.

Voor meer informatie over software upgrades raadpleegt u de afzonderlijke installatiehandleiding,

Problemen oplossen

Probleem	Oplossing
Een of meer functies werkt niet zoals normaal	Voer een reset naar fabrieksinstellingen uit, zoals beschreven in "Standaardinstellingen herstellen" op pag. 100.
Normaal gebruik is niet mogelijk en na een reset naar fabrieksinstellingen is het probleem niet verholpen	Zet het apparaat uit. Houd de zoom in en uit toetsen ingedrukt en zet het apparaat aan. Laat de zoom toetsen na ca. 5-6 seconden los. Een tweede pieptoon klinkt ter bevestiging van de reset.

Een backup van uw systeemdata maken

Waypoints, routes en tracks die u hebt aangemaakt, worden in het systeem bewaard. Aanbevolen wordt deze bestanden en uw bestanden met systeeminstellingen regelmatig te kopiëren om er een backup van bij te houden.

Kopieer de bestanden naar een Micro-SD kaart die u in de kaartlezer aan de voorkant van het apparaat hebt geplaatst.

Er zijn verschillende uitvoerformaten beschikbaar:

Gebruikersdatabestand versie 4	Dit is het geschiktst voor overbrengen van data van het ene systeem naar een ander, omdat het alle extra beetjes informatie bevat die deze systemen over items opslaan.
Gebruikersdatabestand versie 3 (met diepte)	Te gebruiken voor het overbrengen van gebruikers-data van uw systeem naar een ouder systeem.
Gebruikersdatabestand versie 2 (zonder diepte)	
GPX (GPS Exchange)	Dit is het formaat dat het meest op het Internet wordt gebruikt voor de meeste GPS systemen ter wereld. Gebruik dit formaat als u data naar een apparaat van een ander merk overbrengt.
Northstar.dat (geen tracks)	Wordt gebruikt om data naar een ouder Northstar apparaat over te brengen.

De afbeelding laat zien hoe u waypoints, routes en tracks exporteert. Selecteren vindt plaats m.b.v. de draaiknop of via het menu.

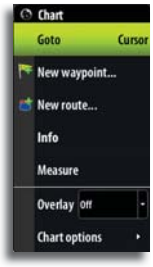
1. Selecteer de gewenste bestanden.
2. Druk de draaiknop in om naar het export dialoogvenster te gaan en selecteer het bestands-formaat waarin u wilt exporteren.
3. Selecteer de bestemming map.
4. Voer een naam voor het geëxporteerde bestand in.

23 Overzicht van menu's en dialoogvensters

Paneel menu's

De navolgende afbeeldingen tonen de paneelspecifieke menu's zonder en met een actieve cursor in het paneel. Een paneel menu wordt weergegeven door op de **MENU** toets te drukken, op de paneelknop **MENU** te tikken, of door op het paneel ingedrukt te houden.

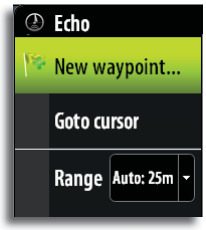
Kaart



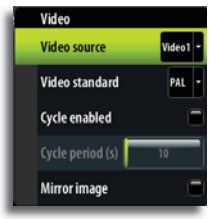
→ ***NB:*** het kaart menu wordt uitgebreid als overlay wordt geselecteerd.

Instrumenten

Fishfinder



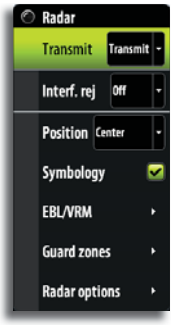
Video

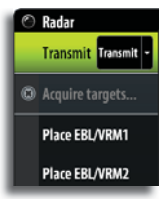


Structuur

Stuurautomaat

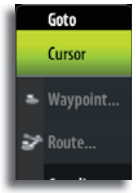
Radar





Ga naar menu

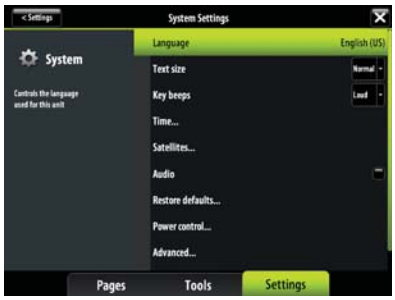
Dit menu verschijnt in een paneel als u de toets **GO TO / PAGES** ingedrukt houdt.



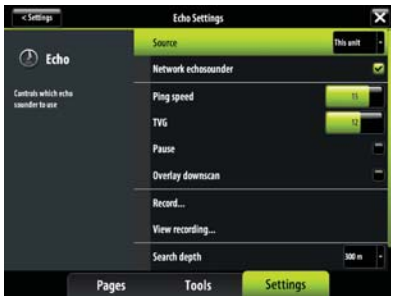
Dialoogvensters Instellingen

De overzichtspagina **Instellingen** wordt opgeroepen door meermaals de **PAGES** toets in te drukken.

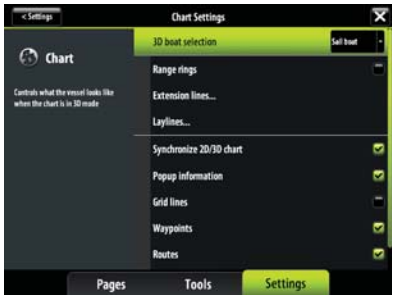
Systeem instellingen



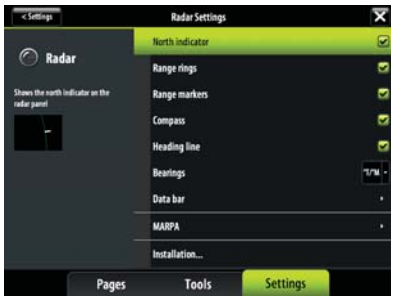
Fishfinder instellingen



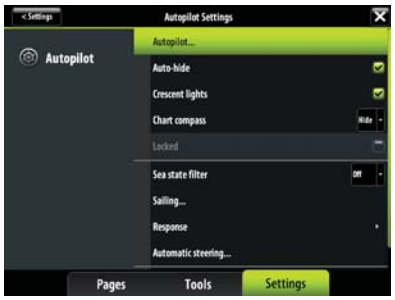
Kaart instellingen



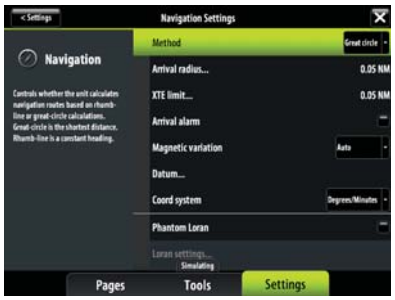
Radar instellingen



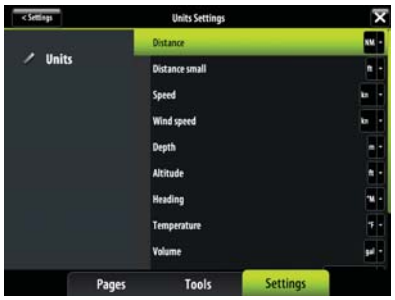
Stuurautomaat instellingen



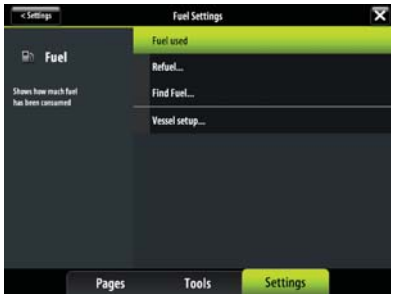
Navigatie instellingen



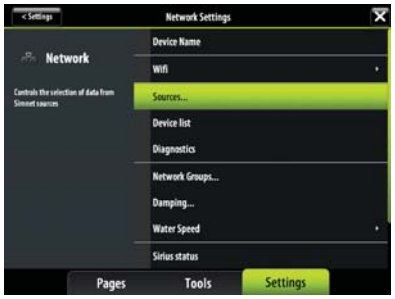
Eenheden instellingen



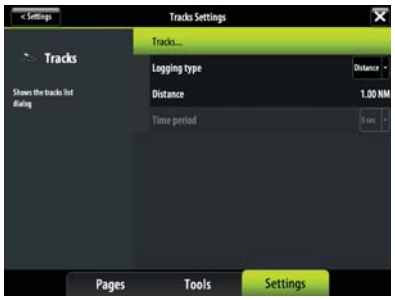
Brandstof instellingen



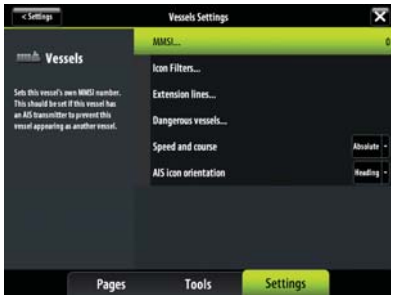
Netwerk instellingen



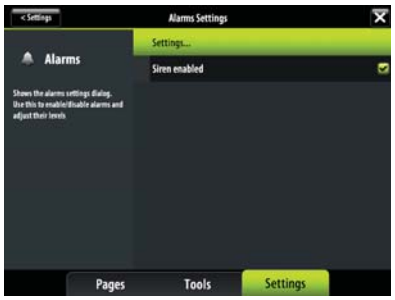
Tracks instellingen



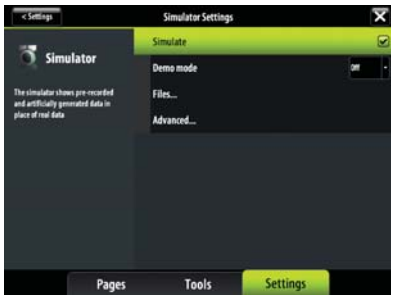
Vaartuig instellingen



Alarm instellingen



Simulator instellingen



24 Trefwoordenregister

A

Aanpassen van het systeem 98
AIS 73
  Doelen filteren 75
  Doelen selecteren 74
  Doel symbolen 73
  Gevaarlijke vaartuigen definiëren 75
  Oriëntatie van symbolen 76
  Vaartuig alarmen 74
  Vaartuig instellingen 75
Alarmen 88
  Bericht bevestigen 88
  Berichten 88
  Dialoogvenster 89
  Historie 89
  Lijst 90
  Limieten 27
  Meerdere alarmen 88
  Vaartuig 74
  Waypoint 23
Audio 77
  Bediening van audiobron 78
  FM/AM radio 79
  Mediabalk 77
  Menu's 77
  Sirius radio 80
  SonicHub luidsprekers 78

B

Backup van systeemdata 103
Bediening algemeen 11
BEP CZone 86
  Dashboard 87
  Modi 86
  Paneel 86
  Systeem 92
  Systeem overzicht opties 87
Bestanden 92
Booglampjes 44

C

Cursor
  Navigeren naar cursorposite 26
  Plaatsen 13

D

Datavelden 29
Datum 28
Demo modus 101
Dialoogvensters 8, 12
Dialoogvensters, overzicht 104
Doel symbolen 73

E

Extra pagina 90

F

Fishfinder 55
  Afstand meten 58
  Beeld items 59
  Cursor 57
  Draaiknop 57
  Een markering plaatsen 58
  Fishfinder historie bekijken 57
  Frequentie 56
  Helderheid 60
  Instellingen 60
  Kleur instellingen 57
  Netwerk 60
  Opnemen 58, 61
  Opties 59
  Opties voor gesplitst scherm 56
  Overlay downscan 61
  Paletten 59
  Paneel 55
  Pauze 58
  Ping snelheid 60
  Ruisonderdrukking 56
  StructureScan™ overlay 60
  Zoekdiepte 61
  Zoomen 56
Fish'n Chip 22
FM/AM radio 79

G

Goto menu 26
GPS bron 101
GPS positie 14, 16, 40, 53
GPS positie info 29

I

Instellingen dialoogvensters 105
Instrumentenbalk 8, 99
Instrumenten panelen 70
  Aanpassen 70
  Dashboard indelingen 70
  Draaiknop 70
  Navigatie dashboard 70
  Vaartuig dashboard 70
  Visser dashboard 70
  Wijzigen 70

K

Kaarten 14
  2D/3D kaart synchroniseren 17
  Categorieën 20
  Cursor 15
  Details 20
  Draaiknop 66
  Instellingen 16
  Micro-SD kaartlezer 18

Objecten 15
Oriëntatie 16
Overlay 18
Paneel 14
Pop-up informatie 17
Rasterlijnen 17
Routes aanmaken 15
Verschuiven 14
Waypoints plaatsen 15
Kompas symbool 34

L

Lijsten
Alarmen 90
Bestanden 92
CZone 92
Satellieten 90
Trip Log 91
Vaartuigen 90
Waterstanden 91
Waypoints/routes/tracks 91
Zoeken 91
Zon/maan 91
Loran 28

M

Magnetische variatie 28
Man overboord
MOB markering verwijderen 13
MOB toets 7
Navigatie annuleren 13
Menu overzicht 104
Menu's 8, 12
Micro-SD kaartlezer 18

N

Navigatie annuleren 27
Navigatie instellingen 27
Navigeren op de kaart 26
Navionics kaart opties 20
Fish'n Chip 22
Foto overlay 22
Foto transparantie 22
Optionele instellingen 22

O

Onderhoud 102
Opties voor gesplitst scherm 56

P

Pagina's en panelen 11
Applicatie panelen 8
BEP CZone paneel 86
Favoriete pagina's aanmaken 98
Fishfinder paneel 55
Instrumenten panelen 70
MENU paneelknop 9
Pagina Extra 90
Paneelknop 8
Paneel menu's 104
Positie van panelen 29
Radar paneel 47
Selecteren 11
Stuurautomaat paneel 34
Stuur paneel 28
Verwijderen van een pagina 99
Video paneel 84
Paneel menu's 104
Panelen plaatsen 29
Power control 100
Problemen oplossen 103

R

Radar 47
Afstand en peiling meten 49
Alarm instellingen 50
Databalk 54
Doel sporen 51
Doel vergroting 51
EBL/VRM 49
Gain 48
Gevaarlijke vaartuigen definiëren 53
Installatie 54
Instellingen 54
Kijk vooruit 49
MARPA doelen 51
MARPA instellingen 54
Offset 49
Opties 50
Oriëntatie 51
Overlay 47, 54
Palet 51
Paneel 47
Rain clutter 48
Sea clutter 48
Snelscan 51
STC curve 51
Symbolen 54
Vaartuig alarm instellingen 53
Veiligheidszone 50
Ware beweging 49
Werkstanden 47
Routes 24
Lijst 91
Navigeren op een route 26
Nieuwe aanmaken 24
Paneel 25
Routes aanmaken 15
Wijzigen 24

S

Satelliet status 90
Simulator 101
Bronbestanden selecteren 101
Geavanceerde instellingen 101
Modus 101
Software 2
Upgrades 102
SonicHub luidsprekers 78
Standaardwaarden herstellen 100
Standby stand 11

StructureScan 62
Afstand meten 65
Beeld instellingen 62
Bereik instelling 63
Cursor 64
Data vastleggen 65
DownScan 62
DownScan beeld 64
Draaiknop 64
Een markering plaatsen 64
Frequenties 63
Historie 64
Kleur instellingen 64
Opties 65
Pauze 65
SideScan 63
SideScan beeld 64
Zoomen 63
Stuurautomaat 33
Activeren 33
AUTO modus 36
Booglampjes 44
Dieptecontour volgen, DCT 39
EVC systeem 43
Follow-up besturing (FU) 36
Gebruik van Zeus met stuurautomaat 43
Geen drift modus 40
Gijpen 42
Instellingen 44
Navigeren met stuurautomaat 27
Paneel 34
Pop-up 33
Power steering (NFU) 36
Reactiesnelheid 45
Sea state filter 44
Standby 36
Waypoint aankomstcirkel 41
Werkstanden overzicht 35
Wind besturing 43
Windvaan besturing 41
Zeilen met stuurautomaat 41
Zeil parameters 45
Zeus apparaat vergrendelen 44
Stuur paneel 28
Systeem instellingen 99

T

Taal 100
Technische informatie 100
Tekst grootte 100
Toetsen
MOB toets 7
Toetstoon 100
Touchscreen, bediening algemeen 11
Tracks 24
Lijst 91
Paneel 25
Trip Log 91

V

Vaartuig status lijst 90
Video 84
Beeld instellen 84
Bron 84
Menu's 84
Paneel 84

W

Waterstanden 91
Waypoints 23
Alarm instellingen 23
Lijst 91
Paneel 25
Plaatsen van waypoints 15

Z

Zoekfunctie 91
Zon/maan 91

988-10329-001

B&G

HOLLAND NAUTIC

Navigatie & Communicatie apparatuur

Holland Nautic Apeldoorn bv
Schumanpark 95
Postbus 294
7300 AG Apeldoorn

T 055 541 21 22
F 055 542 21 18
E info@hollandnautic.nl
I www.hollandnautic.nl